

7月号  
1995

特別定価  
580yen

# 電撃王

DENGEKI-OH



緊急速報1

## ウルトラファミコン 年末発売か

玉石混交の創世期だから  
買って泣かないソフトを選びたい

# 新世代機 秀作ソフト 発表・95年上半期 ベスト17

本当の名作の意義と意味

緊急速報2

## SONY対SEGA アメリカ決戦勃発



- 98-TOWNS
- ◆佛典・女神転生
- SATURN
- ◆ブルーシード
- PLAY STATION
- ◆機動戦士ガンダム
- 3DO
- ◆テーマパーク
- PC-FX
- ◆同級生2
- SFC
- ◆ヨッシーアイランド
- PC-ENGINE
- ◆百物語
- MD
- ◆超球界ミラクルナイン
- NEO GEO
- ◆超人学園ゴウカイザー
- ARCADE
- ◆ワールドヒーローズ  
パーフェクト

クリスタニア  
映画&ソフト情報満載

【徹底データ攻略】  
シムシティ2000  
無人島物語2

【大好評2大新連載】  
水野良&深沢美潮



●表紙 MODEL  
田中有紀美  
インタビューは116ページに

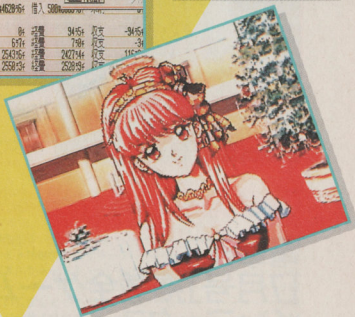
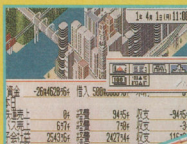


COVER  
AD/朝倉哲也  
LOGO DESIGN/高木和雄  
PHOTO/弘兼秀樹  
HAIR&MAKE/下端吉範  
STYLING/奥田ひろ子  
ILLUST/佐々木亮



## 特集 発表! 1995年上半期 新世代機秀作 ソフトベスト17

- ～本当の名作の意味と意義～ ..... 40
- アドベンチャーを復活させたバーチャルシネマ ..... 42
  - 新世代マシン登場で3Dドランカー急増の真相 ..... 43
  - さらにエスカレートするカルトゲームの行方 ..... 44
  - ボーダーレス化するパソコンとゲームマシン ..... 45
  - ついにブレイクした疑似恋愛シンドローム ..... 46
  - 馬と女——押しよせる育成ゲームの第2の波 ..... 47
  - 新世代ソフトが開拓した“飛び”の快感 ..... 48
  - Jリーグより熱い? 新世代サッカーゲームの臨場感 ..... 49
  - どこまでも走り続けるレースゲーム戦争の実感 ..... 50
  - 次なる名作は何!? ..... 51



### 発売目前最終検証

## バーチャルボーイ 「買い」を決断する 5つのデータ

クリスタニア・ワールド最新情報

## CRYSTANIA NEWS COLLECTORS

大好評の攻略特集!

- 電撃攻略王** ..... 52
- シムシティ2000 ..... 52
- 無人島物語2 ..... 56



### NEWS COLLECTORS

[E3ショーレポート]ハード戦争は世界規模に展開し、さらに激化!

## 第2次新世代機戦争、 ついに勃発!



ウルトラ64  
本体写真緊急発表!!

## 今月発売された ゲームがすぐわかる

今すぐ買えるゲームを探しているときは、  
このページをくまなくチェック!



●「電撃王」がおススメする7月期のゲーム6選を詳しく解説!  
スーパーゲームピックアップ .....10

イチ押し電撃王認定ゲームソフト  
機動戦士ガンダム .....10 新・忍伝 .....13  
アークザラッド .....11 テアラングリッサー .....14  
ブルーシード〜奇稲田秘録伝 .....12 ワールドヒーローズ パーフェクト .....15

●当該月に発売されるゲームを「電撃王」が徹底調査!  
DENGEKIソフトカタログ .....16  
'95/6/8〜'95/7/7までに発売される予定の  
新作ゲームソフト102本を紹介。

## ハード&関連情報 が知りたい人は?

まだまだ謎はしめしめ!ハード情報のチェックも盛りなく!



●E3ショールポート  
NEWS COLLECTORS .....30  
●映画・ラジオドラマ・ゲーム最新情報  
CRYSTANIA NEWS COLLECTORS .....38  
●第5回 フロムソフトウェア  
ゲーム業界フロントライン .....87  
●コンシューマ・パソコン問わずハード価格を調査  
電撃ハード実売価格表 .....100  
●GMなつぷろ最新情報掲載  
電撃パラダイス .....106

## これから発売される ゲームが全部わかる

これからどんなゲームが発売されるのか?  
欲しいゲームはいつ出るのか、チェック!



