



VIRTUAL BOY™



SPACE  
SQUASH

スペース スカッシュ

VUE-VSSJ-JPN

---

---

## ごあいさつ

このたびは、株式会社 ココナッツ ジャパン エンターテインメントの、バーチャルボーイ専用カートリッジ「スペース スカッシュ」をお買い求め頂きまして、誠にありがとうございました。

まず、ご使用になる前に、別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整を行った上、正しい使用方法でご愛用下さい。

なお、「注意書」と、この「取扱説明書」は再発行出来ませんので大切に保管して下さい。

---

---

---

### 545 い

## 〈ご注意〉

本ゲームは、電池切れになったり、リセットコマンドを使用したり、電源を切ってしまうと、ハイスコアなどのデータは全て初期状態に戻ってしまいます。

---

---

---

# もくじ

1.	ゲームをはじめる前 <small>まえ</small> に.....	2
2.	ストーリー.....	6
3.	操作 <small>そう さ ほう ほう</small> 方法 .....	8
4.	スペース スカッシュとはこんなゲームだ!! .....	10
5.	ゲーム画面 <small>が めん こう せい</small> 構成について.....	12
6.	チャージ技 <small>わざ</small> について.....	15
7.	コンフィグモード (CONFIG MODE) について .....	16
8.	アイテムについて.....	18
9.	ボーナスステージについて.....	20
10.	TRAINING(練習 <small>れんしゅう</small> )モードについて .....	22
11.	障害物 <small>しょうが い ぶ つ</small> について .....	24
12.	ナイトメア団 <small>だん</small> .....	25
13.	コンティニューについて.....	27
14.	ハイスコアエントリーについて.....	28
15.	ピートロン「必勝 <small>ひっしょう</small> !! 虎 <small>とら</small> の巻 <small>まき</small> 」 .....	29

# 1 ゲームをはじめるまえ

まず、『スペース スカッシュ』のカートリッジを、バーチャルボーイ本体に差し込み電源を入れます。正しく入ってれば、電源を入れた瞬間、「ピロン」という効果音となり、しばらくすると『写真1』の画面がバーチャルボーイ画面に表示されます。

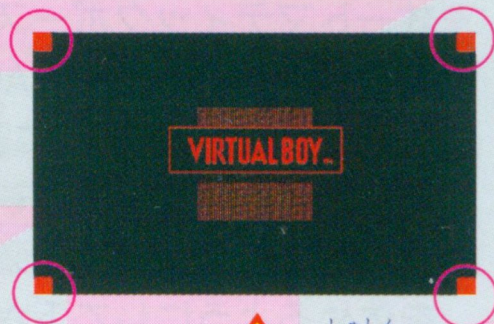


《写真1》

写真1が表示されてから、約4秒ほどしてから、AボタンかSTARTボタン等を押すと、『写真2』のような、「目の幅調整画面」に切り替わります。

ここで、バーチャルボーイ本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」を回し、必ず、画面の4すみにあるVBマークが見える状態にあわせて下さい。

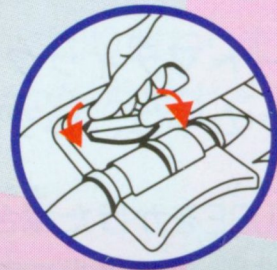
(希に、4つ見えない場合がありますが、その場合でも、最低3つのVBマークが見えるようにあわせて下さい。)



▲ 《写真2》

このように、4すみのマークが見えるように調整して下さい。

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。



次に、調整が終了したら、Aボタンを押して下さい。『写真3』のような、「オートマチックポーズ設定画面」が表示されます。

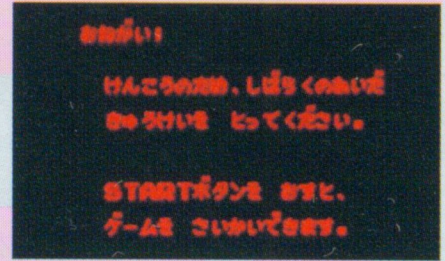
L・Rいずれかの+ボタンの上下で、カーソルが移動し、ON・OFFの設定が選べます。

ここでいずれかの項目を選択しAボタンかSTARTボタンを押すと、タイトル画面に切り替わります。



《写真3》

※ オートマティックポーズを<sup>オン</sup>に<sup>せってい</sup>設定すると、  
 ゲーム中<sup>ちゆう</sup>20分間以上PAUSEをかけずにゲームを<sup>つづ</sup>続けた場合、次のステージに進む瞬間等に、自動的に、『写真4』のような、メッセージ画面が表示されます。この画面が出た場合には、必ず、適度な休憩をとり、目や体を休めるようにして下さい。



