

WEEKLY スクープ! 話題の新作情報が山盛り

ファミコン通信

1995
9/1

情報満載
増ページ特大号
特別定価—
320yen

徹底攻略

スーパーマリオオヨシシーアイランド
学校であった怖い話

特報

ついに最新画面を入手

バーチャファイター2

おいしいゲーム

大収穫

総力特集

この秋から冬にかけて、スーパーファミコンのソフトが大豊作!
スーパーマリオRPG、ロマンシング サ・ガ3、ドラゴンクエストVIほか
新作情報を一挙36ページ大公開!

NETWORK

いま話題のインターネットでバーチャルボーイづくしだ!!

世界規模のパソコン通信ネットワークのひとつ「インターネット」。この任天堂のホームページのなかに、バーチャルボーイの情報コーナーが加わったのだ!!

その情報とは、大きくわけて3つ。まずは、バーチャルボーイの機能や構造をカッコいいビジュアル付きで紹介しているコーナー。バーチャルボーイの3D映像の仕組みや、なぜカラーじゃないのかといった疑問も、このコーナーを読めばバッチリ理解できるのだ。

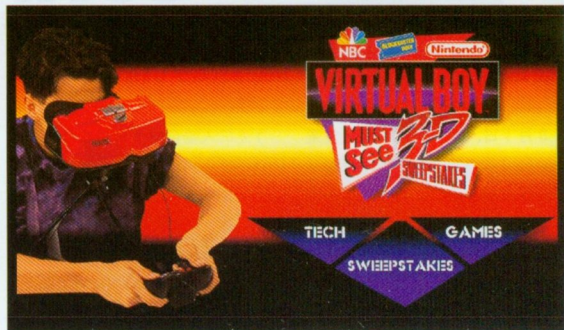


■任天堂のホームページ。右上に、バーチャルボーイのページが追加されたのだ。

そしてふたつ目は、バーチャルボーイソフトの紹介コーナー。なんとここではすでに発売されているソフトのほかにも、日本未発表のタイトル「ウォーターワールド」なんていうのも紹介されているぞ。このソフトはご存じ同名映画をゲーム化したもので、映画の雰囲気たっぷりのアクションゲームだ。

最後は、アメリカでバーチャルボーイをレンタルしているブロックバスター社とNBCの協力で行なうキャンペーンの告知コーナー。なんとこのキャンペーンでは、ハリウッド旅行やバーチャルボーイ本体などが当たるということだぞ。

ちなみに、どのコーナーも画面に表示される文字はすべて英語だ。英語はわからんけど、それでも!! という人は、いまから英語教室に通うしかない……かな? *



TECH GAMES
SWEEPSTAKES



■これはバーチャルボーイの機能や構造を紹介するコーナー。このようなビジュアルも表示されているのでわかりやすい。



■気になる日本未発表の「ウォーターワールド」。オープニングでは、ジェットスキーに乗った敵と戦う。もちろん3D映像だ。

SOFTWARE セガのゲームがついにパソコンへ ウィンドウズ用ソフトに移植か?!

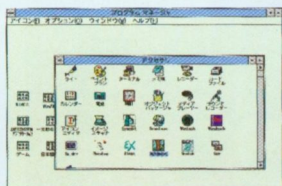
セガのサターン用ソフトやアーケードゲームが、ついにパソコンでも遊べるようになるのだ!!

SOA(セガ オブ アメリカ)とアメリカのNVIDIAという会社が、ゲームソフトのパソコンへの移植に関する契約を締結。この契約は、NVIDIAが新しく開発した「NVI マルチメディア・アクセラレーター」という特殊なボードを搭載したパソコン向けに、セガがソフトを提供するというもの。このソフトとして、セガのサターン用ソフトやアーケードゲームが移植されるというワケなのだ。

家庭用ゲーム機のソフトをパソコンに移植する際、処理速度などの面で問題が出てくるんだけど、NVI ボードを接続すれば心配無用。

パソコン上でもサターン並のクオリティの映像とスピードで、楽しめるということだぞ。

ちなみにこのボードと専用ソフトがセットになったものが、アメリカで年末に発売される予定。日本での発売も予定されているということだから、パソコンユーザーもそうでない人も要チェック! *



■ちなみにこのボードとソフトは、CPUがペンティアムで、ウィンドウズ3.1以上を組み込んだパソコンに対応しているということだ(画面はウィンドウズ3.1)。

EVENT これぞ時代を反映したイベント!? 市役所が主催のゲーム大会開催!!

