

WEEKLY バーチャファイター2の新情報満載

# ファミコン通信

みなさんお待ちかねの続報をお届けっ!!

## バーチャファイター2

1995  
9/22

攻略 詳細徹底攻略スタート  
聖剣伝説3

特報 新情報が目白押し  
風来のシレン

290yen



知りたいすべてが載ってる

業界通のイヤ〜なやつになるウンチク

メーカーの社名の由来 会社のとらりには何がある 業界人の食事 業界有名 regions 広報マンのプロファイル 各ハード別総タイトル数など



業界通と言われる人のほとんどは、業界では**業界ゴロ**と言われている。

米のP-LI報告によるとイヤなヤツは日本人に多く、業種ではゲーム雑誌の編集者に多い。  
たいていの場合、  
下の写真のような  
顔をしている。



再びイヤなヤツだが、イヤなヤツが持つ  
友だちは平均して**1.75**人とされる。

◎ 特集・知らなくてもいいこと

読者の知りたいことを何でもかんでも教えちゃうのが、  
ファミコン通信のとってもいいところ。  
ついでに、知らなくていいこと、知りたくないことまで  
教えちゃうのも、すつこくいいところ。きつと。  
なわけで、今回は読め読め読め〜って感じでウンチクの大洪水。  
いまは必要なくても、いずれは役に立つ内容ばかりだぞ。  
でも……そのときは、イヤなヤツになつてゐるだろうな。

# ウンチク

の語源は、ウンチを

食う趣味のある男性が、  
たまたま博識だったことによる。

# ゲーム業界通の イヤなヤツになる ウンチク

※悪いね。全部ウン。まあ、勢いが大事ってことで……



# ゲーム機ってなんで洗ったり分解しちゃいけないんだよ!!

## ARTERIAL

ここでは4ページに渡って、ハードとソフトについて触れているぞ。でも、ぜんぜんたいしたことないから、期待しないでいいよ。読まなくてもいいや(気を引く、としまえん方式)。

### 知ってるか知らんか知らんけど知ってる?

最初の2ページは、ハード関係のウンチクだぞ。ハードだけに堅めな内容なのだ。とはいえ、日本人がビッグICBMの外国人と勝負できるのは堅さしかないので、堅いこともいいことだと言える。このへんが恐るべしアジアパワーって感じかな。まあ、余談だけど。さてさて、ハード関係の話は各メーカーの口が重くて、ハタと膝を叩くウンチクがなかなか集まら

なかったのが残念。できれば、失礼な質問を重ねたあげく、各ハードのボディを「へへへ」と言いながらひん剥き、部品のひとつひとつをいやらしい目で調べてみたかったけど……。おまけに水洗いもしたかったけど……。でも、おかげで見事なほどヌルなウンチクになったぜ。おかげで真面目だぜ。超真面目すぎて、教育委員会から「えらい!!」って誉められるかも。

バーチャルボーイは試作機から数えて  
スーパーファミコンのテーマは「スーパーシナジ」。シナジは相乗効果で、ハードウェアとソフトウェアが結ばれ、進化・発展していくスーパーエンターテインメントの世界を表わしているとか。なんだかっこいいね。

スーパーファミコンのマークは、コントローラーの4つボタンを意味しているが、上のふたつのボタンが三月月状なのは、プレーヤーがボタンをプッシュした状態を表わしている。

コントローラーのAボタン(赤)、Bボタン(黄)はメインキーなので、目に優しく目立つように暖色系を採用している。逆に、Xボタン(青)、Yボタン(緑)はサブキーなので、メインキーを引き立てるように寒色系だとか。優しい配慮で、ホクらは違和感なくコントローラーを操れる。

600

台目に完成した



ちなみに、ゲームボーイは試作機から数えて200台目に完成した。

### 業界クイズ

問6.ゴミに埋もれたこのゲーム機は何?



※答えは104ページにあります。



3DOの後継機 M2はコードネームで、実機名ではない。

アメリカで販売されている3DOマシンには、周辺機器でレーザーガンがある。

### たくさん売ってまっせ!!

現行機種はどれくらい売れているか……俺は抜け目がないぜとばかり、業界関係者しか興味を示さない項目も押さえておこう。「こんなことも知っているのかよ」と驚かせたあいつは、相手は畏怖心を抱くはず。わざわざウンチクを垂れる甲斐もある。



買、買、買、買、買、買、日本の人が買まくってくれるぞ!

