

WEEKLY バーチャファイター2の新情報満載

# ファミコン通信

みなさんお待ちかねの続報をお届け!!

## バーチャファイター2

攻略

詳細徹底攻略スタート

## 聖剣伝説3

特報 新情報が目白押し

## 風来のシレン

9/22  
290yen

知りたいすべてが載っている

業界通のイヤなやつになるウーンチク

メーカーの社名の由来 会社のとなりには何がある 業界人の食事  
業界有名人＆広報マンのプロファイル 各ハード別総タイトル数など



業界通と言われる人のほとんどは、業界では**業界ゴロ**と言われている。

米のPLIー報告によるとイヤなヤツは日本人に多く、業種ではゲーム雑誌の編集者に多い。  
たいていの場合、  
下の写真のような  
顔をしている。



再びイヤなヤツだが、イヤなヤツが持つ  
友だちは平均して**1.75**人とされる。

◎ 特集・知らなくてもいいこと

読者の知りたいことを何でもかんでも教えちゃうのが、  
アミコン通信のとつてもいいところ。

ついでに、知らなくていいこと、知りたくないことまで  
教えちゃうのも、すっごくいいところ。きっと。

なわけで、今回は読め読め読め、つて感じでウンチクの大洪水。  
いまは必要なくても、いずれは役に立つ内容ばかりだぞ。  
でも……そのときは、イヤなヤツになってるだろうな。

# ウンチク

の語源は、ウンチを

食う趣味のある男性が、  
たまたま博識だったことによる。

# ゲーム業界通の イヤなヤツになる ウンチク

ハードやソフトなど

# ゲーム機ってなんで洗ったり分解しちゃいけないんだよ!!

## MATERIAL

### 知ってるか知らんか知らんけど知ってる?

最初の2ページは、ハード関係のウンチクだぞ。ハードだけに堅めな内容なのだ。とはいっても、日本人がビッグICBMの外国人と勝負できるのは堅さしかないで、堅いこともいいことだと言える。このへんが恐るべしアジアパワーって感じかな。まあ、余談だけど。さてさて、ハード関係の話は各メーカーの口が重くて、ハタと膝を叩くウンチクがなかなか集まら

なかつたのが残念。できれば、失礼な質問を重ねたあげく、各ハードのボディーを「へへへ」といながらひん剥き、部品のひとつひとつをいやらしい自分で調べてみたかったけど……。おまけに水洗いもしたかったけど……。でも、おかげで見事なほどヌルなウンチクにならなかったぜ。おかげで真面目だぜ。超真面目すぎて、教育委員会から「えらい!!」って讃美られるかも。

ボタンをブツシユ  
した状態を表わしている。  
ちなみに、ゲームボーイは  
試作機から数えて

コントローラーのAボタン(赤)、Bボタン(黄)はメインキーなので、目に優しく目立つように暖色系を採用している。逆に、Xボタン(青)、Yボタン(緑)はサブキーなので、メインキーを引き立てるように寒色系だとか。優しい配慮で、ボクらは違和感なくコントローラーを探れる。

バーチャルボーイは試作機から数えて  
スーパーファミコンのマークは  
コントローラーの4つボタンを  
意味しているが、  
上のふたつのボタンが  
三日月状なのは、フレーヤーが  
現行機種はどれくらい売れてる  
か……俺は抜け目がないぜとばかり、業界関係者しか興味を示さない項目も押さえておこう。「こんなことも知ってるのかよ」と驚かせば、相手は恐怖心を抱くはず。わざわざウンチクを垂れる甲斐もある。

600  
台目に完成した。

ここでは4ページに渡って、ハードとソフトについて触れているぞ。でも、ぜんぜんたいしたことないから、期待しないでいいよ。読まなくてもいいや(気を引く、としまえん方式)。

#### 業界クイズ

問6.ゴミに埋もれた  
このゲーム機は何?



\*答案は104ページにあります。



3DOの後継機  
M2は  
コードネームで  
実機名ではない。

アメリカで販売されている3DOマシンには、  
周辺機器でレーザーガンがある。

#### たくさん買ってませ!!

機種名	販売台数
スーパーファミコン	1447万台
ゲームボーイ	1116万台
プレイステーション	100万台以上
サターン	100万台
メガドライブ	355万台
ゲームギア	160万台
P C - F X	10万台
P C エンジン	392万台
ネオジオCD	—
3DO	85万台



\*表内の出荷台数実績は、'95年3月現在のものです。

#### ●コントローラー

ゲーム機を操作するためのパッドやレバーのこと。非常に優れた端末で、要求どおりにゲーム画面内のいろいろな動きを実現してくれる。臨床試験は試されてないが、言うことをきかない人間の背中を裂いて脊髄にでも取り付ければ、その人間をコント