8月3日、東京の福生駅前ロータリーで、「福生七夕まつり実行委員会杯争奪namco『鉄拳』ゲーム競技会」というイベントが開かれたのだ。このイベントの主催者、福生七夕まつり実行委員会は福生市役所などで構成された委員会。公的機関が参加したという珍しいテレビゲーム大会だったのだ。

8月3〜6日に開催された、「第45回福生七夕まつり」の、オープニングイベントとして行なわれたこの競技会。トーナメントでチャンピオンの座が競われた会場には「鉄拳」サウンドが響きわたったぞ。「これまでの七夕まつりではパレ

ードのような「観る」イベントがほとんどでした。今年のみみなさんが「参加する」イベントを開催しようと思い、テレビゲームの競技会を開いたんです(福生七夕まつり実行委員会事務局)

キミの街も、こんなイベントを開いてくれたらいいね!! *



■会場に設置された大画面にも、自然する対戦のようが映し出されたのだ。

気 になる日→→→11月23日

日本アミューズメントマシン工業協会、全日本アミューズメント施設業者協会連合会、日本S O遊園協会の3団体が11月23日を

「ゲームの日」と制定したぞ。業界の社会的認知の向上などを目的として制定されたこの日は、いろんなゲームイベントが目押し!

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月21日～8月27日

批評家

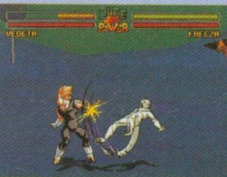
発売日

7月28日

ドラゴンボールZ
Ultimate Battle 22

作

品

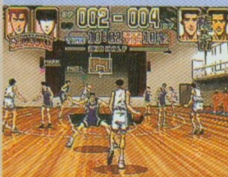


プレイステーションCD-ROM
バンダイ 5800円

マンガなどで人気の「ドラゴンボール」の新システムの格闘アクションゲーム。ゴテンクスなど新キャラを含め、22人ものキャラのなかから選んで遊べるのだ。

8月11日

テレビアニメ
スラムダンク

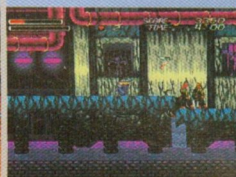


サターンCD-ROM
バンダイ 6800円

バスケットマンガ「スラムダンク」が、アクションゲームになって登場した。得意な技も原作どおりに再現されているので、迫力ある試合展開が楽しめるのだ。

8月25日

魔獣王



スーパーファミコンカートリッジ
ケイエスエス 10800円

魔王復活を阻止するのが目的のアクションゲーム。主人公は、各ステージに待ち受けるボスを倒すと、そのボスの力を吸収してパワーアップしていくぞ。

サワティノダ



歌舞伎町の裏の某超有名ステーキ屋Hに連れてってもらった。店に入ってなかを見渡すと、店外アートと不倫風カップルの夜だけ1/1と若い娘が大量にニチャニチャとよろしくやっついて「あ〜いいな」じゃなく「う〜いかな」と日本の将来をひとり深く憂いたのだった。

水ピン



ご存知の人もいると思うが、本誌連載「ごくらくゲーム」の担当をしている。最近「大学生人気アップ大作戦」実施中なもので、大学生からの反響が届いてるよ。予想以上に「2ページに戻して」という内容が多いので感涙。大学生以外の方もどうぞ。2ページに戻しましょう。

イザベラ永野



チャンコ増田のふりまくタチの悪いチャンコウイルスにやられて、水ピンがダウン。編集部でも風邪が大流行中。1000人にひとりの健康体と言われる編集長でさえ、体調を崩す始末だが、私はいたって健康。2日徹夜が締こうが、食生活が偏るうが、まったく平気なぞ。

忍者増田



ファミ通はスタッフが多いでござる。拙者は頭が悪いので、3人くらいしか覚えられません。4人目を覚めると、玉突き現象で最初のひとりを忘れてしまいます。編集長が浜村殿、副編集長が渡辺殿に松本殿、そして本田殿……。ん？編集長は誰だったっけ？拙者が？

やっぱりゲーム化権をしっかりと握っていて、アニメなんかもちやんと使えちゃうってのはバンダイではあっていうか。デモだけで集客できちゃうね。肝心の格闘ゲームだけど、なんかバースがへんなんて最初気になったけれど、慣ればどうってことない。子供にめっちゃ受けそう。