機種名	販売台数
スーパーファミコン	1447万台
ゲームボーイ	1116万台
プレイステーション	100万台以上
サターン	100万台
メガドライブ	355万台
ゲームギア	160万台
PC-FX	10万台
PCエンジン	392万台
ネオジオCD	—
3DO	85万台

※表内の出荷台数実績は、'95年3月現在のものです。

### 業界用語辞典 ハード・ソフト編

3ページに渡って、重要な用語を解説していくぞ。独断と偏見で選んだので、キミたちが知りたいと思う用語はありまないとと思うが、まあ諦めろ、諦めろ。

#### ●コントローラー

ゲーム機を操作するためのパッドやレバーのこと。非常に優れた端末で、要求どおりにゲーム画面内のいろいろな動きを実現してくれる。臨床試験は試されてないが、言うことをきかない人間の背中を裂いて脊椎にでも取り付けられ、その人間をコント

ロールできるかもしれない。ファミ通ではやらないが、誰か試して欲らないだろうか。

#### ●筐体

ビデオゲームの電子基板や電源などを収めている外側のケースの部分。巨大なものが多いので、盗むには怪力を必要とされ、たいてい場合は

不可能。そのためか、ファミ通編集部に置かれている『バーチャファイター2』の筐体は現在もなお、無事。

#### ●大型筐体

大型でさらに盗むのが難しい筐体。

#### ●可動筐体

稼働可能で可動可能な筐体。

#### ●テーブル筐体



「めざせ100万台」、「ゆくせ100万台」は、  
**1995年5月の第4週**に  
めでたく達成された。

試作機から数えて**6台目**に完成。ちなみに、  
試作段階のプレイステーションには、**分離式やタテ型**  
基盤を切り離した**分体式**や**タテ型**  
などのタイプもあった。

## 1日4円で済む ゲーム機って？

たとえば、消費電力8Wのスーパーファミコンを1日(24時間)フルに使うと、電気使用料金は4円前後。1ヵ月で約137円。1年だと約1648円ってところ。意外と安い。ちなみにネオジオも同じ使用料金のなかではいちばん安い。逆に使用料金が安いのは、ネオジオCD。1日で17円前後だ。



●やはりまくつても平気さ。お母さんも安心だ。

NEC HEでは、**PCエンジンをエンジン♥**と愛情込めて呼んでいる。



初期構想では**PC-FX**を**ブティック系**のボディカラーにする案もあった。

## ABS樹脂って何？

各ハードのボディに使われているおもな材質は、ABS樹脂。サリン事件報道のときによく聞いた、有機系薬品の重合体だ。衝撃にこぶる強く、加工後の外観が美麗になるのが特徴とか。

ハードを作っている工場の従業員数はなせなか**秘密**とされている。

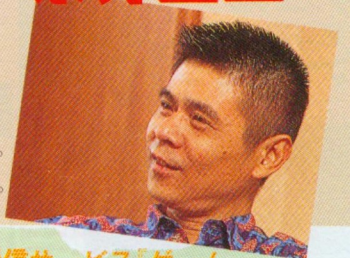
本体のデザイナーは**後藤禎佑氏**。  
氏は、**2Dデザイナー部のスタッフ**。

ハードのテーマは、**自己主張しない**だとか。  
ソニーとしては珍しいことだそうだ。

# バーチャルボーイの命名者は糸井重里氏

さらに、ファミリーコンピュータ、スーパーファミコンの命名者は任天堂の山内社長。機能をそのまま商品名にしているのかと思っただけ、違ったんだねえ。また、

ネオジオは社内での名前公募で決定されたとか。名づけ親になった社員は鼻高々だね。さて、下のコミでは各ハード名の由来を紹介。いろいろなドラマがこもってるぞ。



- プレイステーション** 業務用で使う高級ワークステーションに対して、遊びのために使うから、という意味が込められている。
- PCエンジン** PC(パーソナルコンピュータ)の技術を結集し、家庭においてさまざまな魅力を発揮するシステムに発展していく中心の機器(エンジン)としての能力があるから。
- PC-FX** PCエンジンのノウハウが盛り込まれ、未来(FUTURE)の未知なる可能性(X)を秘めたマシンなので。
- ネオジオ** ラテン語で新たな大地という意味だとか。ゲームの新天地を目指してる？
- 3DO** オーディオ(AUDIO)、ビデオ(VIDEO)のDとOに続く、家庭内エンターテインメントの第3のOということで。

メガドライブの通信サービス「**ゲーム図書館**」、**ホストコンピューターは全館の各ホストにたった1台しかなかった。**



サタンの電源を入れると現われる、マルチプレイヤー画面。これは社内投票やユーザーアンケートを何度もくり返し、絵は7パターン、色は9パターンあるうちから決定された。また、サタンのロゴは100種類の候補から、サタンのマークは50種類の候補からそれぞれ選ばれた。

当初、カラーゲームギアは**15色**あった。ちなみに、現在いちばん**プレミア**を売っているものは、**スモーク半透明タイプ**である。

ネオジオ発売当初、**麻雀専用**の**コントローラー**があった。



海外版のネオジオには、**コントローラーが2台**ついている。

## 業界クイズ

問7.この写真のなかにゲーム機は何台写っている？



※答えは104ページにあります。

テーブル型の筐体で、お姉ちゃんがゲームをすると、まれに脚が大股開きになるという優れもの。各自治体で率先して導入し、喫茶店やゲームセンターに限らず、全国に設置してもらいたいものである。