新作王 .....123

●発売日前最終検証  
バーチャルボーイ「買い」を決断する5つのデータ .....124  
●プレイステーション  
BEYOND THE BEYOND、ウイザードリィⅦほか .....128  
●セガサターン  
ぶよぶよ通、シャイニング・ウィズダムほか .....134  
●パソコン  
偽典・女神転生、ダークセラフィムほか .....138  
●アタリXボックス  
卒業写真、ロマンスは剣の輝きほか .....144  
●スーパーファミコン  
スーパーマリオ ヨッシーアイランドほか .....150  
●3DO  
三洋がソフト制作に着手!、テーマパークほか .....154  
●メガドライブ  
超球界ミラクルナインほか .....158  
●PCエンジン  
百物語、レニーブラスターほか .....160  
●PC-FX  
同級生2ほか最新タイトル一挙18本掲載 .....162  
●アーケードゲーム  
ストリートファイターZERO、超人学園ゴウカイザーほか .....164

●欲しいゲームがいつ発売されるのか、すぐわかる  
電撃新作予定表 .....179

'95/6/8以降発売予定の新作をすべて掲載。  
欲しいゲームの発売日、価格、メディアがすぐわかる!

## 電撃王 [7月号]掲載全ゲーム インデックス

PC-9801  
YES! HG .....145  
イパツテJANG! .....147  
X-エックス .....147  
エリア88〜エトランジェ1995〜 .....140  
偽典 女神転生 .....138  
ギャンブルレーサー .....140  
98スタジアム2 翔子の挑戦 .....142  
けっこう伝 2 おしおき伝説の巻 .....146  
琴線ヶ丘物語 .....146  
SEEK〜地下室の地獄録〜 .....149  
神王伝説クリスタニア .....39  
ソール・キングダム .....145  
卒業写真 .....144  
ダークセラフィム .....139  
太平洋の嵐2 .....140  
ディスクステーション 1号 .....141  
てんか御免あそばせ!! .....141  
Dengel .....147  
天使たちの午後 転校生 .....146  
時の伝説〜フィアナの聖少女〜 .....142  
DRADORA 〜エモーション .....147  
花の配地 .....147  
HS.2 .....147  
マリアに響けるバラード .....145  
無人島物語2 .....56

やんやんの激闘同窓会 .....145  
夢見坂 (ゆめみさか) .....146  
楽市の政 .....141  
ロマンスは剣の輝き -THE LAST CRUSADER- .....144  
PC-9821  
シュヴァルツシルトEX 鉄鎖の星群 .....139  
大海戦 ソロモン1942-1943 .....139  
ブランドア98 .....142  
X68000  
パラデューク .....141  
その他 (Windows/Macintosh)  
Oxyd MAGNAM (Macintosh) .....142  
ゲティスバーグの戦い (Windows) .....143  
黒魔術殺人事件 (Windows) .....143  
コロナイゼーション (Windows) .....142  
サイコトロン日本編版 (Windows) .....143  
ダン (Windows) .....143  
テイドラス エピソード1 難破島のエイリアン (Windows) 143  
Total Distortion (Windows) .....143  
ブルー・シカゴ・ブルース (Windows) .....143  
LODE RUNNER The Legend Returns (Windows) 143  
スーパーファミコン  
悪魔城ドラキュラXX .....151  
インディ・ジョーンズ .....152  
エマラルドラゴン .....119  
キャッツラン 全日本Kカー選手権 .....152  
クワックタワー .....150  
Jリーグサッカー プライムゴール3 .....152  
シムシティ2000 .....52  
スーパーファイアープロレスリング クイーンズスペシャル .....152  
聖剣伝説3 .....153  
デアラングリッサー .....14

ノーマーク爆弾党 史上最強の雀士道 .....152  
美少女戦士セーラームーン 〜Another story〜 .....151  
プリンセスメーカー 〜Legend of Another World〜 .....153  
ポポイット〜へべれけ .....152  
ミスティック・アーク .....151  
リクルートシミュレーション 就職ゲーム .....152  
PCエンジン  
ヴァージン・ドリーム .....160  
符帳データベース棋友 .....161  
SPACE INVADER -The Original Game- .....161  
百物語 ほんとうにあった怖い話 .....160  
レニーブラスター .....161  
メガドライブ  
コミックスゾーン (MD) .....159  
シャイニング・フォース外伝  
〜FINAL CONFLICT〜(GG) .....158  
シャドウラン (MD) .....159  
ジ・ウーズ (MD) .....159  
超球界ミラクルナイン (MD) .....158  
忍空 (GG) .....143  
魔導物語A -ドキドキげ〜しよん- (GG) .....158  
魔導物語1 (MD) .....159  
3DO  
おやじハンターマーザン .....155  
GEX .....155  
Jリーグ バーチャルスタジアム .....49  
ストリートファイターII ムービー .....155  
スラムジャム 3Dバスケットボール .....156  
対決 るみ〜ず! .....157  
テーマパーク .....154  
N.O.B. (ノブ) .....157  
バーチャルカメラマンPart 5 .....156  
プロスタジアム .....157

# すでに発売された ゲームがよくわかる!

攻略法やゲームのやりかた、レビューなどで  
このゲームをプレイすればよいな、チェック!



●機種を問わずジャンル別にレビュー!  
**ジャンル別ゲームレビュー**  
**'95年7月期** .....22

●特集  
**発表! 1995上半期**  
**新世代機秀作ソフトベスト17** .....40

●ゲームが攻略できないキミの悩みを解決しよう!  
**電撃攻略王** .....52

どうしてもここがわからない。自分のプレイしたいことができない。  
この必殺技のコマンドがわからない。そんな人は必ず読むべし!