ポリゴンのCGを背景に、アニメまんなのキャラが闘う「ストII」的な対戦格闘。ポリゴンとアニメ絵のマッチングが悪く、キャラが薄っぺらく見え迫力を欠く。選べるキャラが22人+αもいるが、コマンドや戦いかたは似たようなもの。アニメと同じ声がかかるのはファンなら涙モノか。

27人もキャラがいて、豪華なこと。で、それぞれがおなじみの必殺技を見せてくれるわけで、ファンは感涙モノ。技の数は豊富だけど、もう少し簡易コマンド系の技が多くてよかったと思う。宙に浮けるのは「ドラゴンボール」のお約束だけど、格闘ゲームとしては、反則っぽく感じる。

原作でおなじみの人物が勢ぞろい！一瞬、背景に比べてキャラが……。と思ったが、原作のイメージを損なわずに、という意味では、これが正解なのだろう。へんに3Dであるでも、感情移入しづらくなるでござるからなあ。ストーリーモードを求めるとは欲張りでござるうが。

いろんな「スラムダンク」ゲームを過去遊ばせてもらったけど、このサターン版はちょっとスゴイのである。絵も、バスケットのゲーム自体もスコスコグクかなかなかやるなーなのだ。一連のキャラクターゲームのイメージで遊んで極めたもったいない。原作ファンじゃなくても面白い。

3Dのバスケット。視点が低すぎて、誰がどこにいる誰がいているなどの状況がつかみにくい。ボールを渡したい選手を決めたら、有無を言わずパスするというプレースタイルになりがち。ボールを奪いやすいが奪われやすく、スピード感がないことと相まって爽快感は低い。

試合を勝ち上がれば、原作の流れにそったビジュアルシーンを見られるというつくり。原作を知らなくても、キャラの人間関係とか性格が、ゲームを進めていくと自然にわかるってのは親切だよ。バスケット自体も、単純な操作でバシク試合が楽しめるめてグーよ。バスケットで戦略的。

様々な、声による演出が熱い！流川がボールを持つと女子の声援が飛び、赤木がダンクを決めると「ウホッ、彦一も「アンブリーバブル！」を連発。キャラ作はこうあるべきですな。原作ファンは面白いでしょう。三井くんの3ポイントが決まったら、みんな拳を突き上げようぜ。

主人公キャラクターが小さいせいで、ほかの敵キャラクターが異様にデカく見えるというゲーム。とんで跳ねて、左右に撃つだけという恐ろしく単調なアクションなんだけど、グラフィックがおどろおどろしいところがなんか好き。根拠があれば、誰でもエンディングを見られそう。

辛口の正統派。個性的な中ボスが多数登場し、まともに戦うとまず負ける。四苦八苦の末、その攻略法を見つけるのを楽しみたい。つぎのボス見たさに思わず挑んでしまう。ただ2段ジャンプ中に攻撃しないと倒せない敵が多いのはイライラ。主人公キャラが小さいのも心証悪い。

ボスの攻撃法をバクっちゃううえに、姿も魔獣のように変わっていくところがこのゲームの見せ場……。なバズなのに、チマチマな主人公のせいか迫力不足に。やたらボスレベルの敵が登場するけれど、ザコはお粗末だなあ。ボス関係で詰ってござるので、平均して難度は高めだわね。

ちいしばかしぐロイムド漂うアクションゲーム。雰囲気は好きなのでござるが、各ステージで、中ボスなどにたどり着くまでの展開が単純だったりするか残念。また、スペシャルアタックは、それほど実用性がないような気がするでござるよ。ショットは真上にも撃ちたいなあ。

そのほかに発売されるゲーム

サターン

8月25日
発売

魔法騎士(マジックナイト)レイアース セガ 4800円 CD-ROM

人気マンガ「レイアース」のアクションRPG。得意な攻撃が異なる3人のキャラからひとりを選んで操作するシステムを使いこなし、平和を取り戻そう。

8月25日

ツァイトガイスト



プレイステーションCD-ROM
タイトル 6800円

立体的な空間を舞台とする3Dシューティングゲーム。通常のショットのほか、敵をまとめて撃破することができるロックオンや2種類の攻撃ができるぞ。

これはどこから見て『レイヤーセクション』の3Dバージョンでは、おっ、そうかそうか。タイトルだしな。追尾レーザーがボタンを押しっぱなしで連射できるので、右手の親指がつりそうになる。それはまあいいとして、敵の攻撃にいまいち盛り上がりがないような気がした……。

