

NintendoTM

VIRTUAL BOYTM



GALACTIC PINBALLTM

キャラクティック・ピンボール

バーチャルボーイ専用カートリッジ

取扱説明書

VUE-VGPJ-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂バーチャルボーイ専用カートリッジ「ギャラクティック・ピンボール」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。まずははじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

このカートリッジ内部には、ゲームの途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついてます。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、バックアップ用電池は有償で交換させていただきます。

CONTENTS

もくじ

① ゲームを始める前に	2
画面調整	3
オートマティックポース機能について	4
② コントローラ各部の名称と操作	5
③ ゲームの遊び方	8
④ Welcome to the space world	12
各プレイフィールドのストーリー	14
⑤ プレイフィールドの紹介	16
ボーナスステージについて	24
⑥ 用語説明	25

1

ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONになると、しばらくして右の画面が現れます。



- STARTボタンを押すと「自の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。



「自分の幅調整」

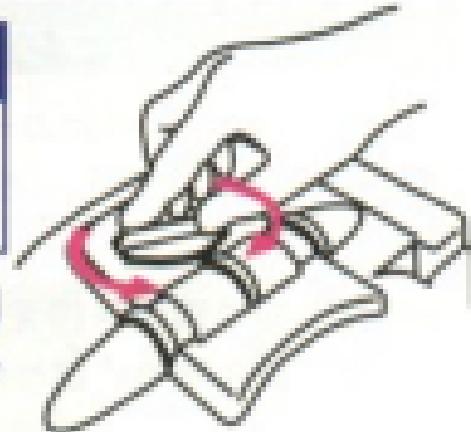
プレイヤーの左目と右目の間にバーチャルボイド内部の表示画面を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「自分の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるよう
に調整してください。

*4つのマーク全てが見えない場合もありますが、
3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボイド本体取扱説明書をお読みください。



オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの自の健康を守るために、過度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。Lやボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



★「ギャラクティック・ピンボール」は電源を入れた後、約20分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ(一時中止)状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。





2 コントローラ各部の名称と操作

Lトリガーボタン

- ・左フリッパーを動かします。

L+ボタン

- ・どの方向を押しても左フリッパーを動かせます。
- ・選択車両を選ぶときに使います。
- ・イベントの際に方向操作に使います。

SELECTボタン

- ・ゲーム中にSTARTボタンを押し、ポーズ(一時中止)にしてSELECTボタンを押すと調整画面に切り替わり、自の瞳やピントの調整ができます。

STARTボタン

- ・ゲームを開始します。
- ・ゲームを一時中止(ポーズ)させます。再び押すと、再開します。

電源スイッチ

・バーチャルボーイ本体を起動させます。



Rトリガーボタン

・右フリッパーを動かします。

L+R ボタン

・どの方向を押しても右フリッパーを動かせます。

Aボタン

・バックを打ち出します。
・イベントの際に弾を発射したり、ルーレットを止めるのに使います。
・選択申請を決定します。

Zボタン

・音をゆらします。

3

ゲームの遊び方



COSMIC ▶ P16



ALIEN ▶ P22



タイトル画面で、STARTまたはAボタンを押すとフィールドセレクト画面に入ります。L/Rボタンの左右で遊びたいフィールドを選んでください。STARTまたはAボタンで決定すると、ゲームが始まります。

COLONY ▶ P18



トップスコア画面を読むことによって現在の各ステージでの最高得点がわかります。EXITを選ぶとフィールドセレクト画面にもどれます。

UFO ▶ P20



TOP SCORE



ルール

プレイヤーには最初、5個のバックが与えられます。フリッパーでバックを落とさないようにはじいて、高得点をねらいましょう。全てのバックをロストする(落とす)とゲームオーバーとなります。

スペースショット(バックの打ち出し)

バックを発射するときは、画面右上にパワーメーターが現れます。Aボタンを押し続けるとメーターが揺んでいき、はなすとバックを打ち出します。メーターが最大ほどにバックを強く打ち出します。

