

WEEKLY ダビスタファンが絶対欲しがるデータ

# ファミコン通信

特集

最新マシンの不思議  
一番人気の新型マシン? その中古価格? 疑問を解決



徹底攻略  
フロントミッション

完全独走スクープ! サターン版はまったくのオリジナルストーリー!!  
真・女神転生デビル・サマナー  
緊急スツパ抜き!! アクションRPGの傑作、その全貌!!  
レディストーリーカー

2/10  
290yen

最終攻略 究極馬主を目指し精進中のキミに贈る、  
超・必携データ&馬バカうんちく満載  
ダービースタリオンIIIを極める!



§1.4

各メーカー売上目標  
今年もがんばらなあかな  
ちうて、いうてるんですわ

目標と何とかは高いほうがいい。なんてえことを昔の人はいいました。いや、昔の人はいいこと言うね。人間、目標をなくしちゃったら、そこいらに道づばに生えてるベンペン草とかかわらないですからね。

社内秘スレスレ社長ドッキリ

現在の売れ行きはべつにして、今年の12月いっぱいまでは何台売るつもりなのか、目標台数を各ニューハードメーカーに聞いてみた。ま、あくまで目標ですからね。謙虚な目標を掲げているところや、大きな目標でガツンと出るところなど、いろいろあるんだよね。

エス・エヌ・ケイは前のページと同じようにノーコメント。セガは、サターンを一気に、200万台の大台に乗せたいということだ。1月現在で50万台売れているから、残り

の約11ヵ月で、150万台を売りきるつもりなんだね。一方、ソニー・コンピュータエンタテインメントのプレイステーションは、年内に100万台を売るのが目標だ。3DOマシンは年内に松下電器のリアルとサンヨー電気のトライで、合計147万台を売りたいということだ。

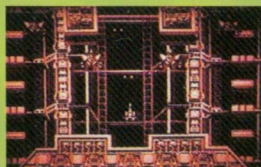
今年もまだ始まったばかりで、何が起るかわからないけど、各社ともニューハードにかなりのヤル気を注いでいる。売れるかどうかはユーザー次第なんだけどね。

各メーカーの'95年末までの売上目標



まもなく登場!  
任天堂の夢爆弾  
バーチャルボーイ

また発売まえだけど、話題のバーチャルボーイはどうなんだろうなあ。「いままでのテレビゲームとは、まったく違うジャンルのゲーム機。3Dの世界をユーザーに理解してもらえると考えています。発売12ヵ月後で300万台が目標です(任天堂 広報) 発売まえから、すごい鼻息である。



●シューティングゲームもド立体で迫る。



●眼鏡の奥には、何かがある? 甘くて酸っぱい立体映像が...