8月25日

RAYMAN



プレイステーションCD-ROM
UBIソフト 5800円

カラフルな世界観を持つフランス生まれのアクションゲーム。ステージに隠れている3人の仲間を発見すると、新しい攻撃方法を使えるようになるぞ。

絵がキレイだけなのが取柄なんて、失礼なことかと思っていたんだけど主人公がパンチをできることから俄然面白くなっていくゲームなのだ。まるで絵本のなかのいきごとのようで、それでいて適度にコミカル。いいセンスだな。このハードの横スクロールモノではイデキかな？

8月25日

サラブレッドブリーダーII プラス



プレイステーションCD-ROM
ヘクト 6200円

馬2頭と1億円を元手に、過去の名馬を越える競走馬を育成するのが目的の競走馬育成シミュレーションゲーム。馬名や騎手名はすべて実名で登場するのだ。

ウマを育てるっていうのは、もう珍しくもなんともないわだし、『ダビスタ』で分けても気もしている。でもそのへんの遊びをダービーの歴史を回顧しつつ体験できるっていうのは、どってもいいアイデアだと思う。昭和39年からってのも気に入ったのだ(自分がその年生まれたからだけかね)。

8月25日

V-テトリス



バーチャルボーイカートリッジ
ビービーエス 4980円

いろいろな機種で発売されている人気パズルゲーム「テトリス」が登場。表面と裏面という2枚のフィールドを操作してブロックを消す新しい要素も増えたぞ。

最初、広報さんにこのゲームを見せてもらったとき、「ほうほう、こんな見せかたもありですか。やー、いろいろと考えるものですね」と、えらく感心してしまっただような気がする。見た目だけの「テトリス」じゃなくなっていると、じつはかなり勝手が違う。別ゲームという説もありよ。

8月25日

GO GO ACKMAN



ゲームボーイカートリッジ
バンプレスト 3980円[込]

鳥山明原作のマンガ「GO GO ACKMAN」に登場するキャラが活躍するアクションゲーム。天使たちの攻撃をかわしながら町中に落ちていく魂を集めよう。

'80年代の暑气がするゲームシステムなんだな。画面上にドロポロ落ちていくタマシイ(犬のウソコだと思っていて忍者にバカにされた)を集めて、そのタマシイの数で主人公のアクションが増える。なんとシナリオもそれなりの味わいはあるが、ボクは飽きるのが早かったかな。

宇宙モノの3Dシューティング。デモやグラフィックなど雰囲気は次世代っぽいけど、つねに円を描くように移動して敵弾を避けるなど内容は旧態依然。2種類の視点か選べるが、自機後方からの視点は敵弾が見にくく、コックピットからの視点は視野が狭すぎ。難易度高く爽快感なし。

ディズニーアニメ的なキャラがウニウニ動くサイドビューアクション。一見、行けそうにない場所にあるアイテムを取るとすると難易度が高くなるが、それらを無視してしまえば下手な人でも適度に配置された仕掛けを楽しめる。CDの読み込みが遅く、要所で待たされるのは閉口。

スーパーファミコン版に準拠。昭和39年から始まり、史実とおりつぎつぎと新しい競走馬や種牡馬が現われるのはおもしろい。馬の適正距離や理想体重、調子などがわかりやすすぎるのは奥深さをなくしている感じ。各所で読み込みに時間がかかるのは、この手のゲームにとって致命傷。

新しいモードはパズル要素が色濃い。基本ルールは単純だが、プレイヤーの思考はかなり複雑でうづぶんかたまっていく。フィールド全体を左右移動させるために、トリガーボタンを連打しなければならぬのはたまた酷なだけ。なんにせよ対戦できない「テトリス」に魅力は感じない。

敵を避けるだけでなく攻撃もできるドットイート型。攻撃範囲が狭く、積極的に攻撃しようとするダメージを受けることが多く、トリガーボタンを連打してダメージを受ける不条理さもある。取ったドット数によってパワーアップしていくのは楽しいが、使いこなすには技術が必要。

演出からなら「スターブレッド」してるなあ。ホーミングが使えて、グラフィックも進化していきまどきのシューティングって感じの仕上がり。あと、視点か2種類あるんだけど、コックピットビューのほうが迫力があっていい。ノーマルでもかなり難しいのはいかなかなのか。

キャラの動き、操作感、グラフィックともに秀逸。間口が広く、プレイヤーを選ばないアクションだ。といっても、決して単純でただ簡単だけじゃない。少しづつ自然に操作に慣れていけるようになっていく。ただ、奥の深さでブロックワークとかに1歩進めるかもしれないなあ。

