

KEMCO

YU-E VMPD-JPN

VIRTUAL BOY

取扱  
説明  
書

ソフト野球'95

© 1995 KEMCO  
7099-10000-1

©1995 KEMCO

# バーチャル プロ野球 '95

©1995 KEMCO

このたびは、ケムコのバーチャルボーイ専用カートリッジ「バーチャルプロ野球'95」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。  
まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

# CONTENTS

もくじ

- 1 ゲームを始める前に 3
- 2 バーチャルリーグ開始！ 7
- 3 プレイボール 9
- 4 VSコンピュータ 11
- 5 オールスターゲーム 13
- 6 ミニ・ベナントレース 15
- 7 操作方法 17
- 8 ルールについて 19
- 9 参戦チーム大紹介 20
- 総集編 ケムコクラブのお知らせ 25

# 1

## ゲームを始める前に

バーチャルボーイには、ゲームをお楽しみいただく前に調整をすることがあります。ゲームをスタートする前に必ず次の調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。
- STARTボタンを押すと調整画面に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。



## 目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

- 調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態に合わせてください。



このマークが画面の4すみに見えるように調整してください。



- 4つのマークすべてが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。
- その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。



## オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、過度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

- 調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L+ボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



- 「バーチャルプロ野球95」では、一試合の終了時にオートマテックポーズ機能が働き、ポーズ(PAUSE・一時中止)状態となります。また、オートマテックポーズ機能をONにしている時は、25分ごとにも自動的にポーズ状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。



2

バーチャルリーグ開幕！

バーチャルリーグ開幕！

待望の野球ゲームが、  
はやくもバーチャルボーイに登場。  
ハード性を駆使した  
大迫力バーチャルグラフィックが、  
キミのハートを熱くする!!

実在球団の最新データを搭載

チーム、選手はすべて実名で登場。  
お気に入りのチームで  
勝ち名乗りを上げるもいけど、  
ライバルチームの研究をするのも  
ワクワクするぞ!







## これが新システム「パワークラブ」

新システム「パワークラブ」の採用により、かつてない超絶的ピッチングが実現。ゲームがいっそうスリリングに、そしてリアルになった！

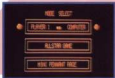
## 星の第3リーグ「ケムコリーグ」とは？

「セントラル・リーグ」  
「パシフィック・リーグ」に加えて、  
星の「ケムコ・リーグ」が緊急参戦！  
「バーチャルリーグ」は、いま、  
競馬時代に突入した！

# 3

## プレイボール

さあ、いよいよ「バーチャルプロ野球'95」の開幕です。タイトル画面が表示されているときにSTARTボタンを押すと、下のモードセレクト画面が表示されます。



L⇦ボタンでモードを選択し、Aボタンを押すとそれぞれの設定画面へと切り替わります。

## VS コンピュータ

(→11ページ)

3リーグ18球団の中から、好きなチームを選んでコンピュータと対戦します。1試合の真剣勝負です。

## オールスターゲーム

(→13ページ)

3リーグの中から、好きなリーグの選抜チームを選んでコンピュータと対戦します。1試合勝負です。

## ミニペナントレース

(→15ページ)

好きなチームを選び、各リーグ、日本シリーズを勝ちぬき、総優勝を目指します。パスワードを記録し、継続してペナントレースを楽しむことができます。

## 4

## VSコンピュータ

VSコンピュータでは、3リーグ18球団の中から好きなチームを選び、コンピュータと対戦することができます。はじめはこのモードで綱をみがき、きたるべきペナントレースにそなえましょう。

## 1 チームの決定

3リーグ18球団の中から、好きなチームを選びます。Lボタンでセレクト後、Aボタンで決定します。



## 2 DH制の選択

DH（指名打者）制の有無、先攻後攻を選択します。

※DH制：ピッチャーの打撃に、打撃専門の選手が替って打席にはいる制度。総合攻撃力が上がるため、よりスリリングな試合展開が楽しめます。

3

### 先発ピッチャーの決定

先発ピッチャー候補5名の中から、好きな選手を選びます。L+ボタンでセレクト後、Aボタンで決定します。



4

### 打順の決定

先発オーダーの打順を変更することができます。チームの戦略に応じたオーダーが勝利への近道です。決定後、試合が始まります。



# 5

## オールスターゲーム

オールスターゲームでは、セ・リーグ選抜チーム、パ・リーグ選抜チーム、ケ・リーグ選抜チームの中から好きな選抜チームを選び、コンピュータが操作する他の選抜チームと対戦することができます。

### 1 チームの決定

- 3選抜チームの中から、好きな選抜チームを選びます。  
L + ボタンでセレクト後、A ボタンで決定します。



### 2 DH制の選択

- DH（指名打者）制の有無、先攻後攻を選択します。



3

### 先発ピッチャーの決定

先発ピッチャー候補5名の中から、好きな選手を選びます。  
L+ボタンでセレクト連、Aボタンで決定します。



4

### 打順の決定

先発オーダーの打順を変更することができます。  
決定後、試合が始まります。



## 6

## ミニ・ベナントレース

ミニ・ベナントレースでは、3リーグ中の好きなリーグから1チームを選び、リーグ戦をおこないます。リーグ優勝すれば日本シリーズに出場でき、他の2リーグの各優勝チームと日本一の座をかけて戦います。

1 リーグ・チームの決定(ニューゲーム)

