


C ♦ L ♦ U ♦ B

<http://scanclubnintendo.blogspot.com/>

# Nintendo®

CONOCE A:

**KEN GRIFFEY JR.'S**  
*Winning Run* 

MAS TIPS DE:

**DOOM**

**SUPER MARIO RPG**

**KIRBY'S BLOCK BALL**

**SCOOBY DOO**

ENTREVISTA CON

**DARREN SMITH**

INCLUYE EL COMIC  
**STREET FIGHTER II**

ARCADIAS:

**STREET FIGHTER ZERO 2**

Año 5 No. 8  
Precio \$12.00 M:N.



En una revista norteamericana Howard Lincoln comentó que en el lanzamiento del N64 se lanzarían Mario 64, Pilotwings 64 y un juego de ajedrez llamado Habu Shogi. ¿Podrían averiguar todo acerca de este juego?, ya que yo además de ser videojugador enloquezco por el ajedrez ¿se imaginan? Con todo el poder del N64 en cuanto a sonido, gráficas, memoria RAM, etc., etc., este juego debe estar sensacional.

*Dr. Marco Antonio Gordillo*  
Ecatepec, Edo. de Méx.

**Te tenemos 2 noticias, una mala y la otra peor. Primero la peor: este juego no es de ajedrez, aunque sí de estrategia. Efectivamente utiliza todo el poder del N64 en crear una inteligencia artificial impresionante, porque en gráficas, como ves en la foto, no invirtieron ni tantito, pero lo malo es que no llegará a América.**



Tal vez no se les había ocurrido pero ¿creen que sea posible conectar el Virtual Boy al Aura Interactor? Imagínense unir un sistema de sonido y vibraciones con un sistema que concentra toda tu atención en un modo de juego tridimensional. Ahora imagínense el Virtual Boy, el Aura y el Nintendo 64!

*Enrique Toriyama González*  
Guadalajara, Jalisco

**Nosotros no contamos con el Interactor, aunque por lo que recordamos no sería fácil conectarse pero tampoco sería imposible. Se necesitaría un adaptador de la salida de audio.**

**Respecto a conectar el Virtual Boy y el Nintendo 64, ya se lo preguntamos a Gumpei Yokoi en nuestro pasado viaje a Japón y nos comentó que técnicamente sí es posible, aunque todavía no adelantó sobre algún plan para esto.**



Me dijo un amigo que en Killer Instinct de arcadia cuando Orchid se convierte en sapo, luego se convierte en un peleador verde ¿es cierto?

*J. Antonio Dionisio Rodríguez*  
Córdoba, Veracruz



**Lo que tu amigo vio fue un bug que estuvo en una versión del primer Killer Instinct. Después de convertir al oponente en sapo, se veían unos gráficos "basura" del personaje derrotado combinados con el verde del sapo, pero no era un nuevo peleador.**

¿Por qué en la revista año 5 # 6 pag. 7 sale una foto de Shigeru Miyamoto presumiendo jugadas en Mario RPG si el control que él tiene no es de Super Famicom sino del Nintendo 64

*Emiliano Arraga Silva*  
Aguascalientes, Aguascalientes

*Efrén Manchaca García.*  
Monclova, Coahuila

*GUERRERO NÚÑEZ JAIME*  
México, D.F.

*Ricardo Galindo*

Puebla, Puebla

*Jacobo Ordoñez Franco.*

Aguascalientes, Aguascalientes

**Fue una equivocación. El tomó el control del N64 y estaba jugando un prototipo de Super Mario 64 pero por ser genio se le perdona la equivocación.**

Dijeron que el Mario RPG posiblemente fuera en español. Díganme qué pasó

*Zeno*

Acapulco, Guerrero

**Por nosotros no paró, pero la evaluación de Nintendo y Square fue que no valdría la pena el costo de traducción para la pequeña cantidad que se compra oficialmente en latinoamérica.**

Creemos que en poco tiempo, y con el esfuerzo de GAMELA (Game latin) junto con Itochu esta percepción que tienen cambiará para bien de los videojugadores latinoamericanos.

¿Que significa este símbolo?



*Federico Archundia Papacetzí*

Tlaxcala, Tlaxcala

**YIN-YAN. En la filosofía china son dos grandes principios opuestos a fuerzas opuestas. De su equilibrio depende todo el universo.**

Respecto a que el N64 se podrá conectar a internet, quiero saber si tendremos que suscribirnos a alguna compañía.

*ABELARDO TEJERO*

Tlalnepantla, México

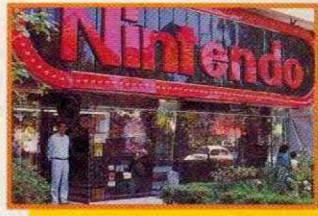
**Cuando vimos a Peter Main y a Howard Lincoln, les preguntamos**

# Nintendo®

FRANQUICIAS AUTORIZADAS NINTENDO

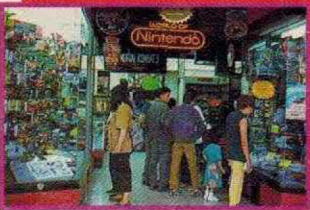


## SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM



### INSURGENTES

- VENTA
  - RENTA
  - SERVICIO
  - CINEMA NINTENDO
- Tel: 687-73-59



### TEPEYAC

- VENTA
  - RENTA
  - SERVICIO
- Tel: 759-01-11

## VIRTUAL BOY



## GAME BOY

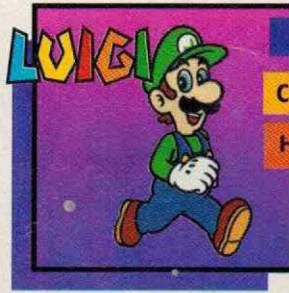


### PERICENTRO

- VENTA
  - RENTA
  - SERVICIO
- Tel: 557-17-65

PROXIMAMENTE:

## NINTENDO 64



### TALLER DE LUIGI

Cambió de domicilio  
Hamburgo #10 Col. Juárez

- VENTA
  - SERVICIO
- Tel: 535-20-90



Enfocado a la **DIVERSIÓN!**