妙なオマケがついた以外は、まあ、スーパーファミコンの『II』と同内容なだけと、やたらロードに時間がかかるのはツライところだ。31年間馬を育て続けるってのがけつう大変で、長いスパンで維持するのは考えると、一頭、一頭の馬にあまり愛着を感じられなくなっちゃう。

2面のフィールドがあるのが新しいところ。このゲーム、頭は倍使うんだけど、やっててあんまり楽しくないし、立体的である必要性も感じない。いまや落ちものは、連鎖とおジャマの時代。ひとりでもくもくとプレーして、4段まとめて消してかかってころで、無邪気にはしゃげない。

いちおう敵に攻撃できるんだけど、どうも消滅的な攻撃のメカニカたでへなへななんだなあ。「バックマン」のように一瞬で立場が逆転しちゃうくらいの要素がほしかった。あと、魂の配置が不規則で、連続してドットを食っていく爽快感も味わえないのだ。ステージ構成も単調で飽きる。

いやあ、プレイステーションならではのグラフィックがやはり見事でごさるなあ。超美麗な立体的空間はちゃんとそこに存在してあって、決して、よくあるただの背景というわけではない。ただ、ビジュアルの迫力さに比べて、ゲーム進行がちよびつと単調に感じられたかな……。

このメルヘンチックな雰囲気は、拙者もう大好きでごさる。操作方法も単純で、低年齢層もオーケー。でも、なめてもらっちゃ困る。こう見えても、なかなか奥が深いゲームなのだ。ステージによっては、簡単すぎるほど簡単だったりするので、退屈に感じるときもあったでごさるが。

レース観戦があんまりドキドキしない。画面も特にハデではないし、実況もないだもん。で、レース後のコメントを見ても、これからどうしたらよいか、拙者には対処方法がよくわからない。こういう、画面の切り替わりが多いゲームだと、ロードが長いのは致命傷かも……。

これってフツウの「テトリス」じゃ……。これならバーチャルボーイじゃなくてもいいし、目が疲れる分こっちのほうが不利。新システムのルーブモードだって、いままでの機種でできないことはない。つまらんゲームとは言わないが、この機種ならではの斬新なアイデアがほしい。

お二人に狭い画面のなかで(ハビネスの節で)、飛び道具を使ったり、突然ダッシュをかましたりと、やらしい敵がメカニメ2登場。比べて主人公の弱弱さがかなりもどかしい。リーチ短すぎ。とは言っても、1日で全画面制できるレベルのお手軽アクションゲームでごさるよ。

読者プレゼント PRESENTS

夏休みも残り2週間。
宿題は進んでいるかな？
もし進んでないなら、
始業式までにクリアしようね。

GAME SOFT ゲームソフト

1 ころんらんど



■スーパーファミコン ユメティア
上から落ちてくる玉を拾って投げつけ、
自分以外の相手を倒すア
クションゲーム。4人同
時プレイもできるのだ。

3名

2 京楽・三洋・豊丸・大・マルホン
Palor! パラー! 2



■スーパーファミコン 日本テレネット
実在する機種を取り入れて人気を博し
ているパチンコゲームの
続編。今回は、前作とま
ったく違う台が遊べるぞ。

3名

3 ファイプロ外伝
プレジントルネード



■サターン ヒューマン
プロレスゲーム、「ファイアプロレス
リング」のサターン版。キ
ャラが大きくなり、より臨
場感のある試合が可能だ。

3名

4 魔法騎士(マジックナイト)
レイアース



■サターン セガ
マンガで人気の「レイアース」が、アクシ
ョンRPGとなって登場。
3人のキャラを場面に合
わせて代え、先に進もう。

3名

5 ZERO DIVIDE



■プレイステーション スズム
ポリゴンで描かれたキャラが、暴れ回る
格闘アクションゲーム。
キャラはソリタイプな
ど数種類から選べるのだ。

3名

6 HYPER
フォーメーションサッカー



■プレイステーション ヒューマン
サッカーゲームの定番、「フォーメーシ
ョンサッカー」のプレ
イステーション版。視点
は3種類から選べるぞ。

3名

7月21日号当選者発表

ゲームソフト

- ミスティックアーク
 - 群馬県 岩崎節子
 - 大阪府 福美雄
 - 岡山県 瀬上幸紀
- KATS RUN~全日本Kカール選手権~
 - 兵庫県 葉山正博
 - 大阪府 小林悠紀
 - 大阪府 木村浩規
- ビットフォール マヤの大冒険
 - 岡山県 三宅正人
 - 新潟県 池田憲太郎
 - 神奈川県 品田義和
- 学校の怪談
 - 東京都 佐藤 薫
 - 千葉県 直井将行
 - 福岡県 森田光正
- バーチャファイターリミックス
 - 大阪府 外間隼一
 - 千葉県 中俣康介
 - 岐阜県 柴田智哉