《写真4》

適度な休憩を取ったら、STARTボタンを押して下さい。ゲームを再開することができます。

※ オートマティックポーズの時間はあくまでも、目安です。ゲーム中は、必ずPAUSEをかけて、適度な休憩を取るようにして下さい。

※ PAUSEをかけた場合に、役物や障害物の一部が消えることがあります。これはゲームの性質上であり、故障ではありません。PAUSEを解除すれば元に戻ります。



オートマティックポーズを<sup>けつてい</sup>決定すると、タイトル画面(『写真5』)へ切り替わります。

《写真5》

タイトル画面<sup>がめん</sup>では、START<sup>スタート</sup>ボタン<sup>お</sup>を押すと、ゲームへ。

SELECT<sup>セレクト</sup>ボタン<sup>お</sup>を押すと、簡易<sup>かんい</sup>メニュー<sup>あらわ</sup>が現れます。

簡易<sup>かんい</sup>メニューでは、L・Rいずれかの<sup>じょうげ</sup>＋ボタン<sup>せんたく</sup>上下<sup>せんたく</sup>で、GAME START・TRAINING・  
CONFIG MODEのいずれかを選択し、<sup>かん</sup>Ⓐボタン<sup>らんくだ</sup>で選択します。

(CONFIG MODEはP.16を、TRAININGに関してはP.22をご覧ください。)

タイトル画面<sup>がめん</sup>で、PRESS STARTと表示されているときに、START<sup>スタート</sup>ボタン<sup>お</sup>を押すか、  
簡易<sup>かんい</sup>メニュー<sup>かい</sup>で、GAME STARTを選択し、<sup>お</sup>Ⓐボタン<sup>かんたん</sup>を押すと、簡単<sup>かんたん</sup>なストーリー<sup>しょう</sup>紹介<sup>しょう</sup>が表示され、<sup>お</sup>Ⓐボタン<sup>かんたん</sup>を押すと、<sup>ひょうじ</sup>続けてエリアマップ<sup>がめん</sup>の表示画面<sup>き</sup>に切り替わります。

主人公<sup>しゅじんこう</sup>ピートロン<sup>お</sup>が、START<sup>スタート</sup>地点<sup>ちてん</sup>のステージ<sup>うえ</sup>の上<sup>うつ</sup>に移り、<sup>お</sup>Ⓐボタン<sup>お</sup>を押すと、『写  
真<sup>しん</sup>6』のような、<sup>がめん</sup>VS<sup>き</sup>画面<sup>か</sup>に切り替わります。

ここでは、L<sup>じょうげ</sup>＋ボタン<sup>した</sup>の上下<sup>ひょうじ</sup>で、ピートロン<sup>しん</sup>の下<sup>ひょうじ</sup>に表示  
されているチャージ<sup>わぎ</sup>技<sup>しゅるい</sup>の種類<sup>へんこう</sup>を変更<sup>へんこう</sup>することができます。

チャージ<sup>わぎ</sup>技<sup>せんたく</sup>を選択<sup>せんたく</sup>したら、<sup>お</sup>Ⓐボタン<sup>お</sup>を押すことにより、  
ゲーム<sup>さいかい</sup>を再開<sup>さいかい</sup>することが出来<sup>でき</sup>ます。



## 2 ストーリー

ちきゅう ぎんがけい はな せい  
地球がある銀河系から、う～んとう～んと離れたアニマル星。

せかい しゅうへん ゆいいつ ほし  
この世界は、周辺でも唯一のどかな星で、  
いっつも、へいわ ひび つづ  
いっつも、平和な日々が続いていました。

ひ  
しかし、そんなある日のことです。

せい で にけんさき せい ま かど  
アニマル星からちょっと出て、二件先のコンビニ星を曲がった角にある  
せい うちゅうとうぞく だん しゅうだん  
デビルビルビル星から、宇宙盗賊ナイトメア団という集団が  
せいじゅう とつぜん ふしぎ きち けんせつ  
やってきて、アニマル星中に、突然不思議な基地を建設してしまったのです。

せい しゅうちょう せい  
たまりかねたアニマル星の酋長「アニマル4126世」は、  
うちゅう けいびだんたい む きんきゅうしんごう はっしん  
宇宙の警備団体、「ビーレンジャー」に向けて緊急信号を発信したのです…………。



# ストーリー

「ふわあ、<sup>きょう</sup>今日ものどかなあ。」

と、一人陽気に日焼けをするビーレンジャーの一員<sup>いちいん</sup>であるあなたのもとに、突然<sup>とつぜん</sup>、

『ピーピピ。ピーピピ。ピ。ピーピーピ……』と、無線<sup>むせん</sup>が。

「き、緊急信号<sup>きんきゅうしんごう</sup>だ!! ど、どこだ? ア、アニマル星<sup>せい</sup>?」

あなたは、愛機<sup>あいき</sup>ピートロンに飛び乗り、アニマル星<sup>せい</sup>に建設<sup>けんせつ</sup>された  
ナイトメア団<sup>だん</sup>の秘密基地<sup>ひみつきち</sup>に乗り込んでいきました。

そして、その基地<sup>きち</sup>で見たものは、なんと、スカッシュのコートだったのです。

「ふふふ。来たな! ピートロン!