**シムシティ2000** .....52  
**無人島物語 2** .....56

●現在発売されているゲームはどのくらい売れているか、一目瞭然!  
**DENGEKI**  
**ヒットチャート** .....90

毎月、発売されているゲームはたくさんあれど、  
いったいどのゲームが人気が高く、売れているのか?  
各種種あてで徹底的に検証する!

●キミの欲しいゲームは果たしていくらで買えるのか?  
**DENGEKI**  
**ゲームソフトお買い得情報!!** .....98

掲載本数大増! いくらあればキミの欲しいゲームは本当に買えるのか?  
ゲーム購入の参考に有効活用しよう。

## COLUMN

天才/バノコ/佐藤元	.....76
松井菜穂子の何てこったい?	.....79
中村うさぎの書き殴り劇画	.....80
スーパーワラワザEXα	.....82
with 邪道攻略大事典	.....82
/びいず野間	.....82
わが夢のスタートレック	.....86
/岩崎啓真	.....86

## TRPG REPLAY & NOVEL

東京SHADOW/西谷史	.....66
●PS版に編まれた謎追求!	.....66
傭兵伝説クリスタニア/ 水野良とグループSNE	.....69
デュアン・サーフ/深沢美潮	.....69
●大反響の第2回	.....111

## その他

フューチャーアールレポート	.....60
シルキーまりのやさしい悪魔	.....103
まないたの上のドラゴン	.....119
新読者参加ゲーム	.....120
クリス・クロス予告編 4	.....120
読者プレゼント&アンケート	.....170
INFORMATION OB	.....174
●IDOL FRONT PAGE	.....174
大野幹代	.....174
●電撃eエロページ	.....175
板野一郎	.....175
●カバーガールカバー	.....176
田中有紀美	.....176

次号予告 .....186

## PAGE INDEX

スーパーゲームブックアップ	.....10
イチ押し電撃王道ゲームソフト	.....10
DENGEKIソフトカタログ	.....16
ジャンル別ゲームレビュー	.....22
NEWS COLLECTORS	.....30
CRYSTANIA	.....38
NEWS COLLECTORS	.....38
発表! 1995上半期	.....40
新世代機秀作ソフトベスト17	.....40
電撃攻略王	.....52
フューチャーアールレポート	.....60
東京SHADOW/西谷史	.....66
傭兵伝説クリスタニア/ 水野良とグループSNE	.....69
中村うさぎの書き殴り劇画	.....79
松井菜穂子の何てこったい?	.....79
スーパーワラワザEXα with	.....82
邪道攻略大事典/びいず野間	.....82
わが夢のスタートレック/岩崎啓真	.....86
ゲーム業界フロントライン	.....87
DENGEKIヒットチャート	.....90
DENGEKIゲームソフトお買い得情報!!	.....98
電撃ハード実況速報	.....100
シルキーまりのやさしい悪魔	.....103
電撃eエロページ	.....106
デュアン・サーフ/深沢美潮	.....111
まないたの上のドラゴン	.....119
読者参加ゲーム クリス・クロス予告編 4	.....120
新作王	.....123
●発売直前! パーチャルボーイ徹底検証	.....124
●プレイステーション	.....128
●セガサターン	.....134
●バノコ	.....138
●アダルトソフト	.....144
●スーパーファミコン	.....150
●3DO	.....154
●メガドライブ	.....158
●PCエンジン	.....160
●PC-FX	.....162
●アーケードゲーム	.....164
読者プレゼント&アンケート	.....170
INFORMATION OB	.....174
電撃新作予定表	.....179
次号予告	.....186

## セガサターン

クロックワークナイト 〜ベルレ・チョの大冒険・下巻〜	134
結婚 〜Marriage〜	47・136
実況バブルプロ野球'95 開幕編	136
シャイニング・ウィズダム	135
新・忍伝	13
真説・夢見館 扉の奥に誰かが	42
真・女神転生 悪魔召喚師〜デビルサマナー〜 (仮)	44
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	137
セガラリー・チャンピオンシップ	43
ダイダロス	43
デイトナUSA	136
ときめきメモリアル 〜forever with you〜	46
バーチャコップ	135
バーチャレーシング サターン	50
バンツァードラグーン	48
ビクトリーゴール	49
ファイブロ外伝 ブレイジングトルネード	136
ぶよぶよ通	134
ブルーシード〜奇稲田秘録伝〜	112
MYST	45
LAST GLADIATORS	136
RAMPO	42
LUNAR (仮)	135
ワールドアドバンス大戦略 〜鋼鉄の戦風〜	136

## プレイステーション

アークザラッド	11
ウィザードリィⅥ	129
A.I.V. evolution	45
機動戦士ガンダム	10
キリク・ザ・ブラッド	43
キングスフィールド	87
THE 鬼退治 (仮)	131
Jリーグ実況ウィニングイレブン	129

Jumping Flash!	48
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	131
SPACE GRIFFON VF-9	43
東京SHADOW	66
東京ダンジョン	131
土器王記	132
ときめきメモリアル 〜forever with you〜	46
トワイライトシンドローム	131
Falcata 〜アストラン・バードマの紋章〜	130
PHILOSOMA	130
ビヨンド・ザ・ビヨンド	128
麻雀激流島	131