- 実況パワフルプロ野球'95開幕版
 - 静岡県 平野尚志
 - 東京都 田池和子
 - 東京都 守内 博

ゲームグッズ

- ドラゴンナイト&グラフィティ
 - 栃木県 印南 勉
 - 滋賀県 佐藤忠生
 - 愛知県 柴田 真
- レティスターカー―過去からの挑戦―
 - 新潟県 保科勝志
 - 大阪府 筒井 圭
 - 岐阜県 太田法子
- ヴァンパイア・ハンター
 - 大阪府 田中康裕
 - 奈良県 石原一幸
 - 北海道 渡辺幸一

GAME GOODS ゲームグッズ

7 美食戦隊 薔薇野郎
オリジナルサウンドコレクション



■5名

「美食戦隊 薔薇野郎」の発売を記念して
作られた限定版CD。アンケート当選者に
送られるこの貴重なCDを5名の読者に。

8 プリンセス・ミネルパレカ
プリンセス・みわるぼ



■3名

王女とその仲間が活躍する
RPG、「プリンセス・ミネ
ルパレカ」のテレカ。これはア
スキーコミックと集英社スーパーファンタ
ジー文庫共同で作られたもの。3名に。

9 バーチャルプロ野球
'95テレカ



■9名

バーチャルプロ野球
の読者にテレホンカードを9名
にプレゼントなのだ。

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の
質問に答えてファミコン通信FP
コーナーまで送ってください。①
欲しいものの番号②郵便番号③住
所、氏名、年齢、電話番号④職業、
学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲーム
マシン⑦好きなゲーム⑧好きな有
名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ
番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬
最近注目していること⑭行ってみ
たい場所⑮将来の夢

当日消印有効

8/24
しめきり

9月1日号の当選者は10月6日号(9月22日)で発表だ!

※このプレゼントに当選したかは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1~2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

応募券

中央線



9月1日号

Present for you

VIRTUAL BOY™

バーチャルボーイは任天堂の商標です。

T&E ヴァーチャル ゴルフ™

ヴァーチャルゴルフは、
ちよつとスゴイ。

この奥行き感が
たまらない。

T&E SOFTのゴルフゲームがよりリアルになった。
バーチャルボーイの立体機能により、
奥行きが完全立体で見えるようになりました。
まるで本物のゴルフ場でプレイしているような臨場感。
コースも専用オリジナルコースを作成。
新たな興奮を呼び起こす18ホール。
さあ、ヴァーチャルゴルフのスタートです。



数々の名作を生んだ、T&Eのゴルフが、

VIRTUAL 1 SYSTEM

1

立体3D映像生成、
"V・POLYSYS" (ブイ・ポリシス) 誕生

3Dゴルフで数々の名作を生んだ、T&Eのソフトウェア3Dプロセッサ "POLYSYS" をバーチャルボーイ専用で新設計。進化した "V・POLYSYS" が、驚異の立体ゴルフ場を、仮想空間に実現。

VIRTUAL 2 ACTION

2

立体化されたボールの弾道を、
完全シミュレート

ゴルフゲームの命ともいえるボールアクションもT&Eならではの3D演算により、完璧にシミュレート。ボールのバウンドや起伏に沿った転がりを、立体映像として、忠実に再現。

VIRTUAL 3 COURSE

3

バーチャルボーイ専用の立体コース、
"バビヨンC.C."

コースはバーチャルボーイ専用で新設計。バーチャルボーイの魅力を最大限に引き出す、起伏に富んだ18ホール "バビヨン・カントリー・クラブ"。



T&E SOFT

ヴァーチャルゴルフは、



● ● ステレオグラムにトライして見よう!

バーチャルボーイ専用
オリジナルコース

PAPILLON COUNTRY CLUB

パピヨン・カントリー・クラブ

ヴァーチャル
3Dゴルフ
いよいよ登場!



好評発売中

¥6,500 (税別)

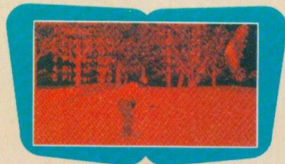
16×ガROM

遂に、バーチャルボーイに登場!!