俺<sup>おれ</sup>たちを倒<sup>たお</sup>したければ、このスカッシュで勝負<sup>しょうぶ</sup>だ!!」

こうして、ピートロンの戦<sup>たたか</sup>い(?)は始<sup>はじ</sup>まるのでした。

## L+ボタン

《ゲーム中》

自機キャラクター「ピートロン」を上下左右に移動させます。

《その他》

カーソル選択移動させます。

## SELECTボタン

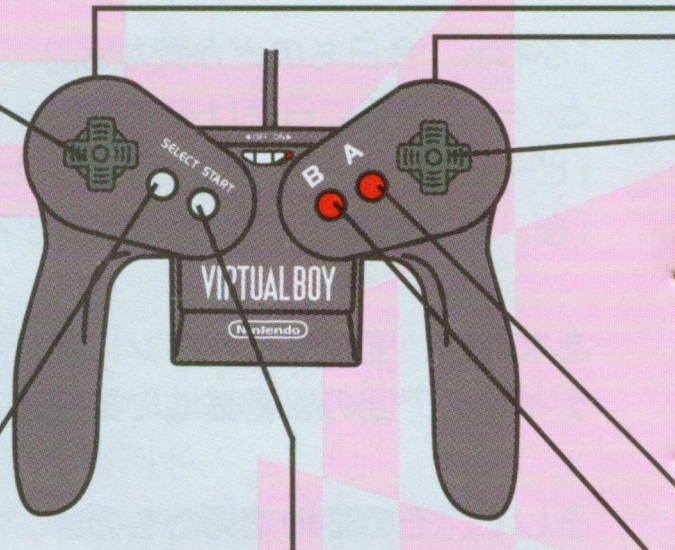
ゲーム中ポーズ時に押すことにより、視差調整を行うことができます。

また、タイトル画面でメニューを表示します。

## STARTボタン

《ゲーム中》ポーズをかけ、一旦ゲームを中断します。

《その他》ゲームスタート時に使用します。



## Lトリガーボタン

チャージ技わざを使用しできます。  
(但し、パワーゲージが最大さいだいの場合のみ  
です。)

## Rトリガーボタン

## R+ボタン

《ゲーム中》左…左打ち 上…上打ち  
右…右打ち 下…パワーゲージのチャージをします。  
《その他》マップ画面でカーソル移動いどうさせます。

## Ⓐボタン

カーソル部分ぶぶんの選択決定せんたくけつていをします。

## Ⓑボタン

選択せんたくのキャンセルおこなを行います。

※ゲーム中、Ⓐ+Ⓑ+SELECT+STARTでリセットがかかります。ご注意ください。

# 4 スペース スカッシュとはこんなゲームだ!!

『スペース スカッシュ』は、スカッシュとエアホッケーを取り入れたシンプルな内容、かつ、奥行きを最大限に活かしたアクションゲームです。

このゲームでは、立体空間の中でゲームを繰り広げることになりますが、この立体空間を1STAGEと呼び、4STAGEクリアする毎に、ボスキャラとの闘いとなります。

また、ボスキャラの後には、得点を稼ぎまくるボーナスステージも用意されています。

更に、本ゲームでは、4STAGE+ボスステージ+ボーナスステージの、合計6STAGEで、1エリアとなります。

スペース スカッシュでは、1エリア終了ごとに、次のエリアを選択することができ、エリアの選択によって、ステージ構成も変わりますから、プレイヤーによっては、苦手なステージパターンが続いたり、逆に得意なステージパターンが続くこともあります。

全部で、4エリアをクリアすると、エンディングとなり、その中のステージバリエーションは、ボスとボーナスを除き、全部で60ステージのバリエーションが用意されています。

具体的には、向かってくる弾(サイコボール)を打ち返し、相手の陣にたたき込めば、ワンポイント先取となり、1STAGE ※ 3ポイント先取で、次のステージへと向かうこととなります。

その他、ゲーム中にはステージによって横長のステージや縦長のステージ、正方形のステージなど、さまざまなステージが用意されています。これらのステージは、敵キャラの性格とあわせて癖付けされています。

また、アイテムボックスや、障害物などが、ステージの特徴を盛り上げています。

ゲーム中、弾を真正面から受けると、失神してしまい、一定時間身動きがとれなくなり、更に♥マークが一つ減ってしまいます。全部の♥マークがなくなると、1ポイント取られてしまいます。

