

# 1994 GAMES

GAME CHARADA DÁ TÊNIS EWING

MEGA & SNES  
DRAGON:  
THE BRUCE LEE STORY

ATURNO  
SF MOVIE  
MAIS LEGAL QUE O ARCADE!

MAIS:  
MICROMACHINES (SNES)  
SKELETON KREW (MEGA)  
HEAD-ON SOCCER (MEGA)  
SHADOW SQUADRON (32X)

OGUE COM O "DREAM TEAM" DE  
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

NES

# CASTLEVANIA

MELHOR DA SÉRIE, DEBULHADO  
E COM **PASSWORDS**

TESTAMOS O  
VIRTUAL BOY



EDITORA  
AZUL





## PROMESSA MORTAL

A galera fiel de Ação Games, que lê todas as edições e não dorme no ponto, deve estar se perguntando aonde foi parar a matéria sobre Killer Instinct para Super NES, que havíamos anunciado para esta edição. Por isso mesmo, abrimos este editorial com nosso pedido de desculpas e a explicação: a versão protótipo do jogo, prometida pela Nintendo, simplesmente não chegou ao Brasil no prazo previsto.

Como nós também não dormimos no ponto, conseguimos um console Virtual Boy imediatamente após o lançamento no Japão, para você saber como é o 32 bits da Nintendo. Além disso, caprichamos pra você curtir e se fartar com esta edição: ela traz dicas de primeiríssima, um preview de Super Mario World 2, um jogo de capa e mais Bruce Lee para Mega e Super NES, dois games do além pra moçada de PC e lançamentos quentes para as plataformas de 32 Bits: 3DO, Saturno, Playstation e 32X. Veja e confira.

### x-salada 4 a 7

**O**lha a boiada: além de ganhar tênis no Game Charada, há um leitor doando toda a sua coleção de Ação Games

### shots 8 e 9

## VIRTUAL BOY

Debulhamos o novo console 32 bits da Nintendo. Veja nossa opinião sobre a máquina e os jogos.

### preview 10 e 11

O visual de Yoshi's Island - Super Mario World 2, lançamento da Nintendo para comemorar os dez anos de Super Mario Bros.

### multi interativa 34 e 35

- ★ **Descent**: mais um superjogo na linha Doom, com scroll de endoidecer
- ★ **Full Throttle**: um adventure da Lucas Arts, excelente e em português

### dicas 12 a 15

- Especial Comix Zone (Mega) 15
- Actraiser 2 (SNES) 14
- Bonkers (SNES) 12
- Daytona USA (Saturno) 13
- Donkey Kong Country (SNES) 13
- Ecco the Dolphin (Mega) 13
- Fatal Fury (Mega) 14
- Fifa Soccer 95 (Mega) 13
- International Superstar Soccer (SNES) 12
- Mega Man 7 (SNES) 12
- Return Fire (3DO) 13
- Sonic & Knuckles (Mega) 14
- Toshinden (Playstation) 13

### debulhados 16 a 33

- Street Fighter Real Battle on Film (Saturno) 16
- Bug! (Saturno) 18
- Winning Eleven (Playstation) 19
- Kingdom The Far Reaches (3DO) 20
- Castlevania XX (SNES) 22
- Micromachines (SNES) 26
- Dragon The Bruce Lee Story (SNES/Mega) 28
- Shadow Squadron (Mega 32X) 30
- Skeleton Krew (Mega) 32
- Head-On Soccer (Mega) 33

## SNES CASTLEVANIA XX

22

Rihiter Belmont ataca na melhor versão da saga: gráficos e desafio do além



## MEGA/SNES DRAGON - THE BRUCE LEE STORY

28



Você comanda o Pequeno Dragão do Kung Fu, num jogo original e imperdível

## SATURNO STREET FIGHTER REAL BATTLE ON FILM

16



Versão digitalizada com magia duplas, Blanka e Dee Jay para lutar e Akuma para enfrentar!

- FRACO ○
- REGULAR ○○
- BOM ○○○
- ÓTIMO ○○○○
- CHOCANTE ○○○○

# SHOTS

## TESTAMOS O VIRTUAL BOY



*Ele já chegou e Ação Games correu na frente, pra debulhar e dar o serviço do novo console Nintendo 32 Bits. O Virtual Boy foi lançado no Japão no início de agosto e, alguns dias depois, já despencava na redação. A essa altura, caro leitor, já está disponível nas lojas e locadoras mais descoladas do País.*

Agradecemos à locadora Real Video, que cedeu o Virtual Boy para esta reportagem

### Vermelhão

A primeira coisa que chama a atenção quando a gente joga no VB é o vermelhão das imagens: ele cansa demais os olhos, principalmente porque a tela tem bastante brilho e definição. Como o console não foi feito no formato "capacete", você precisa encontrar uma postura legal para não sentir dores nas costas. Para resolver o problema, a Nintendo já anunciou, no Japão, o lançamento de um acessório pra você apoiar o VB nos ombros.