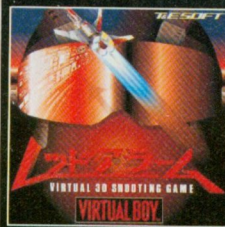
VIRTUAL 4 ROUND

臨場感溢れるトーナメントプレイ

ゲームのメインは、総勢48名のコンピュータプレイヤーと優勝を競う"トーナメント"。リアルなショット音や、ギャラリーの歓声がヴァーチャル空間にこだまする。



君はもう、
超仮想空間3Dシューティングを
体験したか。



レッドアラーム

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

好評発売中 ¥4,900 (税別)

©1995 T&E SOFT Inc.

POLYSYS
Original 3D SP Ver.2 On

株式会社 ティーアンドイーソフト

本社 / 〒465 名古屋市名東区照が丘10番地 TEL (052) 773-7757

PS バイオハザード アドベンチャー CD-ROM

プレイステーション カプコン 発売日未定 価格未定

古びた洋館を舞台にしたホラーアドベンチャーゲーム。プレイヤーは2人の特殊警察隊員から主人公を選び、洋館で起きている事件や謎を解決していくのだ。最終目的は、特殊警察のメンバーを助けながら全員で館を脱出すること。すばやく判断して謎を解き明かすのだ!!



■主人公によって物語が変化していくぞ。

猟奇殺人事件発生!

■不気味な生物が突如隊員を襲う! 対処方法を自分で考えろ。

© CAPCOM ※画面は開発中のものです。

PS ツインビーミラクル RPG CD-ROM

プレイステーション コナミ '96年発売予定 価格未定

あの『ツインビー』が、RPGになってプレイステーションに登場! このゲームの特徴は、冒険中に入手したアイテムによってツインビーを改造できること。これによってオリジナルツインビーが作れるのだ。新しい試みが多数導入されたとこのゲーム、期待して待とう!!

あらゆる謎に立ち向かうツインビーチーム登場!



■エンジンやパワーモーターを交換することで、オリジナルツインビーが作れる。

■ツインビーはビコハンマーで攻撃する。

■ツクリボン攻撃するのだから、敵をた

© 1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

PS 通天閣 シューティング CD-ROM

プレイステーション ソニー・ミュージックエンタテインメント 11月発売予定 5800円(予価)

大阪名物をたくさん盛り込んだ、妙なシューティングゲームが発売されるのだ。自機がくり出す特殊な"通天閣ビーム"や、たこ焼き型のポムを発射する敵など、ひとつくせもふたくせもあるようなキャラやアイテムが自白押し! 大阪好き(?)にはたまらないゲームだぞ。

コテコテシューティング!



■もちろん、ホーミングミサイルといった攻撃も用意されている

■画面は縦スクロール。初心者からマニアまでが楽しめるシューティングゲームなのだ。

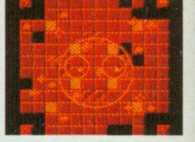
© 1995 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ※画面は開発中のものです。

VB バウンド・ハイ アクション

バーチャルボーイ 日本システムサプライ '96年発売予定 価格未定 容量未定

簡単操作で誰もがハマる、立体感あふれるアクションゲーム。主人公をうまくジャンプさせながら、地面にいる敵に向かって体当たりして倒すのだ。地面にはアイテムが隠されている床や、1回跳ねると壊れる床が設置されているので注意深く場所を選んでジャンプせよ。

ビョンビョンとジャンプしよう!



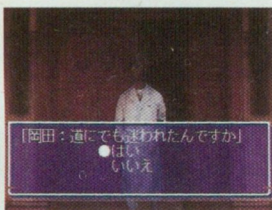
■全部の敵を倒すとクリアになる。

■主人公はボール型のロボット。上手にジャンプさせて全面クリアを目指そう。

© JAPAN SYSTEM SUPPLY ※画面は開発中のものです。

明子とあらじ、(泉)の

はいばあ 新着情報



■人気ドラマの「NIGHT HEAD」がアドベンチャーゲームに! ファンは要チェックだ!!