さあ、あなたも白熱しまくること間違いなしの  
スペース スカッシュの世界を体験してみてください。

がめんこうせい

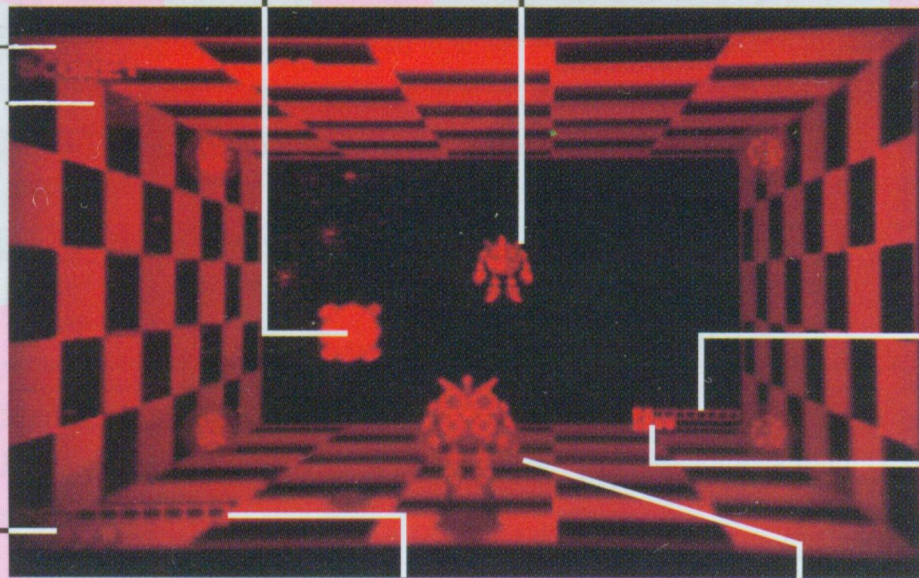
# 5 ゲーム画面構成について

つうじょう  
《通常ゲーム画面》  
がめん

サイコボール

てき  
敵キャラ

スコア  
アイテムボックス



てきがわ  
敵側  
パワーゲージ

てき  
敵のライフ

プレイヤーライフ

がわ  
プレイヤー側  
パワーゲージ

じき  
自機  
キャラ(ピートロン)

スペース スカッシュでは、基本的には、L+ボタンの上下左右で、自機キャラ「ピー  
トロン」を動かす、R+ボタンの上・左右で、サイコボールと呼ばれる弾を打ち返  
します。

また、状況を見ながら、R+ボタンの下を押すことにより、パワーゲージの部分の  
パラメータをためていくことができ、最大までゲージをためると、チャージ技の名  
称が表示され、LトリガーかRトリガーボタンを押すと、チャージ技を使用するこ  
とができます。

但し、チャージ技はタイミングをはかって使用しないと、逆に自分を追い込むこと  
にもなってしまいます。

その他、ステージによっても異なりますが、画面の四方にはアイテムボックスと呼  
ばれる箱が設置されています。

サイコボールを使ってボックスにボールを当てると、中からアイテムが飛び出して  
きます。

うまく拾って、ゲームをスムーズに進めて下さい。

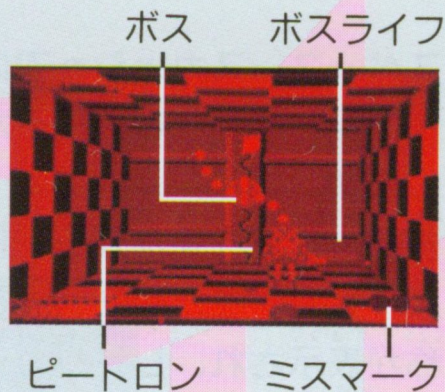
## 《ボスステージ》

ボス面では、うまく敵の弱点にボールを当ててボスライフを減らしていき、全てのライフを消費させると、クリアとなります。

※ボスステージでは、ボールを打ち返せないか、ダメージを受けてピートロンがやられてしまうと1ミスとなります。ミスマークが埋まってしまうと、GAME OVERとなります。

※ミス数は、マッチ数によって変化します。

CONFIG MODEでMATCHを変更すると、ミスの回数も変更されます。

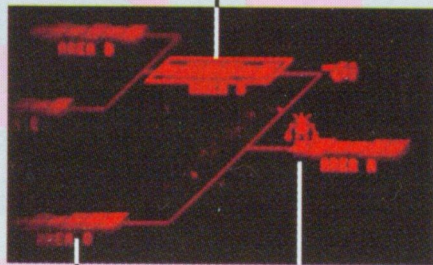


## 《エリア選択画面》

ゲームがある程度進むと、エリアの選択をしなくてはなりません。

L・Rいずれかの+ボタンの上下で選択先エリアを選んで、Aボタンで決定します。

エリア選択カーソル



選択先エリア



# 6 わざ チャージ技について

チャージ技は、以下の4種類が用意されており、各ステージ開始前に、L+ボタンの上下の選択により、設定することができます。

「シュートボール」………通常のスピードの倍の速度のスマッシュを相手陣地にたたき込みます。

(敵によっては打ち返してくこともあります。)

