

WEEKLY ときめきメモリアルのときめく秘情報

ファミコン通信

1995
4/28
290yen

緊急取材

プレイステーション

スッパ抜き新作特集

■藤丸地獄変 etc...

徹底解析

RPGツクール SUPER DANTE

ネオジオCDゲーム二挙探点

ときめきメモリアル
~forever with you~

お買い得
ネオジオソフトが
ひと目でわかる!

特報

恐怖の新事実

学校であった怖い話

HI ADVANCE どーするどーなる バーチャルボーイ!?

7月21日、15000円で発売されることが正式に決定したバーチャルボーイ。発売日、価格が決定となると、サードパーティーの対応もそろそろはつきりするところじゃないかな? というわけで、スーパーファミコンに参入しているソフトメーカー80社に、バーチャルボーイに参入するかどうか、直撃取材を敢行してみたぞ。

その結果は下の表のとおり。早くも、80社中28社が参入を決定しているのだ。しかも、ソフトの開発をスタートしているというメーカーもかなりあり、本体発売後のソフトの供給も期待できそうだ。

その一方、まだまだこれから決定するという慎重な態度をとっているところもかなりあるのだ。バ

ーチャルボーイ本体の普及が見込めれば、という意見が多いんだけど……すでにこれだけのメーカーが動いている現状を考えると、さらに増えていくことは十分にあり得ることといえるかも。

ところで、バーチャルボーイってテレビゲーム機なのか、玩具とみなされるのか、微妙な位置にあるって感じだね。そこで、バーチャルボーイ本体は、どんなお店で売られるのかってことも調べてみたぞ。その結果、玩具店ルートでも、テレビゲーム専門店でも取り扱う予定なのがわかったのだ。

どこでも買えそうだし、いろんなメーカーのソフトが楽しめそう……今年の夏休みは、バーチャルボーイにハマりそう!? *



■ まったく新しいタイプのゲームマシン、バーチャルボーイ。新次元を開拓する(?)マシンだけに注目もひとしお。3月に開かれたGame Expoでも、出展され、来場者の人気が高かったのだ。あとはどんなにおもしろいソフトが誕生するのか、期待されるどころ。

どんなお店で取り扱うのか?

店名	取り扱いの方針
ソフマップ	取り扱うということではほぼ決定しています。
ブルートチェーン	いちおう取り扱うことを予定しています。
わんぱくこぞうチェーン	取り扱うことを決定しています。
キディランド原宿店	現段階では取り扱う予定で考えております。
ヨドバシカメラ	現在のところまだ何も決めていません。

サードパーティー80社の対応は?

表中の記号はそれぞれ、◎はソフト開発スタート。○は参入することのみ決定。△は参入するか検討中。×は参入は未定。ということを意味しています。

アイマックス	◎ カルチャーブレン	△ TNN	△ バンプレスト	◎
アクティビジョン	△ キングレコード	△ データイースト	△ ビーアイ	△
アクレイトジャパン	× クエスト	× データムポリスター	△ ビー・ビー・エス	◎
アスキー	× ケイエスエス	× テクノスジャパン	× ビクターエンタテインメント	×
アックス談話社	○ ケムコ	◎ テクモ	△ ビック東海	△
アスミック	○ 光栄	× 東芝EMI	△ ビデオシステム	×
アテナ	◎ ココナッツジャパンエンターテイメント	◎ 東宝	○ ヒューマン	◎
アトラス	◎ コナミ	△ 徳間書店インターメディア	○ ベック	×
アルトロン	× サミー	× トミー	× ヘクト	◎
イマジニア	× サンソフト	○ トンキンハウス	◎ ポトムアップ	◎
インテック	× ジャレコ	× ナグザット	○ ポニーキャニオン	△
インフォコム	× 小学館プロダクション	× ナムコ	◎ マジファクト	×
ヴァージンインタラクティブ	○ スクウェア	△ 日本テレネット	△ 魔法株式会社	△
ヴィジット	× スターフィッシュ	× 日本物産	× メサイヤ	×
エニックス	× セタ	× バイオニアLDC	◎ メディアリング	△
エポック社	◎ ソフェル	× パウ	◎ メルダック	×
エレクトロニック・アーツ・ビクター	× タイター	△ パップ	◎ やのまん	○
エンジェル	× タカラ	◎ ハドソン	◎ ユタカ	×
角川書店	× チュンソフト	× バリエ	× 四次元	△
カプコン	× ティーアンドイーソフト	◎ バンダイ	◎ ライトスタッフ	◎