■アドベンチャーゲーム「スナッチャー」がプレイステーションに登場。コナミが発売。



明子 ビツ、ビツ、ビッグニュース。あらじ なんだなんだなんだ! 明子 このはいばあ〜新着情報に、新人さんが入ってくるんですよ〜! あらじ なにっ! それは楽しみ。明子 名前は小野泉さん、27歳です。あらじ う〜ん、キュートな名前。年上かあ、ウヒヒヒヒヒ♥ 明子 なにばな想像してるんですか。あらじ 速く仕事終わらせて、泉ちゃんに会いにいこ〜っと! じゃあ、サクサクいっちゃうよ。豊川悦司や武田真治が出演していたテレビドラマ「NIGHT HEAD」がプレイステーションに登場。発売元はフジテレビだ。アスキーは、ミニ四駆のレースゲームを発売するんだって。明子 フンフン。……泉ちゃんはナムコのゲームが好きって言ってたな。

あらじ なにい〜! ナムコ情報だあってありませ。スーパーファミコンで「スーパーファミリーグレンデ」っていうスキューゲームを出すんだ。泉 ヘ〜、そうなんですか……。あらじ・明子 ワツ、ビックリ! 泉 ……新しく入りました、小野泉です。ちなみに男です……。あらじ・明子 ……………。泉 ベックがプレイステーションに参入するらしいですよ……(スタスタスタ、とその場を去る)。あらじ ああ〜ビックリした。まさかヤローだったとは。明子 なんかつめいた人ですねえ〜。泉 ……なにしゃべってんですか。あらじ・明子 ワツ、またビックリ! 泉 ……てめえら俺様をナメンなよ。あらじ・明子 ヒ〜、コワイ〜!!

再び頭主決定格闘技大会を開催!!
あれから一年後、突然の頭主お種の失踪…



豪血寺一族2

～ちょっとだけ最強伝説～

© ATLUS 1993, 1994, 1995 ALL RIGHTS RESERVED.

- 新たに5人の挑戦者を加えた13人が、変身するわ、一発奥義で逆転するわ、犬や熊は出てくるわ、火は吹くは、フンドシは舞うわ、屁はかますわ!!…。
「頭主の座」獲得のためなら、もう何でもござれ!!
- クラスステージはもちろん、礼児や才蔵、アニーステージにもステージソングが入った! CD-ROMならではの歌う格闘ゲームをお楽しみください。
- 「VSモード」はもちろんのこと、プレイステーション版だけのモードや演出がギッシリ! しかも、アーケード版最新作「豪血寺外伝 最強伝説」のチームノベルがちょっとだけ移植されるぞ!!



プレイステーション専用CD-ROM 対戦格闘アクションゲーム
'95年9月発売予定 価格5,800円 (税別)

画面は開発中(50%時点)のもので、仕様が変更される場合があります

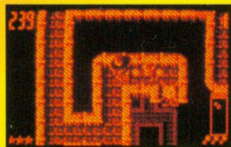
■スタッフ募集中心/ (職種)1.ゲームデザイナー(企画) 2.プログラマー 3.キャラクターデザイナー 4.店舗スタッフ
*経験2年以上の方。詳しくはお気軽にお電話でお問い合わせください。採用担当/牧野 ☎03(3235)7801

アトラス・テレフォンサービス 03-5261-2356(毎週月曜・水曜日の15:00～18:00祝日除く)



かわいいけど、強いジャック兄弟の トップビュー型アクションゲームの登場だ!

- 多階層構造で表現される立体感あふれるダンジョン。総面積数は60面!!
- キャラ(敵、味方ともに)を頭・胸・足に分けての立体表現に成功!
- タイム制限だから、はらはらドキドキ!
- 発売は9月下旬、バーチャルボーイで登場だ。どうぞ期待!!



JACK BROS.

ジャック・ブラザーズの迷路でヒーロー!

©ATLUS 1995 ALL RIGHTS RESERVED.

VIRTUAL BOY

パスワードコンティニュー

バーチャルボーイ専用カートリッジ8メガ

'95年9月下旬発売予定 予価4,980円 (税別)

画面は開発中のものです

峠道がステージのポリゴン・3Dレースゲーム



- 箱根、生駒、大垂水などの峠道3コースを忠実に再現!!
- エンジン・タイヤ・サスペンションなどをセットアップして
キミだけのマシンで、峠を極めろ!!
- 「1Pモード」、「2Pモード」のほか、4人同時対戦プレイができる「4Pモード」、
「TT(タイムトライアル)モード」を用意!

峠 KING THE SPIRITS

SEGA SATURN

とうげ・キング・サスピリッツ

©1995 ATLUS/CAVE

セガサターン専用CD-ROM

'95年10月発売予定 価格未定

画面は開発中のものです