「ホーミングボール」………相手に対して飛んでいく、誘導スマッシュです。

「シールド」………味方陣地全てに一定時間シールドを張り巡らせます。

「スピード」………自機キャラの移動スピードを一定時間最大値にします。

チャージ技は、ゲーム中、R+ボタンの下を押し続けることにより、パワーゲージにため込んでいき、パワーゲージが最大になった際に、パワーゲージの部分がチャージ技の表示に変わり、LトリガーかRトリガーボタンにて、チャージ技を使用することができます。

これらのチャージ技は、相手の敵キャラのチャージ技や性格、ボスキャラクターの種類により、選択を考える必要があります。

# 7 コンフィグモード(CONFIG MODE)について

本ゲームでは、以下の6項目を変更することが可能です。

コンフィグモード(CONFIG MODE)には、タイトル画面で、SELECTボタンを押すことにより、簡易メニュー「GAME START・TRAINING・CONFIG MODE」の項目が表示され、+ボタンの上下にて、CONFIG MODE を選択し、Aボタンを押すと、本モードに入ることが出来ます。

変更は、L・Rいずれかの+ボタンの上下で変更箇所の項目を選択し、左右で変更します。Aボタンでコンフィグモードを抜けます。

LEVEL ..... EASY / NORMAL / HARD

ゲームの難易度です。EASYでやさしく、HARDでむずかしめに設定することが可能です。(初期値はNORMAL)

BGM ..... ON / OFF

BGMの有無を選択します。(初期値は、ON=BGM有)

BACK.....A TYPE / B TYPE / C TYPE

ゲーム中の周りの壁フィールドのグラフィックを変更します。  
グラフィックの変更によって、ゲームは変化しませんので、  
好きなグラフィックを選んでゲームを行って下さい。  
(初期値は、A TYPE)

MATCH .....2 / 3 / 4 Point

ゲーム中のマッチ (セット) 数を最高何マッチにするか選択  
します。(初期値は、3Point)

CONTINUE.....3 / 5 / 7

CONTINUEの選択回数を3・5・7回の中から選択します。  
また、CONTINUE回数は、ゲーム中に登場するアイテムによっ  
ても、増加させることは可能です。(初期値は、3回)  
※ コンティニューの最大数は9回までです。

BRIGHTNESS .....DARKLE(暗め)/MIDDLE(普通)/BRIGHT(明るめ)

画面全体のトーンを若干変更できます。(初期値は、MIDDLE)

# 8 アイテムについて

フィールド内のスミッコにちょこんと設置されている不思議な箱。  
これは「アイテムボックス」と言い、サイコボールをぶつけることによって  
秘密のアイテムが飛び出してきて、ピートロンを助けてくれます。

「CONTINUE+1」……そのものずばり、コンティニュー回数が1回増えます。  
ただし、コンティニューの最大ストックは、9回までです。

「BREAK BLOCK」……フィールド内のブロックを一瞬にして破壊します。

「FULL CHARGE」……パワーゲージを一瞬で、最大にします。

「BONUS POINT」……ボーナス得点が加算されます。  
しかし、ボーナス得点の点数は秘密です。

「HP FULL」……ピートロンの♥マークを回復させます。

「MAX HP+1」……………ピートロンの最大<sup>さいだい</sup>♥<sup>すう</sup>数を1つ増<sup>ふ</sup>やします。  
但し、♥マークのストックは最大8個までです。  
また、ストックされた♥<sup>すう</sup>数はGAME OVERまで有効<sup>ゆうこう</sup>です。

「SPEED UP」……………ピートロンの動き<sup>うご</sup>を速<sup>はや</sup>めます。  
スピードは、最大5段階<sup>さいだい だんかい</sup>までアップできます。  
また、GAME OVERになるまで有効<sup>ゆうこう</sup>です。

「POWER UP」……………ピートロンの打ち返し<sup>う かえ</sup>威力<sup>いりょく</sup>が強<sup>つよ</sup>くなります。  
スピードは、最大6段階<sup>さいだい だんかい</sup>までアップできます。  
また、GAME OVERになるまで有効<sup>ゆうこう</sup>です。

このうち、いくつかのアイテムは、ボーナスステージで高得点<sup>こうとくてん</sup>をマークすることによって得<sup>え</sup>ることも出来<sup>でき</sup>ます。