●**ICBM**  
ハードだったりソフトだったりする

端末。外国のは大きい、日本のは小さい、硬度はその逆、と信じられている。主に夜間のゲームで使用。そのシェアは100パーセントに近い。

●**スーパーNES**  
海外版のスーパーファミコンのこと。アメリカ版とヨーロッパ版の2種類がある。機能はスーパーファミコン

と同じだが、カートリッジのサイズが異なる。残念ながら、前述のICBMIは使えない。もちろん、任天堂製。

●**現行機種**  
現在、主流になっているハードのこと。広義での同義語として、次世代マシン、ニューハード、前世代マシンなどがある。

●**レバー**  
小人気のうちに終了した、名人新聞『レバーくん』でおなじみの、端末の操作スティックのこと。先端の球体が『レバーくん』でネタにされたため、あれをレバーだと思っている読者も多いが、誤り。もちろん、牛、豚、鶏の肝臓はこの場合、大誤り。



## CD用の棚にすっぽり収まる!!

じつは、バーチャルボーイのソフトの箱に関するウンチクがあるのだ。この箱は、なんとCDケースと同じ大きさなのだ。同じといっても、横幅と厚さは若干違う。でも、高さがまったく同じなのでCD用の収納棚にちょうど収まってしまふのである。

これなら部屋をちらかすこともなく簡単に整理ができるね。さっそく買ってみて、試してみよう!!



■CD用収納棚にピッタリ収まるぜー!!

## 天外魔境のウンチク話

広井王子氏によると『天外魔境』の原作『FAR EAST OF EDEN』(P・Hチャダ著)は'75年にアメリカで出版された。この本の日本観はデタラメだったが、カルトなために一部に熱狂的なマニアがいたという。そして、'80年、アメリカ遊学中の広井氏はP・Hチャダ氏に会い、本の版權を買取った。その後、日本語タイトルとして『天外魔境』と名付けたということだ。

### 自来也が大活躍!!



■ゲーム中に登場するすべてのキャラクターの名前は『FAR EAST OF EDEN』にも登場している。しかし現在、原作を入手することは非常に困難ということ。

## テリーのジーンズはリーバイス!!

格闘家たちの熱い闘いがくり広げられる『飢狼伝説』シリーズ。このゲームに登場するテリー・ポガードが着用しているジーンズは、なんとリーバイス製。それも赤耳(裏地の裾の縫い目が赤い糸で縫われているもの)なのだ。このジーンズの市場平均価格は、約30万円もするのだ。スゲーゼテリー!!



■これがテリーの履いている、赤耳のリーバイスだ。スゲー高いぜ!!

## ファミ通スタッフが関わった数々のゲームソフト

ファミ通スタッフのなかには、ゲーム記事制作だけではなく、直接ゲームに関わっているヤツもいる。たとえば『パズルボブル』に登場する『怪獣ひでゴンス』。コイツは、柴田ゴンス(元ファミ通)がモデルだ。そのほかにも『土屋圭一』の首都高バトル2』にジョルジョ中

治が登場したり、アーケードゲームの『オペレーションウルフ』のドット絵をデザイナーのヤリジュン先生が描いている。さらに、バカタール加藤にいたっては、『クォーターバッククラブ』の取り扱い説明書を書いて小銭を稼いでいたという事実が発覚しているのだ!!

### オペレーションウルフ



■これがヤリジュン先生の描いたドット絵だ!!



ワシが描いたドット絵じゃ

### パズルボブル



■怪獣ひでゴンスは敵役の怪物として登場する。



なんで俺が怪獣なの?

### 土屋圭一の首都高バトル2



■ジョルジョは、ライバルとして登場しているぞ。



オイラも出てるよ!!

### クォーターバッククラブ



■ファミ通の給料では暮らせないために副業を?



これで小銭を稼いだよ〜ん

## 業界会話講座

昔のことを知っているさらに、たとえ知らなくても昔のことを知っているように話す。

### 良い例

ブンブン丸も昔はチキン野郎だったんだよね〜。みたいな〜。

#### 業界人の名前を出す

自慢するかのように、有名な業界人の名前を出すことが大切。

#### 語尾をいやらしく発音する

馴れ馴れしく話掛けることによって相手に不快感を与えられる。

### 悪い例

テビル藤原ってさあ、以前はサラ金で働いていたんです。



はきはきと爽やかに話してはいけない!!



その人誰? という人物の話をして意味がない。さらに、はきはきと話す、さわやかな人に思われがちなのでダメ。ねちっこく話して相手に不快感を与えることができれば、君もイヤなヤツの仲間入りだ!!