## PC-FX

アニメフリークFX I	163
英雄志願 (仮)	163
ガールズ オン ザ バームトッ	163
きゃんきゃんバニー-DX (仮)	163
キューティーハニー	163
銀がお嬢様伝説ユナ	163
続・初恋物語 修学旅行	163
卒業 II FX	167
卒業R	167
チップちゃんキーンク!	163
同級生 2	162
DAUGHTER OF KINGDOM	163
ドラゴナイト 4	162
パチ夫くんFX - 幻の島大決戦 -	163
ファラドストーリー-FX	163
ファイアーウーマン 纏組	163
負けるな魔剣道Z	163
女神天国 II	163
ラストレベレーション (仮)	163
アーケード・NEO-GEO	.....167
エジソン探偵事務所	.....167

餓狼伝説 3 一通かなる闘い	169
グレート1000マイルラリー 2	166
クロスワード II	168
ゴール! ゴール! ゴール!	166
恋こいしましょ	167
サイバーサイクルズ	165
ステークスウィナー	169
ストリートファイターZERO	164
ソニックウィングス 3	169
超人学園ゴウカイザー	168
バイブスフェイズワン	166
UFO ブッシャー	167
ワールドヒーローズパーフェクト	115

## パーチャルボーイ

ギャラクティック ビンホール	124
テレボクサー	124
とびだせ! ばにボン	125
パーチャルベースボール	125
パーチャルフォース	125
V-テトリス	125
マリオクラッシュ	124
マリオスV.B.テニス	124
レッドアラーム	125

## 新世代機戦争は 第2幕へ突入!

# 見えてきた、ウルトラ64のハード&ソフト

「任天堂は、唯一本物の64ビット・プラットフォームを来年4月に発売する…」で始まるリリースと、1枚のモックアップ写真だけじゃ納得いかない! さっそく、任天堂アメリカの荒川社長を直撃。

荒川社長によると、日本発売は当初の発表通り年末に。価格も250ドル以下を守りたいとしながらも、最近の円高が気になる様子で、現在のレート(80円前後)だと国内価格が2万円以下ということになりますか……という質問には苦笑い。

モックアップのイメージは日米共通だが、カラーリングを多少変え、カートリッジの形状も若干変えるということで、このあたりはSFCと同じ戦略。さらにマシンのネーミングも、アメリカと日本では変えるということ、それでウルトラファミコンですか? という質問に対しては、「その可能性もあるけれど……」という返答。まだ確定していないようだ。

ソフト形態は、写真を見た通りのROMカートリッジのみ。噂の磁気ディスクに関しては、複雑なSLGとかRPGの大容量のデータを記録する必要が生じ、それに対応するべき時が来たら発売する、ということ、100メガバイト程度の容量を持つ外付けアタッチメントとなるらしい。MD(ミニディスク)などの噂もあったが、磁気ディスクと明言してくれた。

現在開発中のソフトは1ダース以上。64の目玉ソフトと目されていた「キラ〜」を惜しげもなくスーパーN64に投入。32ビット機に対抗するには、このソフトで十分。スーパーN64でできるソフトはスーパーN64で……、64用には、64じゃなきゃできない、もっとすごいゲームがいくらでもありますから……、と余裕の笑みを浮かべる荒川社長であった。

NINTENDO  
OF  
AMERICA  
荒川 實社長

任天堂をアメリカでも成功させた仕掛人。



## ついに姿を現したウルトラ64! アメリカ発売は1996年4月と正式表明

ついにそのスタイルも公開されたウルトラ64。本体上部のカートリッジスロット前にあるフタを開けると、拡張端子スロットがあるとのこと。磁気ディスクが発売されれば、ここに接続するかも。またコントローラ入力が4か所あるのも、うれしい配慮。マルチタップいらずの設計なのだ。

今回、同時に任天堂以外のメーカーによるソフトの発表もあった。ウィリアムズ・エンターテインメントの新「Doom」など、7社、8タイトルがラインナップされている。任天堂が開発しているソフトは、荒川社長の言葉にもあるように、1ダース以

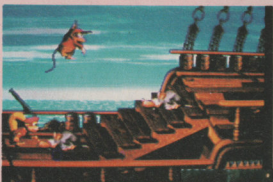


▲任天堂から入手したウルトラ64のモックアップ写真。

上。「ドンキーコングカントリー」と同様、エイリアスの技術を使用してスーパーN64で発売される予定であった、映画「007」のゲーム化作品も、ウルトラ64用で開発されているとのこと。

## 『DKC2』早くも登場。 任天堂は今年、これで新世代機と勝負

出ました、「ドンキー」の第2弾! 今回は、前作にも登場したディディーコングが主役。女の子コングといっしょに冒険する。エイリアスのツールを使用して描かれたグラフィックは、あいかわらず「奇麗!」の一言。「キラ〜」がスーパーN64で発表されたのも驚き。