# 9 ボーナステージについて

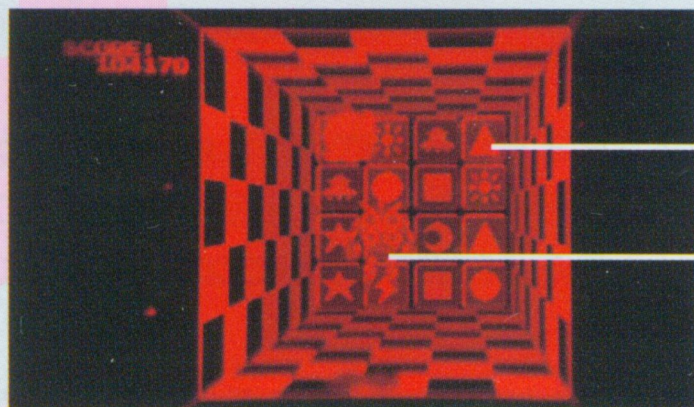
ボスを倒したほんのひととき。

ピートロンには、ボーナスステージに挑戦してもらいます。

サイコボールを絵の描いてあるブロックに当てるだけで、得点がもらえてしまうという不思議なステージ……。

しかも、全部壊せば、ボーナス得点に加えて、アイテムまでもらえてしまうお得なステージ……。

さあ、ここぞとばかりにどんどんブロックを壊して得点を稼いで下さい。



ブロック

ピートロン

ボーナスステージは、中央にある16枚の壁ブロックを壊すだけのステージです。弾は、選択した難易度によって変化しますが、ブロックに当てて破壊すれば戻ってきます。タイミングを図って、少ないボールで、ブロックを破壊して下さい。

神経衰弱のように、同じ絵の壁を連続で壊せば、更に得点がUP!!

ボーナスステージで、高得点をマークすると、以下のアイテムの一つを入手することができます。

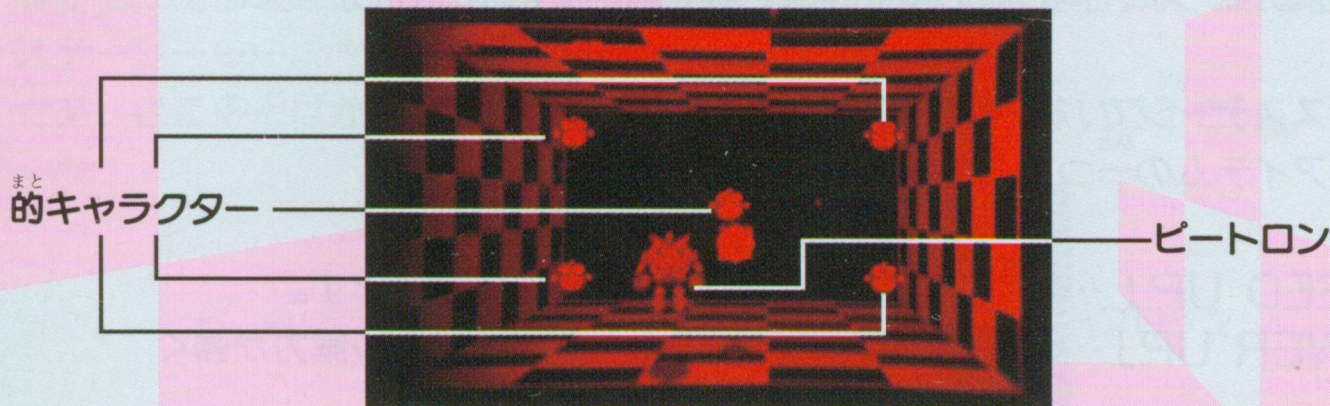
- 「SPEED UP」……ピートロンの動きが一段階速くなります。
- 「POWER UP」……ピートロンのサイコボールの打ち返し威力が強くなります。
- 「LIFE UP」……ピートロンの最大♥マークを一つ増やします。  
(但し、♥マークは8個以上は増えません。)

# 10

れんしゅう

## TRAINING(練習)モードについて

タイトル画面で、SELECTボタンを押すことにより、簡易メニュー「GAME START・TRAINING・CONFIG MODE」の項目が表示され、+ボタンの上下にて、TRAININGを選択し、Aボタンを押すと、本モードに入ることができます。



TRAININGモードに入ると、まず、操作方法の説明が出てきた後、Aボタンを押すと、トレーニングゲームに入ります。



トレーニングゲームは、<sup>そう さ ほうほう れんしゅう</sup>操作方法の練習です。

4すみと中央に<sup>ちゅうおう かま ひき まと</sup>構える5匹の<sup>あ</sup>的キャラクター『フグノスケフグタローズ』に当てるだけのゲームです。