3リーグの中からリーグを選択し、好きな1チームを選びます。L+ボタンでセレクト後、Aボタンで決定します。



2 先発ピッチャーの決定

先発ピッチャー候補3名の中から、好きな選手を選びます。L+ボタンでセレクト後、Aボタンで決定します。





3

### 打順の決定

先発オーダーの打順を変更することができます。  
決定後、そのときに応じた試合がはじまります。



ミニ・ベナントレースではパスワードを入力することで、前回の戦歴に続けてゲームをすることが可能です。パスワードは1試合終了毎に表示されるので、忘れないようにメモしましょう。

## 7

そうさぼうほう  
操作方法

正しい操作は勝利への最短コースです。しっかり覚えて、日本一を目指しましょう。



●L/Rボタン

(攻) バント

(投) 牽制球

●L+ボタン

(攻) バットの長さ、スタンスの調整

(投) 投手の左右移動、投球コースの指定

(守) 選手の移動、送球先の指定

●Aボタン

(攻) バッティング、捕球

(投) ピッチング

(守) ファインプレイ、送球

●Bボタン

(攻) 盗塁

(投) フォークボール

(守) 走る

●R+ボタン

このゲームでは使いません

●SELECTボタン

選手交代

●STARTボタン

ポーズ(オートマテックポーズ機能設定画面)



### 「パワーグラフ」で投球にバリエーションをつける!

ピッチングのとき、Aボタンを押すと画面中央のパワーグラフが動きはじめます。そしてもういちどAボタンを押したときのパワーグラフの位置で、ボールスピードが決定します。ただし塁界をこえてしまうと、失敗してしまいます。

「バーチャルプロ野球 95」では、基本的に実際の野球ルールに則っていますが、一部オリジナルの設定もあります。

- 1試合は9イニング制です。しかし後攻側の攻撃が終了した時点で、点差が10点以上ある場合はそのイニングでコールドゲームとなります。
- DH制はリーグに関わらず、プレイヤーの選択によって採用されます。
- そのほか随分的に、ゲーム性をいっそう高めるために、実際の野球ルールと異なる場合があります。







広島東洋カープ



福岡ソフトバンクタイガース



ヤクルトスワローズ



横浜ベイスターズ



P

パシフィックリーグ ▶▶▶



SEIBU  
西武ライオンズ



ORIX  
オリックスブルーウェーブ



Tohoku Rakuten  
東北楽天ゴールデンイーグルス



Fukuoka SoftBank  
福岡ソフトバンクホークス



# K

## ケムコリーグ ▶▶▶



千葉ロッテマリーンズ

CHIBA LOTTE

*Marines*



東北楽天ゴールデンイーグルス

楽天

*Fighters*

札幌バットス

ケリーグでも特に打撃力に優れたチーム。ガンガンせめてのコールドゲームが得意技。

**Batz**

埼玉ソックス

全ゲーム中、もっとも満足するの原敬夫チーム。とにかく出塁して、足でかき回せ。

**SOCKS**



### 両手グローブ

他チームの攻撃力をもっとも  
しない、鉄壁の守備を誇る。  
敵にすると一番つらいかも？



### 原谷キッカーズ

全チームの中でもっとも平均  
的なチーム。ホミの個性がそ  
のままチームカラーになるぞ。



### USAメジャーリーグ

この名前で見かけたらグンッ  
てくらい強いチーム。驚異な  
アメリカン打線が大活躍か！?



### 土成OB's

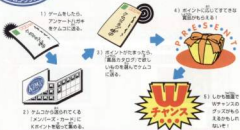
ケ・リーグの中でも謎の多い  
チーム。選手には多くの有名  
人がいるとか、いないとか！?





## ケムコ・クラブのお知らせ

ケムコクラブのKポイントを溜めて、すてきなプレゼントをもらっちゃおう!!



- ケムコでは、アンケートハガキを送っていただいた方に「ケムコクラブ・メンバーズカード」と「商品カタログ」をお送りしています。
- 取扱説明書の巻末についているKポイントは、「ケムコクラブ・メンバーズカード」に貼ってください。集めた点数により「商品カタログ」に記載されている欲しい商品と交換することができます。
- またすでにメンバーとなっている方でも、毎週でケムコオリジナルグッズが当たりますので、アンケートハガキは必ずお送りください。

●お問い合わせは

**KEMCO**

コトブキシステム株式会社

〒737

広島県河市中通2丁目1番26号

電話 (0823)21-3300

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内での販売および使用とし、  
また商業目的の複製は禁止されています。

**K**  
0.5

**K**  
1

**K**  
1

**K**  
1

**K**  
1

**K**  
1

## 攻撃

- バットイング L $\oplus$ で位置と高さの調整、Aでバットイング
- バント L/Rで設定・解除
- 進塁 L $\oplus$ で塁の指定+B
- 帰塁 L $\oplus$ で塁の指定+A

## 投球

- ポジション L $\oplus$ の左右で移動
- スピード パワーグラフで決定
- コース L $\oplus$ で投球コースの決定、フォークボールはBで投球
- 牽制球 L/Rで画面切り替え・L $\oplus$ で塁の指定+A

## 守備

- 移動・捕球 L $\oplus$ 、Bで走る
- ファインプレイ タイミングよくA
- 送球 L $\oplus$ で塁の指定+A

©1995 KEMCO. バッティング・ベースボール・ゲームの登録商標です。

# KEMCO

VIRTUAL PROFESSIONAL BASEBALL '95