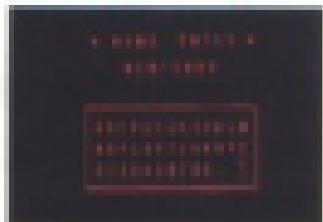


台をゆらす

ゲーム中にBボタンを押すと、ピンボール台をゆらすことができます。あまりゆらしすぎるとTILTといわれる反則となり、フリッパーを動かせなくなります。

ネームエントリー

ゲーム終了後、そのフィールドでの最高得点から5位以内だった場合はネームエントリー画面となります。L+ボタンでアルファベット由文字のネームを選び、STARTまたはAボタンで決定してください。Bボタンを押すと、ひと文字戻ります。



リセット

ゲーム中にSTART・SELECT・A・B・Lトリガー・Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

電池マークの表示

電池が少なくなると、画面のすみに右のマークが表示され点滅します。早めに電池の交換をしてください。



ボーナスルーレット

台によっては、ある条件でボーナスルーレットが回りだします。止まった
台によってキックバックなどの、複数つボーナスが与えられます。

文字ターゲット

各台は、ある条件でアルファベットが現れるようになっています。これに
よって台のタイトル文字を完成させると高得点が入ります。

ロストボーナス

バックをロストしてしまった時に入るボーナスです。そのバックをロスト
するまでの得点回数によってボーナス得点が変わります。

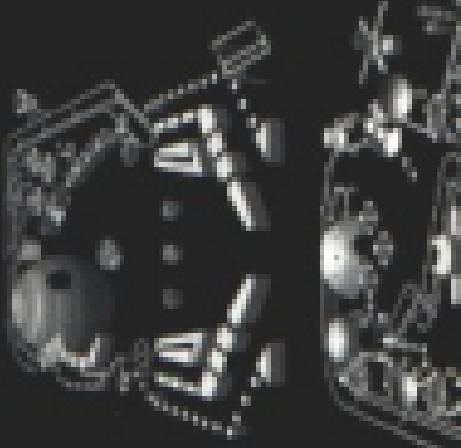
また、ボーナスルーレットなどでBONUS×2を得ると、ロストボーナス
が2倍に増えます。