◀前作同様、隠しステージもいっぱいありそう。女の子は黄色い髪の毛をしなやかに使って攻撃する。日本発売は11月頃の前定。

▶これまでウルトラ64用として発表されていた格闘ACT「キラインスティント」の「モータルコンバット3」より面白い」と荒川社長も期待。日本発売の予定はまだ未定。



## アメリカでも人気上昇 バーチャルボーイ

E3会場のバーチャルボーイブースは、いつも長蛇の列。アメリカでも注目度は高まっているようだ。発表されたソフトは、日本で公開されたものとほぼ同じ(124ページ参照)。「ワリオクラッシュ」という作品がアメリカだけで初公開されたが、これも9月頃日本発売の予定。



▲T&Eのゴルフゲームも登場。コース内はすべて立体で計算される。

# 発売直前 最終検証

# バーチャル

# ボーイ

～「買い」を決断する5つのデータ～

新機軸のリアル3Dマシン「バーチャルボーイ」。7月21日の発売を控え、ソフト情報も続々公開。いよいよ、その真価が問われる時がきたようだ。最新情報とソフトメーカーの声から検証しよう。

DATA

1

「30万台が目標」  
任天堂の自信

30万台！ この数字が、任天堂が目標とする、バーチャルボーイの1年間の出荷台数。この驚異的な数字の裏に、任天堂の自信が秘められていると言えそうだ。

「今までとは違う遊びを提供できるハードですから」——これは、バーチャルボーイが初めて公開された、昨年11月の初年会展で任天堂開発一部部長・横井氏のコメント。バーチャルボーイのハード設計の責任者の言葉だ。この新しい魅力がユーザーに理解されれば、30万台の数字は不可能ではないのかもしれない。

## 任天堂

開発一部部長  
横井軍平氏

バーチャルボーイのハード開発の責任者。LEDと鏡を利用した技術で、VRマシンに仕上げた人。



DATA

2

テストプレイしたVBソフトで  
わかった3Dマシンの実力

発売が迫り、バーチャルボーイのソフトラインナップも充実。今回、任天堂ソフト4タイトル、サードパーティソフト5タイトルを実際にプレイすることができた。現時点では、このうちの6タイトルが本体と同時に発売される予定だ。

赤と黒のツートーンの画面、しかしテレビモニターでは表現できない立体画像というハードシステムから、これまでバーチャルボーイをイメージしてきた。「立体だから」という面白さを漠然とイメージしていただけだったが、遊んでみると、その面白さを実感。プレイステーションやサターンでは演出できない、新しい楽しさが確かにあるのだ。

「今までにあるジャンルも、立体にすることでまた違うものになってくるし、このハードだからこそっていうジャンルも出てくるでしょう」（任天堂・開発担当者）

それを実感したのは「マリオVSVBテニス」。これまでのテニスゲームとは別ジャンルといえそうなほど、まったく違うゲーム性がある！

## テレロボクサー

SPT

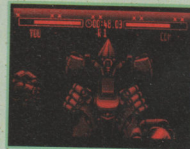
任天堂/本体同時/4,900円 [税別]



### 必殺技もありの対面バトル

遠隔操作によりテレロボをコントロールし、敵ロボとなぐり合う未来ボクシング。対面タイプの画面構成だから、向かってくるパンチの迫りも満点。これはバーチャルボーイならではの効果だ。またバッテリーバックアップ内蔵で、トーナメント戦で7体の敵ロボを全員倒すと、遊び方が切り替わるというのも斬新。チャンピオンになった後は、今までの敵がバワアアッして復活し、防衛回数がカウントされるといいうゲームにモードが一変！

開発度  
90%



◀ガードとパンチの使い分けが重要。クロスカウンター感覚でダメージを与えるのがコツ。無封打ちは避けられるだけ。

▶格闘ゲームばりにコマンドを入力しての、必殺技も用意されている。敵の攻撃パターンも、7体それぞれに個性が違う。



DATA  
3「目に悪い?」「赤黒画面が寂しい?」  
否定意見をくつがえずこれだけの声

以前、バーチャルボーイに視力矯正ソフトを同梱して、目に悪いイメージを払拭するという噂があった。視力矯正ソフトは実際にはなさそうだが、そんな噂が出るくらい、目に悪いという不安点が問われていたが……。

「テレビゲームでも、ずっと遊び続けていたら目に悪い。それはバーチャルボーイでも同じです。けれどこのハードだからとくに目に悪影響ってことはないんです。逆に、普段使わない部分の目の筋肉を使うので、目に良い部分もあります」(任天堂・開発担当者)  
「画面がさみしいかさみしくないかと言っ

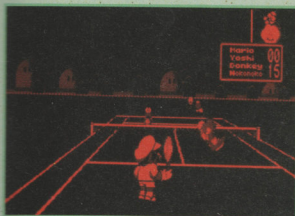
た、さみしいとは思う。でも立体的な魅力のほうが大きい。ゲームを作る上でもっと制約があるのかと考えてたら、32メガのソフトも発売できるように、RPGなど容量の大きい作品も開発できそう」(ハードソン・堀尾氏)

「子供にせがまればよかったら、安いから買うかも。PSやサターンより安いのは魅力」(展示会場でバーチャルボーイを見たお父さん)

