

C L U B

# Nintendo®

## PILOT WINGS 64™

### NINTENDO

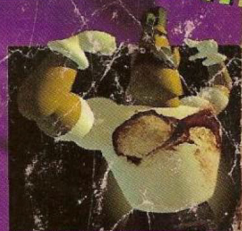


MAS TIPS DE:  
**SCOOBY DOO**



**¡POR FIN!  
EN MEXICO**

**CONOCE A:**  
**WHIZZ**  
**REALM**  
**WILD GUNS**  
**PRINCE OF PERSIA 2**  
**BATTLEZONE / BREAKOUT**



**ARCADIAS:**  
**STAR GLADIATORS**



Año 5 No.9  
Precio \$12.00 M.N.

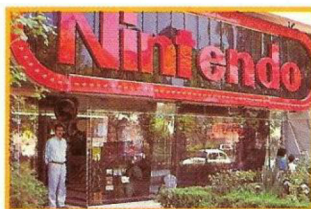
0 10722 85658 8 09

# Nintendo®

FRANQUICIAS AUTORIZADAS NINTENDO



## SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

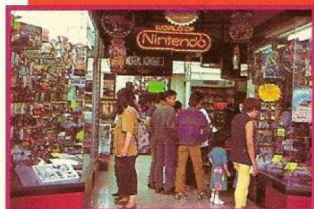


### INSURGENTES

- VENTA
- RENTA
- SERVICIO
- CINEMA NINTENDO

Tel: 687-73-59

## VIRTUAL BOY

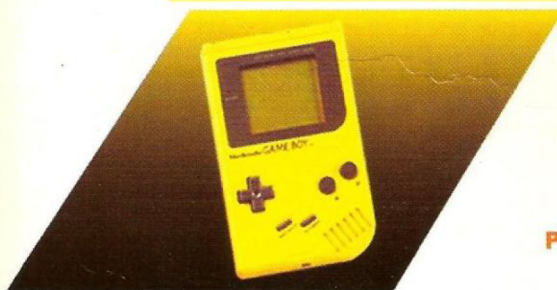


### TEPEYAC

- VENTA
- RENTA
- SERVICIO

Tel: 759-01-11

## GAME BOY



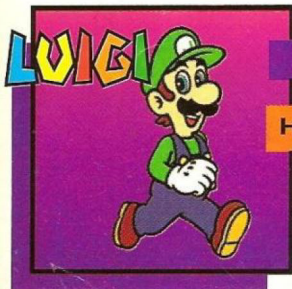
### PERICENTRO

- VENTA
- RENTA
- SERVICIO

Tel: 557-17-65

PROXIMAMENTE:

## NINTENDO 64



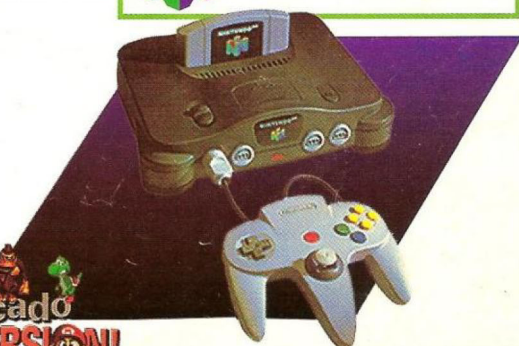
### TALLER DE LUIGI

Hamburgo #10 Col. Juárez

- VENTA
- SERVICIO

Tel: 535-20-90

Enfocado a la **DIVERSION!**



**MÁS TÍTULOS PARA EL NINTENDO 64**

**EVENTOS**

A última hora, se anunciaron más títulos que se preparan para el N64 en Japón y que tienen regulares posibilidades de llegar a nuestro continente.

Para empezar te diremos que Seta (la primera compañía que lanzó un juego para este sistema fuera de Nintendo), ya se encuentra trabajando en otros 3 juegos para este sistema.

Por otro lado, la compañía Video Systems (conocida por sus buenos juegos de disparos o "Shooters" pero nada más por eso) se encuen-

tra trabajando en 2 juegos, uno de ellos es de Mah jong (este seguro que no llega) y el otro se dice que es de "Shooting" nada más, pero nosotros estamos seguros que se trata de un nuevo juego de su serie "Sonic Wings".

Eso allá en Japón, pero mientras tanto en América se dice que Interplay, además de estar preparando el juego "Ultra Descend" también pudieran ya estar trabajando en el juego "Clay Fighters", el que fue su título consentido para el SNES.

¿Recuerdan que hace tiempo les recomendamos que oyeran un programa de radio sobre Comics porque iban a hablar de Videojuegos?, pues bien, este programa cumplirá este mes un año de transmitirse.

Como dijimos en este programa conducido por Rafael Delgado, Ricardo Cachova, J.G. Holguín, Salvador Quiauhltzollin y Gustavo Martínez se transmite los domingos a las 12:00 AM por el 105.7 de FM en el DF hablan de Comics, pero de vez en cuando mencionan videojuegos (aunque no es mucho). De cualquier forma les deseamos muchas felicidades.

Ya para terminar con esta sección te comentaremos que Nintendo de Japón ha decidido bajar

el precio del Super Famicom (versión japonesa del SNES) a la cantidad de ¥9,800. Lo cual es hasta cierto punto "viejo" para los habitantes de ese país, ya que hace casi un año que fuimos al Shoshinkai y vimos que este sistema estaba a ese precio en algunas tiendas y como hemos comentado anteriormente, en ese país al pasar algún tiempo las tiendas de videojuegos bajan los precios de sus productos y los precios que sugieren las compañías son sólo eso... sugerencias. Por el momento no sabemos si Nintendo of America vaya a anunciar algo parecido para este continente, como en anteriores casos parecidos, sólo nos resta esperar.

En el siguiente número de esta revista tendremos bastantes cosas de los sistemas de Nintendo (claro, tomando en cuenta el nombre de la revista es lógico de qué sistemas vamos a hablar), incluyendo más información del nuevo Nintendo 64, así que prepárate para conocerlo.

**Super Mario 64**

Continuamos con la localización de las estrellas de este gran título, y también daremos algunos tips básicos con los que evitarás quedarte atorado en los niveles más avanzados del juego.



**Dragon Hooper II**



**Bound High**

Tenemos una buena noticia para los que poseen un Virtual Boy, pues también le echaremos un ojo a los últimos juegos de Nintendo, los cuales tienen muchos aspectos interesantes que sólo se pueden lograr en este sistema 3D, pues uno es de acción y el otro de aventuras.

**Tetris Attack**

Ya en anteriores números te hemos hablado mucho de este juego, te hemos dicho que es bastante bueno, le hemos echado bastantes flores y te hemos explicado sin entrar en detalles cómo se juega pero ya para la siguiente edición tendremos un análisis más a detalle en el que incluiremos todos los modos de juego, técnicas, castigos y todas las cosas que hacen a Tetris Attack un juego tan adictivo



Además de esto tendremos bastante información de otros juegos para SNES y GB en nuestras secciones de Tips (Revolution X), Mariados (Megaman 7) y SOS (X-Men) y las otras secciones que ya sabes que van a venir en el siguiente número pero que nos gusta jugarle al tonto y mencionarlas aquí cada vez que podemos, como el Dr. Mario, Retos, Récords...