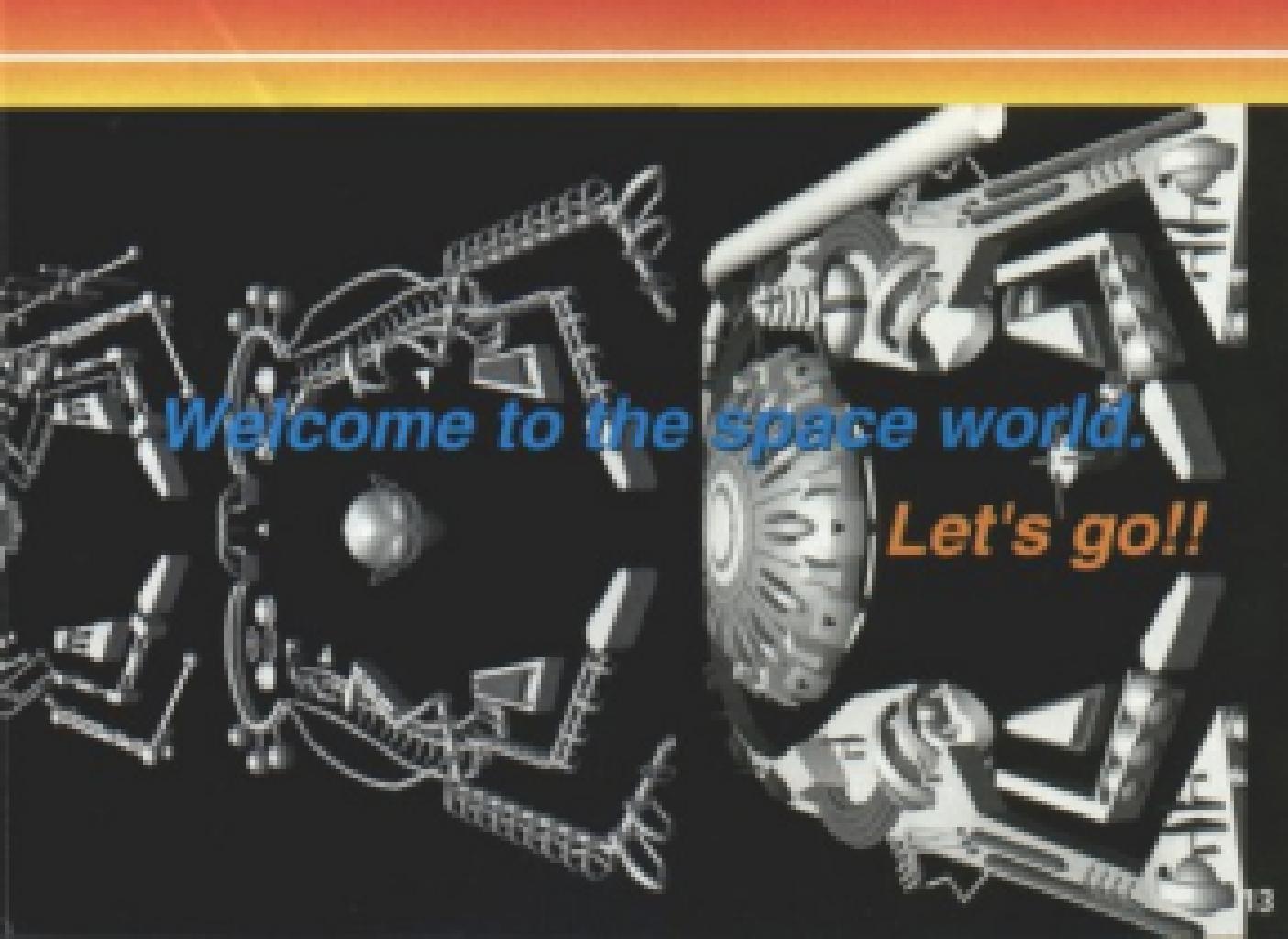
EXTRAバック

各台には、ある条件を満たすと残りバックがひとつ増えるボーナスがあり
ます。獲得条件は台によってちがいます。

コスモ暦2100年

さてしなく広大な銀河宇宙では、数多くの戯いと静寂が繰り返されていた。そこには、計り知れない未知の世界が存在する。いま、ここにスペースショットを許された者だけが、未知の世界を体験できるのだ。





Welcome to the space world.

Let's go!!

Cosmic Colony

コスミック

コロニー



各プレイフィールドの ~~STC~~

君は宇宙連邦のパイロットとなり、未知の敵宇宙軍を撲滅する。宇宙には様々な危険が待ち受けている。ときには、宇宙海賊との戦闘に遭遇するかもしれない。君の操作テクニックでこの銀河の謎を駆きあかし、ジャックボットをねらえ！

宇宙に浮かぶ巨大なコロニー。君はターゲットフォーメーションに従い、正確に機体を作動させていかねばならない。また、レーザー砲を使い小惑星との衝突からコロニーを守るのも君の使命だ。全てのフォーメーションを完遂させ、ジャックボットをねらえ！