サイコボールは、<sup>こようい</sup>30個用意されていますので、<sup>ひと ひと</sup>一つ一つの<sup>せいかく う かえ</sup>ボールを正確に打ち返して、フグノスケフグタローズのいずれかのキャラクターに<sup>あ</sup>当てて<sup>くだ</sup>下さい。  
ゲームが<sup>お</sup>終わると、HIT RATE〇〇% と<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

このHIT RATEは、フグノスケフグタローズに<sup>あ</sup>当たった<sup>かず</sup>数により<sup>へんどう</sup>変動します。  
なるべく、<sup>たか</sup>高い<sup>め が がんば</sup>パーセンテージを<sup>くだ</sup>目指して頑張って下さい。

# 11

しょうがいぶつ

## 障害物について

### 「カッペー」(耐久ブロック)

ある時は、フィールド内に設置され動かずに……。そして、ある時は法則にしたがって動き、ピートロンの邪魔をしたり……。またある時は、隠れてゲームの展開を盛り上げるその姿は、単なる耐久ブロックなのでした……。

### 「グルグル」(重力せんぷう機)

フィールドをぐるぐる周りながら、サイコボールの邪魔をしてきます。調子のいいときは、フィールド内を自らぐるぐる周りながら動いたりもします。

### 「タッケー」(タケノコ型せんぷう機)

タケノコのように、地中や天井から突然生えてきては、サイコボールの動きの邪魔をしてくる……。こいつの正体は、やはり宇宙版タケノコなのでした……。

### 「ニコニコニコ介」(ニコニコマーク)

常にニコニコしながら、フィールド内を飛び回るザコ。当人達は、ピートロンを助けているつもりらしいが、どうみても、単なる邪魔モノでしかない……。

その他にも、秘密基地には、いろいろな障害物が存在します。

他の障害物は、あなた自身の目と腕で見つけて下さい。

# 12 ナイトメア団<sup>だん</sup>

うちゅうとうぞく<sup>だん</sup>  
宇宙盗賊ナイトメア団……。

こんかい<sup>たたか</sup> <sup>あいて</sup>  
今回、ピートロンが戦う相手は、このモノ達だ!!

## 《ザコキャラ4人衆<sup>にんしゅう</sup>》

「メタBE」

……見た目はピートロンと同じようだが……。

「パオZOO」

……とにかく威力と体力は凄まじい。でも、その体形ゆえに……。

「ラビーX」

……まるでウサギのようなすばしっこさ。

こいつに勝つには、あのチャージ技<sup>わざ</sup>しかないかも!?

「バドLEE」

……ザコキャラ4人衆<sup>にんしゅう</sup>のリーダー。

さすがにリーダーだけあってなかなか手ごわい。

## 《ナイトメア団 4 大将》

### 「スネイQ」

……<sup>からだ</sup>体をくねくねとさせながら<sup>もん まえ</sup>門の前にはばかり、<sup>ゆ て そし</sup>プレイヤーの行く手を阻止する。  
<sup>じしょうこう は い</sup>自称硬派と言うだけあって、<sup>こうげき</sup>ものによる攻撃はない。が、しかし、<sup>じゃくてん</sup>弱点は……？

### 「コモREE」

……<sup>ぶんしん</sup>分身をし、<sup>たい わ</sup>8 体に分かれているときは♥は<sup>いっさい へ</sup>一切減らない、<sup>にんじゃ</sup>忍者のようなやつ。  
しかし、その<sup>ぶんしん たた</sup>分身も叩きまくれば……。

### 「モンキDK」

……<sup>へん か</sup>テナガザルが変化したのかのように、<sup>みずか からだ つか</sup>自らの体を使って<sup>こうげき し か</sup>攻撃を仕掛けてくる。  
<sup>うで き と</sup>腕ばかりに気を取られていると……。

### 「????????」

……<sup>だん たいしょう</sup>ナイトメア団の4 大将のリーダーで、<sup>だん</sup>ナイトメア団のボス。  
<sup>すがた み</sup>その姿を見たものはいない……。

はたして、あなたは、このボスまで<sup>っ</sup>たどり着けるか？

# 13 コンティニューについて

スペーススカッシュでのGAME OVERは、以下の2種類のみです。

- ・ボスに負けてしまった。
- ・相手に\*3点取られてしまった。

しかし、スペーススカッシュでは、回数制限はあるものの、コンティニュー(ゲーム継続)をすることが出来ます。

コンティニュー画面で、「はい」を選択すると、そのステージの始めからゲームをやり直すことが出来ます。

しかし、コンティニュー回数を使いきってしまうか、コンティニュー画面で、「いいえ」を選択すると、GAME OVERになってしまいます。

コンティニューは、最大9回までです。

ゲーム途中で、「CONTINUE+1」というアイテムをとっても、9回以上は、増えません。ご注意ください。

\* CONFIG MODE内で、MATCHの数を変更した場合、変更した数分の点を取られると、負けてしまいます。

# 14 ハイスコアエントリーについて

スペーススカッシュでは、<sup>いってい</sup>一定の<sup>とくてん</sup>得点をマークすると、<sup>がめん</sup>ハイスコアエントリー画面でアルファベット3文字の<sup>なまえとうろく</sup>名前登録<sup>おこな</sup>を行う<sup>でき</sup>ことができます。