新しいゲーム性と低価格は大きな魅力だし、目への負担も想像するほどのものじゃなさそう。バーチャルボーイの印象は、だいたいプラス志向に変化しているようだ。

## マリオズVBテニス

SPT 任天堂/本体同時/4,900円【税別】

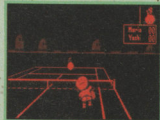


## これでVBの魅力を実感

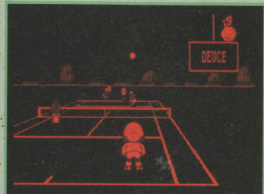
ほんとに新感覚。とくにほんもののテニスをプレイしたことのある人は、このゲームの魅力にハマれるはず。コートごとスクロールして、常にプレイヤー視点で試合が展開。ダブルスで前衛のときは、ボールが後ろから飛んでくる。こんなテニスゲーム、今までになかったでしょ。だから、ゲーム性も違うってわけ。マリオキャラの表情もかわいくてナイス。

開発度  
90%

▶前衛ではこんな視点に、ボレーの快感が倍増です。ダブルスではペアの動きも考えてポジションを変える。コートに空きスペースを作っちゃダメ。

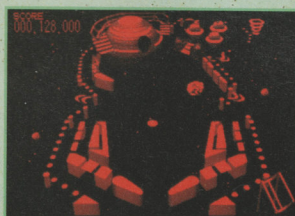


▶奥まきのコートは、ほんとうにマリオズVBならではの画面演出だ。



## ギャラクティックピンボール

ETC 任天堂/本体同時/4,900円【税別】



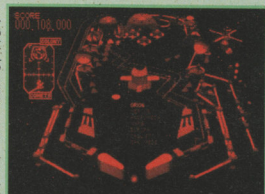
## 立体的な仕掛けはVBだけ

ちょっと不思議なピンボール台には、台の下に潜り込んだり上に出てきたりするレールがごっそり。ボールが立体的に動くところがバーチャルボーイらしいところ。全4タイプのピンボール台には、それぞれシューティングゲームなどのミニゲームも隠されている。一定条件を満たせばチャレンジできる仕組みだ。ハイスコアはバックアップ可能。

開発度  
90%

◀ミニゲームのSTG、ほかにも、降り注ぐ隕石を撃ち落とすゲームなど、台のタイプごとにそれぞれのミニゲームが用意されている。

▶台の左上のスポーツにボールを入れれば、レールを通して右下へ快感



## マリオクラッシュ

ACT 任天堂/9月予定/4,900円【税別】



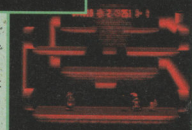
## 懐かしのゲームが3Dで復活

「マリオブラザーズ」って覚えている? 土管から出てくる敵をひっくり返し、そして蹴飛ばしてやつける、あの名作だ。これはその3D版となる作品。立体となったステージの中で、甲羅を手前と奥、そして左右に投げ分けて敵をやつける。連続倒し技など、いろんな上級技も隠されている。奥の敵をやつつけようとしたら、横からほかの敵が追ってきたり……。見た目より難しくって、それでいてアツくなれるのは昔の名作と同じ楽しさ。

開発度  
90%

◀ノコノコを踏みつけて甲羅にし、その甲羅を持ってほかの敵にぶつける。ちゃんと全方向に注意を払うこと。

▶敵の種類もさまざま。ふわふわ飛んできたり、弾を撃ってきたり。見た目よりは簡単じゃない。けっこう手強いのだ。



# バーチャルボーイソフト発売をアナウンスしたサードパーティ9社を直撃 ソフトハウスにあてた公開質問状の内容

## Q1

VBのハードの魅力はどんなところだと思いますか?

「大人でもたまされてしまいそうな、子供だまっほいところ」 (エポック社 井上氏)  
 「視野にゲーム画面だけしか入ってこないという空間」 (バック・イン・ビデオ 金沢氏)  
 「自分だけの世界が造れるので、これまでのハードではなし得なかったリアリティーが体験できる」 (コナツツジャパン 桜井氏)  
 「3D、外部との隔離性、ハード・ソフトの価格の3点だと思います」 (Jウィング 鈴木氏)  
 「やはり、お求めやすい価格とコンパクトなボディーでしょう」 (ヒューマン 菊地氏)

「任天堂ハードの実績」 (バップ 堀田氏)  
 「これまでのハードにはない立体感・遠近感の表現技術」 (アトラス 伊伝氏)

## Q2

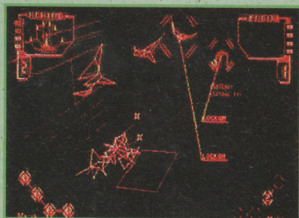
VBのハードの特性を活かすソフトはどんなものだと思いますか?