UFO Alien

ユーフォー

エイリアン

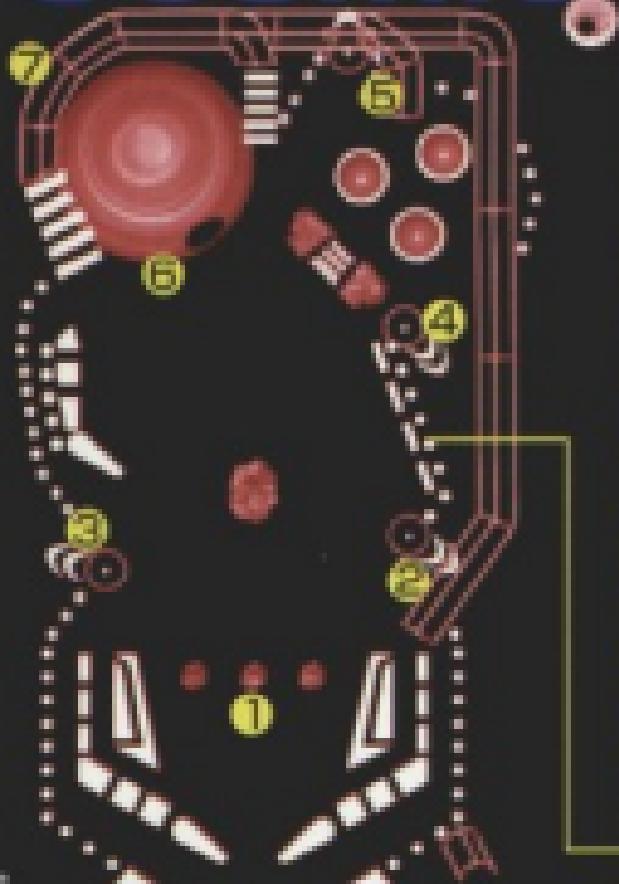


UFOストーリー

超高速で宇宙空間を移動するUFOベースを操作するには、鋭い感覚と高度なテクニックが要求される。UFOベースを操作して基地に現れるスケルトンを倒し、ジャックポットをねらえ！



銀河には邪悪なエイリアンが棲息するという。エイリアンフィールドにスペースショットを打ち込み量てのエイリアンヒュードし、ジャックポットをねらえ！



6

プレイフィールドの紹介

- ① キックバックスイッチ
 - ② ブラネットチャンスホール
 - ③ サイバールーレットホール
 - ④ クラッシュバンバーホール
 - ⑤ COSMICターゲットホール
 - ⑥ ブラネットホール
 - ⑦ COSMICワープレーン
—ドロップターゲット

3つの小惑星全てにバックを当ててエネルギー1枚にすれば、キックバックがあたえられます。

バックが入るとプラネットボーナスチャンスとなります。制限時間内に③のプラネットホールにバックを入れて賞金額をねらってください。

バックが入るとボーナスルーレットが回ります。

バックが入ると一定時間、上にある3つのパンバーを壊せ るようになります。バックを当てて3つとも壊すと、スペ シャルゲームが始まります。



バックが入るたびに文字ターゲットの1文字がもらえます。

ある回数(バックが入るとボーナステージにいくことができます。

ドロップターゲットを全て倒すことに1段階ずつ長くなります。最長(3段階め)になったときに、バックを取る回数通りにジャックポットが得られます。

Colony



① コントロールタワー

② X-RAYレーダー

③ 探査レーダー

④ 通信レーダー

⑤ レスキュー・シップハンガー

⑥ ランディングホール

⑦ センタードーム

ルートカルテ(セーブデータ用)