RANK	SCORE	AREA	NAME
1st	999999	J-1	CCN
2nd	499999	I-1	IZK
3rd	499999	H-1	TBK
4th	399999	G-1	IMH
5th	299999	F-1	AVR
6th	299999	E-1	TON
7th	299999	D-1	VAM
8th	199999	C-1	KIN
9th	199999	B-1	STH
10th	99999	A-1	OPH

名前<sup>なまえにゆうりよく</sup>入力は、L・Rいずれかの<sup>じょうげ</sup>＋ボタンの<sup>さゆう</sup>上下左右で文字<sup>もじ</sup>を選択<sup>せんたく</sup>し、<sup>にゆうりよく</sup>Ⓐボタンで入力。<sup>にゆうりよく</sup>Ⓑボタンで入力<sup>ひと</sup>一つ前<sup>まへ</sup>に戻<sup>もど</sup>ることが<sup>でき</sup>出来ます。

3文字目<sup>もじめ</sup>で、<sup>お</sup>Ⓐボタンを押すと、<sup>にゆうりよくけつてい</sup>入力決定<sup>お</sup>となります。

※<sup>きろく</sup>ハイスコアエントリーの記録<sup>でんげん</sup>は、電源<sup>き</sup>を切<sup>すべ</sup>てしまうと<sup>き</sup>全て消<sup>き</sup>えてしまいます。  
ご注意ください。

※<sup>がめん</sup>コンティニュー画面<sup>せんたく</sup>でコンティニューを選択<sup>もど</sup>してしまうと、<sup>とくてん</sup>ハイスコアをマーク<sup>とろく</sup>していても、得点<sup>もど</sup>は0に戻<sup>とろく</sup>ってしまい、ハイスコアエントリーで登録<sup>とろく</sup>できません。

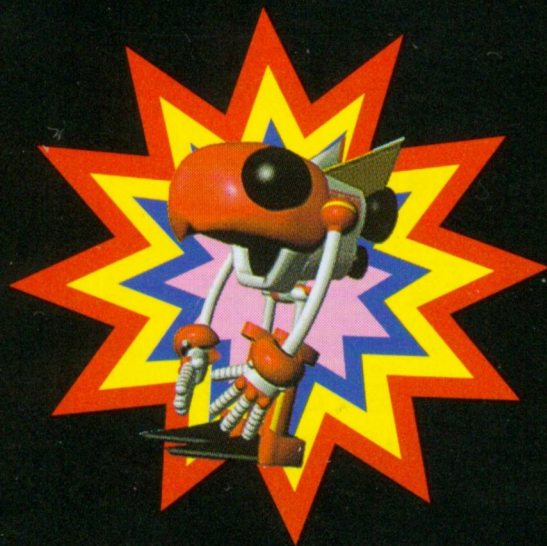
# 15

## ピートロン「必勝!! 虎の巻」

ゲームがうまい具合に進まない……。どうしたら良いのか分からない……。  
そんな人の為に、簡単な必勝法をちょっとだけ教えてあげるよ……!!

1. 相手のキャラ達もチャージ技を取得している。  
相手のパワーゲージのところで、「ATTACK!!」と出たら要注意だ!!
2. ボスは、ボールをぶつけていくと変化をしてくる……。  
また、どうしても倒せない。なかなか倒せないというときは、モノは試し！  
チャージ技「ホーミングボール」を試してみてください。するとほら……。!
3. 相手のキャラ達には、それぞれ特徴がある。  
それぞれの特徴を掴んでしまえば、ゲームの展開がぐっと楽になるはずだ!!
4. どうしても勝てない。  
そういうときは、選択のルートを変えてみてはどうでしょう？  
エッ？ エリア Aから進めない……。!? そ、それは、もっと練習してもらわないと…。
5. 障害物をすり抜けるサイコボール!?  
ごく希に、ゲームが長引き、打ち返しが続くと、ボールの速度はグングンとスピードアップしていきます。  
そこで、必殺のシュートを行うと、障害物をすり抜けることがあると言いますが……。  
果たしてこの伝説のシュート、あなたは体験することができるかな？

VIRTUAL BOY バーチャルボーイ™は任天堂の商標です。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

**株式会社ココナッツジャパン エンターテイメント**

〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702

TEL 03-5276-7301 ©1995 COCONUTS JAPAN