### Jogabilidade e som

A jogabilidade varia de um jogo para outro. Em alguns, a resposta é lenta, em outros é equivalente a um bom jogo no SNES. O som, apesar de estéreo, é ruim para um 32 bits, mas bom se considerarmos que é um portátil que terá custo baixo no exterior.

### States e Brasil

Até o fechamento desta edição de Ação Games, o VB tinha sido lançado apenas no Japão. A venda nos States, anunciada "para agosto", ainda não tinha acontecido. No Brasil, a Playtronic estava trabalhando a todo vapor para lançar o console em setembro. Segundo o gerente de Marketing, Gilson Lima, o VB brasileiro deverá vir com Mario's Tennis na caixa e os outros três games chegarão junto nas lojas. O preço sugerido nos States para os lojistas é de 179 dólares e não está definido para o Brasil.

### Entenda o VB

O VB possui um chip de 32 bits RISC e dois displays com luz de diodo, que produzem o efeito tridimensional. Na verdade, cada olho está vendo uma imagem diferente. A Nintendo optou pela cor vermelha porque permite preço baixo com uma resolução de imagem melhor do que um modelo com todas as cores. O VB funciona com seis pilhas comuns pequenas ou na tomada, com uma fonte AC como a do SNES.

## NA NOSSA OPINIÃO...



**Ivan Cordon, piloto** - "Gostei bastante, mas a máquina cansa a visão."

**Leonardo Santiago, piloto** - "Os primeiros jogos não me empolgaram. Mas o joystick e o visor são muito bons."

**Paulo Montoia, editor** - "Jogar no VB é uma experiência legal e intensa, apesar de cansar rápido. Gostei principalmente do Mario's Tennis."



**Regina Giannetti, editora-chefe** - "Para se dar bem com o VB é preciso encará-lo de um jeito diferente do videogame. Não dá pra jogar por muito tempo e os gráficos jamais terão o detalhismo a que estamos acostumados. Em compensação, a sensação de tridimensionalidade é muito legal. Espero que a Nintendo aproveite o potencial do aparelho e crie games inovadores."

**Betto D'Elboux, editor-assistente** - "Gostei! É o portátil com melhor visual e jogabilidade já lançado."

**Tadeu Pereira, designer** - "Como 32 bits, decepciona nos gráficos. Pelo menos no som tinham obrigação de detonar. O joystick é ótimo, caprichado mesmo."



**Wagner Hernandez, piloto** - "Não gostei. Deveriam ter lançado antes. É um console muito fraco para a era dos consoles e jogos em CD."

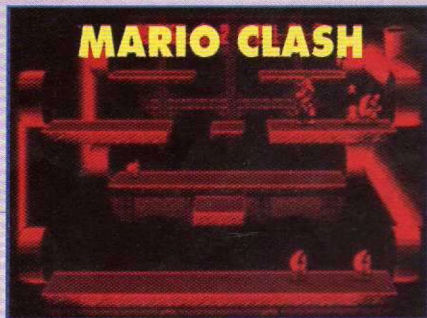
# GAMES JÁ LANÇADOS

Todos são da Nintendo  
e têm 16 Megabits de memória



## TELEBOXER

Um simulador de boxe, onde a ação se resume aos golpes dos braços. Boa jogabilidade



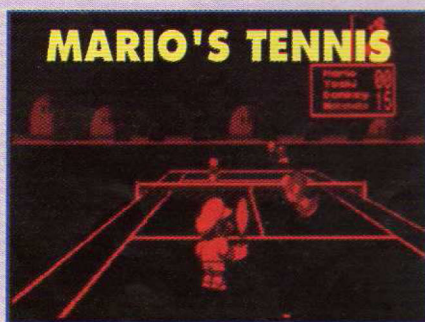
## MARIO CLASH

A estreia do encanador numa aventura em game de plataforma



## GALACTIC PINBALL

Um game de flippers com 5 máquinas e muitas fases de bônus para detonar



## MARIO'S TENNIS

Este é ótimo pra quem curte tênis. Dá pra "subir" até a rede e voltar e, no jogo de duplas, o computador cuida do parceiro. A jogabilidade é a mesma do SNES e o visual É DEZ!

## RED ALARM

Você comanda uma nave dentro de ambientes tridimensionais e detona outras naves e inimigos no chão. Um pouco lento, mas é o jogo que melhor explora o visual 3D. Infelizmente, os cenários só possuem os traços de contorno, sem texturas.

## PRÓXIMOS JOGOS

- Wario Cruise (Nintendo, ação).
- Vertical Force (Hudson, espacial)
- Jack Bros (Atlus, ação)
- Waterworld (Ocean, aventura)
- Panic Bomber VB (Hudson, estratégia)
- Virtual League Baseball (Kemco, esporte)

# BAD



# G A M E

## TUDO PARA TODOS OS VÍDEO GAMES



CARTUCHOS  
CONSOLES  
JOYSTICKS  
CD'S  
ACESSÓRIOS

## ATACADO E VAREJO



ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

TUDO COM GARANTIA!!!

SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS

NÃO COMPRE ANTES DE CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZOS

Rua Mere Amedea, 820 - VI. Maria - São Paulo - SP - CEP 02

Tel.: (011) 955-7373

Fax: (011) 954-