「『のぞき込む』というスタイルを利用して、モンスターが目前に迫るようなホラーAVGも面白いのではないのでしょうか」 (T&Eソフト 村瀬氏)  
 「動きがあって、比較的短時間のプレイで結果がでるようなもの」 (アトラス 伊伝氏)  
 「3Dグラフィックと操作性を活かしたACT、RCG、STGなど」 (Jウィング 鈴木氏)  
 「ACT中心のソフト」 (ヘクト 日下部氏)

「ゲーム画面以外目に入らない点を利用して、映画的AVGなどもおもしろいのは、画面展開が目まぐるしく、視点を合わせにくいゲームよりも見ていて気持ちのいい立体映像がよいと考えています」 (バック・イン・ビデオ 金沢氏)  
 「短時間で決着のつくシューティング」 (エポック社 井上氏)  
 「奥行き感をうまく活かしたSTGやAVGがふさわしいでしょう」 (ヒューマン 菊地氏)  
 「実際にソフトを作ってみて、最初に感じていたよりもはるかにいろいろなことができると思いました。将来的には、RPGなどもやってみたく考えています。VBは、開発者から見ても非常に魅力があるハードです」 (ハドソン 堀尾氏)

## レッドアラーム

STG T&Eソフト/本体同時/未定



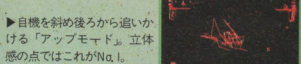
### 異次元空間で楽しむ高速STG

3D空間での高速STGを世界で初めて実現。視点も「ノーマルモード」「アップモード」「コクピットモード」「斜め見下ろしモード」の4段階に切り替えが可能。そのうえ、リプレイモードで自分のプレイを見直すこともできるのだ。また、テレビCMでも使用され、今話題のモーフィングで描かれた敵の動きは必見だ。

開発度  
80%



「視点が自機の後ろ側にある「アップモード」は、自分と敵の位置関係が分かりやすいのが、とても操作が簡単。」



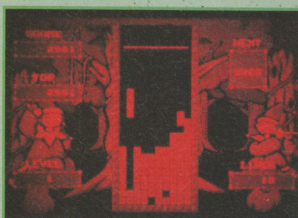
「自機を斜め後ろから覗きかける「アップモード」立体感の点ではこれがNo.1。」



「前方に敵のモンスターが出現し、こちらから攻撃をすれば、モンスターは倒れる。倒れるまで生きているのか、どうかわからない。」

## V-テトリス

PZL BPS/本体同時/未定



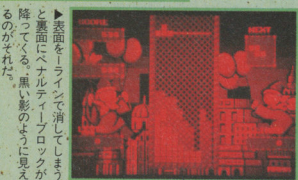
### 元祖落ちモノの最新作が登場

「テトリス」の最新作がVBで発売される! 今回の「テトリス」は、通常画面の裏側にもうひとつ画面があり、その2つの面を十字キーで回しながら(ルーブしながら)ブロックを消していくという「ルーブルール」がVBオリジナルモードとして追加されている。もちろんオーソドックスな「テトリス」でも遊べるぞ。

開発度  
90%



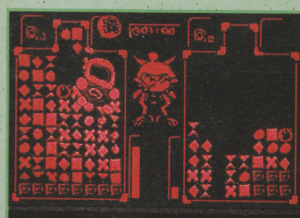
「基本ルールタイプ、ハイドルールタイプ(GBのBタイプ)、ルーブタイプの3種類のテトリスが楽しめるのだ。」



「裏面をラインで消してしまおうと、裏面にハイドルールタイプブロックが落ちてくる。黒い影のように見えるのがそれだ。」

## とびだせ! ぱにボン

PZL ハドソン/8月予定/未定



### 飛び出す演出がいっぱい!

PCエンジンやSFCで大人気の落ちモノバズル「ぱにっくボンバー」の移植版。ゲーム内容は他機種と同じだが、立体感や遠近感を感じさせる演出をふんだんに盛り込み、VBらしさを出している。とくに、7連鎖消しで発生するブラックホールのイベントでは、遠近感と縮小機能をミックスした「これぞVB!」という、感動モノの演出が見られる。画面が単色なので、上から振ってくるつづキャラを識別するのに少々慣れが必要だ。

開発度  
90%



「同じキャラを縦、横、斜めに3つ並べて消すのが基本。連鎖をさせれば、遠近感を活かしたイベントが発生する!」



「VB版オリジナルの敵キャラ「ミッドナイトボンバーズ」が登場。ユニークな見た目似合わず、手強い連中ぞろいだ。」



DATA  
5

3D空間での対戦を楽しみにしていた人はちょっと残念!  
「対戦ケーブル発売見送り」はウソ? ホント?

ホント。バーチャルボーイの対戦ケーブルは発売されないことになったようだ。

「まだ構想は残ってるんですが、7月21日の本体同時発売にはならない、ということです。だから発売を中止したわけじゃありません。今後、対戦ケーブルを発売する可能性はまだ検討されてますから」(任天堂・広報担当者)

中止ではなく延期なのだ。対戦で遊べなくなったのはちょっと残念だけど、バーチャルボーイの3Dゲームは、1人用でも驚きの面白さがある。本体には、対戦ケーブル用のジャックが用意されて発売されるし、今後、ケ



「バーチャルボーイ本体背面、右側に対戦ケーブル用ジャックがジャックは「このまま発売される。今後を期待」

ーブルが発売されるまでじっくり待ってもいいかも。

ちなみに、当初予定されていたバッテリーチャージャーも発売されなくなったとのこと。

バーティカルフォース

STG ハドソン/本体同時/未定



上下2ラインを使い分けろ

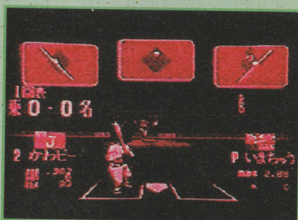
見た目は普通のSTGだが、上段、下段、2つのフィールドがあり、立体的な画面構成になっているところがVRらしい。上下のライン移動をうまく使うことが攻略ポイントとなる。

