

IN JAPAN HAT DIE ZUKUNFT SCHON BEGONNEN

Nintendo präsentiert den Virtual Boy

Tokyo (mm) – Nun ist es amtlich! Noch vor dem ULTRA 64 wird in Japan ein weiteres revolutionäres Nintendo Produkt erscheinen, das Ende letzten Jahres auf der SHOSHINKAI, einer der größten Videospielemessen der Welt, erstmalig vorgestellt wurde. Das Projekt trägt den Namen VIRTUAL BOY und ist ein 32-Bit System, das über zwei hochauflösende



Die futuristische 3D-Brille mit den beiden Monitoren.

Spiegelscanner LED-Displays verfügt, die in einer futuristisch anmutenden Brille installiert sind. Diese machen die Erzeugung

bisher einzigartiger 3D-Perspektiven möglich. Ergänzt wird das System durch einen Double-Grip Controller, der mit gleich zwei Steuereinheiten den Anforderungen dreidimensionaler Videospiehwelten gerecht wird.

Als erste Spiele für den VIRTUAL BOY sind ein neues Mario-Abenteuer sowie ein Flipperspiel geplant.

Wann und ob der VIRTUAL BOY auch in Europa erhältlich sein wird, steht zur Zeit noch nicht fest.

Sobald es weitere Neuigkeiten über den VIRTUAL BOY gibt, wird Euch Club Nintendo darüber berichten.



Der VIRTUAL BOY ermöglicht Ausflüge in die 32-Bit „Virtual Reality“.