ある回数バックを通過すると、ボーナスステージにいくことができます。

バックが入るとボーナスルーレットが回ります。

ターゲットフォーメーション

矢印が点滅しているホール全てにバックを入れるとフォーメーションクリアとなり、次のフォーメーションへと移れます。

画面中央に英文字で表示された7つのフォーメーションを全てクリアすると、ジャックポットのチャンスです。

小惑星群が近づくと画面左のレーダーが反応します。飛来した小惑星をレーザー(Aボタンで発射)で打ち落とし、ボーナス点を獲得しましょう。

レスキューシップ

点滅していないホールにバックが入るたびにアルファベットが1文字ずつもらえます。

RESCUEの文字がそろうと一気に RESCUEが現れます。シップはバックを吸い付けます。Aボタンで離れるので、ねらった目標の近くで離しましょう。





① ブラストオフホール

② UFOターゲットチャンスホール

③ UFOルーレットチャンスバンバー

④ ボーナスチャンスホール

⑤ トップブレーン

⑥ ハイスピードブレーン

⑦ スピードマークバンバー

中にバックを通過すると、⑦の端に一時的
にスピードマークが点灯します。
スピードマークはバックを加速させ
てはじきます。

バックを入れると文字ターゲットのボーナスチャンスとなります。

②③④などのボーナスチャンスを得たときを開きます。ここにバックを入れると、そのボーナスが得られます。

中にバックを通すとボーナスルートのチャンスとなります。

ボーナステージへいけるマークがもらえるチャンスとなります。

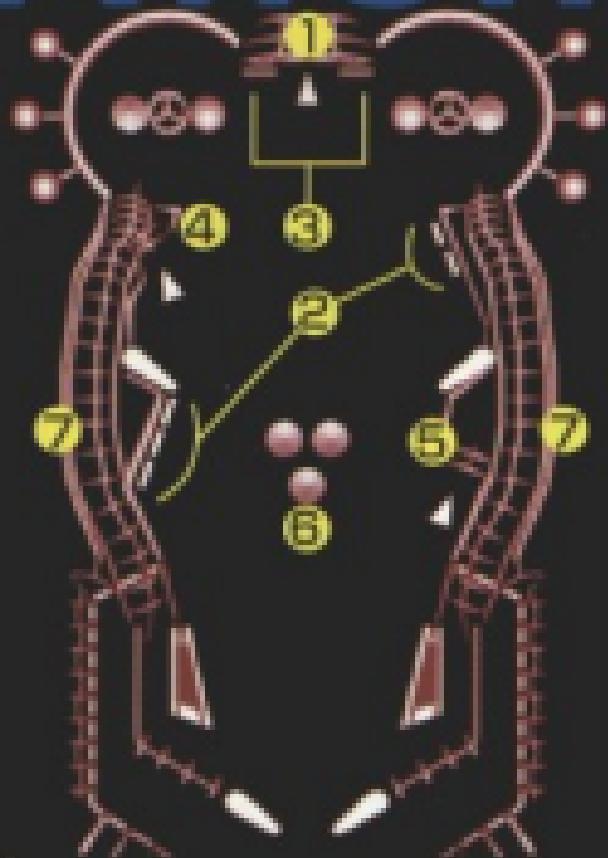
ここにバックを通して4つのランプ全てを点灯させると、③と⑦が高得点のボーナスバーになります。またこのとき、ランプのついたボーナスバーにバックを通すと、スケルトンが現れます。スケルトンの口にバックがある回数入れるとジャッタボットが得られます。



スピードマーク点灯時にバックが通過すると得点が入ります。

Alien

エイリアン



- ① エイリアンズホール
- ② ドロップターゲットA
- ③ ドロップターゲットB
- ④ ボーナスホール
- ⑤ エイリアンターゲットホール
- ⑥ モーフィングバンバー
- ⑦ エイリアンズボーン

ある回数バックを通過すると、キックバックがあたえられます。

バックを入れるとエイリアンが出現します。

全て倒すと一定時間エイリアンリングが出現し、これにバックを通して高得点が入ります。出現するリングは全部で4種類あります。

ドロップターゲットを倒すと、左右それぞれの回転パンバーが止まります。

ある回数バックを入れるとボーナステージにいくことができます。

通常は、入れば文字ターゲットの1文字がもらえます。

①にバックを入れると変形してエイリアンになります。

エイリアンにある回数バックを当てると、⑤(エイリアンターゲットホール)の矢印が点滅します。このとき ⑤ にバックを入れるとエイリアンボーナスがもらえます。4種類いるエイリアン全てのエイリアンボーナスを獲得すると、ジャックポットのチャンスです。



BONUS STAGE

ボーナスステージについて

各台では、マークがある個数集めることによってボーナスステージへいくことができます。その場合、ボーナスステージに挑戦するか、せずにボーナス得点だけを受け取るか選択できます。
(マークをもらえる条件は台によって違います。)

ボーナスステージでは飛んでくる星の群れにバックを当ててください。全てに当てると1MILIONのボーナスが入ります。星の群れは4回飛んできます。星が全部飛び終わるか、バックを3つロストすると元の台へ戻ります。



用語の説明

■バック

このゲームにおける玉。

■フリッパー

バックをはじくバー。

■ロスト

バックを落としてしまうこと。

■バンバー

バックが当たるとはじくしき。

■レーン

バックが通るコース。

■ホール

バックが入る穴。

■ドロップターゲット

バックが当たると倒れるパネル。

■センターポスト

フリッパーの間に現れてバックが落ちるのを防ぐ。

■キックバック

両サイドのレーンに現れてバックがサイドから落ちるのを防ぐ。

■MILION

1MILION=100万点

■ジャックポット

その台における最大ボーナス得点。獲得条件は台によってちがいます。

■プレイフィールド

このゲームにおけるピンボール台。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本機は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の譲り受けは禁止されています。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社 〒606 京都府龜岡市福知山高松町60番地 TEL.(075)541-6113

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田淡田町1丁目22番地 TEL.(03)3254-1847

大阪 支 店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06)376-5970

名古屋営業所 〒461 名古屋市西区船底2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506

岡山営業所 〒700 岡山市中通町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2039

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6930