自動的に戦ってくれるAI戦。開機のアイディアが新しい。

開発度  
90%

バーチャルプロ野球'95

SPT ケムコ/8月予定/未定



球場の奥行き感ば抜群

立体で表現されたボールが、打ったり投げたりするたびに目前に迫ってくる。まるで生で見ているような迫力味わえるのが、VB初の野球ゲームであるこのソフト。また、登場する180の球団や選手名は、すべて実名が使用されている。

開発度  
50%

バーチャルボーイ・ソフトラインナップ

タイトル	メーカー名	発売日	価格	ジャンル	開発度	ひとことコメント
テロロボクサー	任天堂	本体同時	4,800円	SPT	90%	対面タイプのロボバトル
マジックバト	任天堂	本体同時	4,800円	SPT	90%	まるでコートに居る感覚
ゴラクティックペンボール	任天堂	本体同時	4,800円	ETC	90%	立体的な構造の台が魅力
マジックラッシュ	任天堂	8月予定	4,800円	ACT	90%	「スーパーマリオ」の3D版
レンドアラーム	T&Eソフト	未定	未定	STG	80%	3D空間で敵を撃つSTG
V-テトリス	BPS	本体同時	未定	PZL	90%	定番に新モードを追加
バーティカルフォース	ハドソン	本体同時	未定	STG	90%	奥行きを2層構造で表現
とびだせ1ばにボン	ハドソン	8月予定	未定	PZL	90%	VBならではの演出を追加
バーチャルバトル復讐	パップ	8月予定	未定	TBL	80%	大物手続の出撃隊
バーチャルプロ野球'95	ケムコ	8月予定	未定	SPT	50%	ボールが目の前まで迫る
T&E グレートチャール	T&Eソフト	夏予定	未定	SPT	80%	ゴルフを3D感覚で体験
バーチャルL&BO	クリエイティング	9月上旬予定	未定	PZL	70%	落ちモノ・詳細は秘密
フェイスボール	BPS	9月予定	未定	STG	50%	3D迷路を舞台にしたSTG
グアーチャールフィッシング(仮)	バグ・イン・ビデオ	未定	未定	SPT	30%	3D画面の釣りゲーム
未定	アイマックス	未定	未定	—	—	—
Jack Bros.	アトラス	9月下旬予定	未定	ACT	15%	?DタイプのACT
ドラえもん(仮)	エポック社	未定	未定	ACT	20%	遊園地を舞台にしたACT
スペーススキャッシュ(仮)	ココナッツジャパン	未定	未定	ACT	—	—
ロケットスパン(仮)	ココナッツジャパン	未定	未定	STG	—	—
サンタイスポイント(仮)	ココナッツジャパン	未定	未定	STG	—	—
インターセプト(仮)	ココナッツジャパン	未定	未定	SPT	—	—
未定	ヒューマン	未定	未定	ACT	—	VBならではのACT
グアーチャール・バトルボール	ヘクト	未定	未定	ACT	50%	ドッジボール風のACT

→結論←

電撃王は買い!

これまで否定的な声も聞かれたバーチャルボーイだが、発売前のソフト情報も集まり、データは揃った。

まずは結論。電撃王は「買い」だ。だって、立体空間のゲームって、想像以上に楽しい! テレビモニターでのゲームでは体験できない新しい面白さが、ちゃんとあるのだ。ただしそれもソフトしだい。テレビモニターで遊んでもいいようなソフトをバーチャルボーイでプレイする必要なんか、ぜんぜん無い。それならカラーできれいなゲームマシンで遊べばいい。そのあたりのソフト選択眼は、ユーザーもきちんと持つべきだろう。

しかし、ほんとに立体空間じゃないと実現しない面白さって、ある。最近、ゲームクリエイターにもバーチャルボーイの評判が上がっているのは、その面白さを創る快感が理解されてきたからだと思う。赤と黒のツートーン画面だから、ハデなビジュアルでゴまかすわけにはいかない。ゲームそのものの面白さでストレートに判断されるのが、バーチャルボーイのソフトなのだ。ちょっと新世代機へのアンチテーゼとも解釈できそうなハードコンセプトだが、だって楽しいんだからいいじゃない。そして立体空間だからこそというゲーム作りは、やっぱり任天堂がツボを押さえてるって感じがした。

もひとつおまけに、安い! これもなかなか魅力的。15,000円のハードに、ソフトは、900円が基本ライン。これはうれしい価格設定だ。本体発売当初は「お気軽」系のゲームが多いだけに、あんまり大金は投資したくないしね。

以上が、バーチャルボーイの発売日前データを基に直した結果。えっ? 目に悪い? 赤黒画面じゃつまらない? まだそんなこと言ってるのなら一生テレビモニターにかじりついてなさい。ゲームを覗き込んだときの快感。立体空間ならではの新しい楽しみ。これを知らないでいるなんて、ちょっと悲しいことだと思うけどね。

それにしても残念なのは、対戦ケーブルの発売延期。任天堂以外のメーカーからでも、早く発売して欲しい! いかげしよ、ホリ電機様(笑)。

とにかくバーチャルボーイ、新世代機戦争の思わぬ伏兵になりそうだ。