ポイントは、ねちっこく話すことだ!!



# NEW SOFT

**SF** **ちびまる子ちゃん** **めざせ! 南のアイランド!!** **アクション**  
 スーパーファミコン コナミ 12月発売予定 9000円(予備) 16メガ  
 カートリッジ

おなじみ『ちびまる子ちゃん』に登場するキャラクターが活躍するミニゲーム集。簡単操作で誰もがハマるモノが、3つ用意されている。各ゲームは対戦のほか、物語に沿って楽しむこともできるのだ。登場人物辞典などのおまけモードが充実しているのも魅力的。



©1995 KONAMI ©さくらプロダクション/日本アニメーション1995 ※画面は開発中のものです。

**SF** **全国高校サッカー2** **スポーツ**  
 スーパーファミコン 四次元 11月17日発売予定 9800円 8メガ  
 バックアップカートリッジ

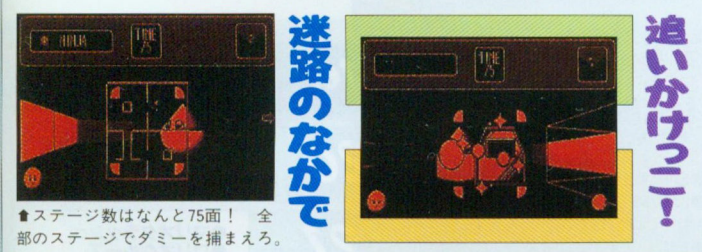
高校サッカーに焦点を当てたサッカーゲームの第2弾。全国に実在する高校をモデルにした、4000ものチームが登場する。今回は自分でオリジナルのチームを作成してプレーすることも可能。高校生活3年間に猛特訓して、全国大会での優勝を目指すのだ!!



©1995 YOJIGEN INC ©1995 NIHONSYSCOM ※画面は開発中のものです。

**VB** **ニコちゃんバトル** **アクション**  
 パーチャルボーイ ビー・ピー・エス 12月発売予定 5480円(予備) 8メガ  
 カートリッジ

3D迷路での追いかっこをテーマにしたアクションゲーム。主人公ニコちゃんを操り、ニコちゃんと同じ姿をしたダミーを捕まえることが目的だ。ただし、ステージ上にはニコちゃんの邪魔をする敵がウヨウヨいるぞ。弾を撃って敵を倒しながらダミーを捕まえろ。



©NIKOCHAN BATTLE ©1995 BPS NIKOCHAN BATTLE BASED ON MIDIMAZE ©XANTH SOFTWARE P/X INC. ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

**VB** **ヴァーチャルドッジボール** **アクション**  
 パーチャルボーイ ヘクト 12月発売予定 価格未定 8メガ  
 カートリッジ

1対1で戦うドッジボール風のアクションゲーム。四角い箱のような室内でボールをぶつけ合ってダメージを与えていき、体力をすべて減らすと勝ちとなる。壁、天井、床や相手の投げたボールに自分のボールを反射させて、さまざまな角度から相手を攻撃しよう。



©HECT/JORUDAN 1995 ※画面は開発中のものです。

明子とあらじの **はいばあ** **新着情報**

あらじ 暑い、眠い、腹減った。明子 む、やる気がなくなる三種の神器。でも、がんばってください。あらじ ふわ〜い。光栄がプレイステーションで新作を日本出すぞ。競馬シミュレーション『ウイニングポストEX』、歴史シミュレーションの決定版『三國志英傑伝』、豊臣秀吉が主人公の『太閤立志伝II』だ。すごい? 明子 おお、すごい。パテパテなのにやるときゃやりますね。あらじ とりあえず冷房が効いてき

たからね。あとアスミックもプレイステーションで新作を3本。RPG『WOLKENKRATZER-審判の塔』、アドベンチャーゲーム『ルパン三世カリオストロの城(仮題)』、シューティングゲーム『HARD ROCK CAB』を発表したのだ。すごいでしょ。明子 すごい。これも冷房の効果? あらじ んにゃ、モグモグ。ヒマメヒフツフハラへ。明子 なるほど、「いまメシ食ってるからね?」ですか。で、つぎは?

■ビー・ピー・エスがプレイステーションで発売する『峠・伝説 最速バトル』。峠を舞台にした熱いレースゲームなのだ。

あらじ グゴ〜、ガー。明子 案の定寝ちゃった。えっと、バック・イン・ビデオがスーパーファミコンで斜め上から見た視点のバスルゲーム『モンスタニア』を出すよ。

あらじ 復活。エニックスがRPG『魔法陣グルグル2(仮題)』をスーパーファミコンで出すぞ!! 明子 元気になりました? あらじ 寒い、寝違えた、腹痛い。