ロールできるかもしれない。ファミ通ではやらないが、誰か試してくれないだろうか。

#### ●筐体

ビデオゲームの電子基板や電源などを収めている外側のケースの部分。巨大なものが多いので、盗むには怪力を必要とされ、たいていの場合には

不可能。そのためか、ファミ通編集部に置かれている「バーチャルエース」の筐体は現在もなお、無事。

#### ●大型筐体

大型でさらに盗むのが難しい筐体。

#### ●可動筐体

稼働可能で可動可能な筐体。

#### ●テーブル筐体

「めさせ100万台」、「ゆくせ100万台」は、  
1995年5月の第4週に  
めてたく達成された。

秘密とされている。



本体のデザイナーは後藤頼佑氏。氏はソニー・デザイナー部のスタッフ。ハードを作っている工場の従業員数は、なせたか

自己主張しないタイプ

ハードのテーマは、ソニーとしては珍しいことだそう。

試作機から数えて6台目に完成。ちなみに、試作段階のフレイステーションには、プレーヤー部と基盤を切り離した分離式やタテ型などのタイプもあった。

## 1日4円で済むゲーム機って?

たとえば、消費電力8Wのスーパーファミコンを1日(24時間)フルに使うと、電気料金は4円前後。1ヶ月で約137円。1年だと約1648円ってところ。意外と安い。ちなみにネオジオも同じ使用料金で、各ハードのなかではいちばん安い。逆に使用料金が高いのは、ネオジオCD。1日で17円前後だ。



NEC HEでは、PCエンジンをエンジン♡と愛情込めて呼んでいる。

初期機種ではPC-FXをボディカラードのブラック系の

## ABS樹脂って何?

各ハードのボディに使われているおもな材質は、ABS樹脂。サン事件報道のときによく聞いた、有機系薬品の重合物だ。衝撃に強く、加工後の外観が美麗になるのが特徴とか。

ネオジオ発売当初、麻雀専用のコントローラーがあった。

海外版のネオジオには、コントローラーが2台ついている。

## バーチャルボーイの命名者は糸井重里氏

さらに、ファミリーコンピュータ、スーパーファミコンの命名者は任天堂の山内社長。機能をそのまま商品名にしているのかと思ったけど、違ったんだねえ。また、

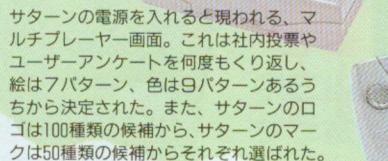
ネオジオは社内での名前公募で決定されたとか。名づけ親になった社員は鼻高々だね。さて、下のコミでは各ハード名の由来を紹介。いろいろなドラマがこもってるぞ。



メガドライブの通信サービス『ゲーム図書館』、ホストコンピューターは全国の各ホストに、たった1台しかなかった。



当初、カラーゲームギアは15色あった。ちなみに、現在いちばんフレミアがいるものはスマート半透明タイプである。



サターンの電源を入れると現われる、マルチプレーヤー画面。これは社内投票やユーザーアンケートを何度もくり返し、絵はフタバーン、色は9パターンあるうちから決定された。また、サターンのロゴは100種類の候補から、サターンのマークは50種類の候補からそれぞれ選ばれた。

## 業界クイズ

問7.この写真のなかにゲーム機は何台写っている?



答えは104ページにあります。

デブル型の筐体で、お姉ちゃんがゲームをすると、まれに脚が大股開きになるという優れもの。各自治体で率先して導入し、喫茶店やゲームセンターに限らず、全国に設置してもらいたいものである。

### ●ICBM

ハードだったりソフトだったりする

端末。外国のは大きいが、日本のは小さい。硬度はその逆、と信じられている。主に夜間のゲームで使用。そのシェアは100パーセントに近い。

### ●スーパーNES

海外版のスーパーファミコンのこと。アメリカ版とヨーロッパ版の2種類がある。機能はスーパーファミコン

と同じだが、カートリッジのサイズが異なる。残念ながら、前述のICBMは使えない。もちろん、任天堂製。

### ●現行機種

現在、主流になっているハードのこと。広義での同義語として、次世代マシン、ニューハード、前世代マシンなどがある。

### ●レバー

小人気のうちに終了した、名人新聞『レバーくん』でおなじみの、端末の操作スティックのこと。先端の球体が『レバーくん』でネタにされたため、あれをレバーだと思っている読者も多いが、誤り。もちろん、牛、豚、鶏の肝臓はこの場合、大誤り。

## CD用の棚にすっぽり収まる!!

じつは、バーチャルボーイのソフトの箱に関するウンチクがあるのだ。この箱は、なんとCDケースと同じ大きさなのだ。同じとっても、横幅と厚さは若干違う。でも、高さがまったく同じなのでCD用の収納棚にちょうど収まってしまうのである。

これなら部屋をちらかすこともなく簡単に整理ができるね。さっそく買ってみて、試してみよう!!

◆ CD用収納棚にパッ  
チリ収まるぜ!!



## 天外魔境のウンチク話 自来也が大活躍!!

広井王子氏によると『天外魔境』の原作『FAR EAST OF EDEN』(P・Hチャダ著)は'75年にアメリカで出版された。この本の日本観はデラマだったが、カルトのために一部に熱狂的なマニアがいたという。そして、'80年、アメリカ遊学中の広井氏はP・Hチャダ氏に会い、日本の版権を買い取った。その後、日本語タイトルとして『天外魔境』と名付けたということだ。



▲ゲーム中に登場するすべてのキャラクターの名前は『FAR EAST OF EDEN』にも登場している。しかし現在、原作を入手することは非常に困難ということ。

## テリーのジーンズはリーバイス!!

格闘家たちの熱い闘いがくり広げられる『飢狼伝説』シリーズ。このゲームに登場するテリー・ボガードが着用しているジーンズは、なんとリーバイス製。それも赤耳(裏地の裾の縫い目が赤い糸で縫われているもの)なのだ。このジーンズの市場平均価格は、約30万円もあるのだ。スケーゼテリー!!



●これがテリー  
の履いている、赤  
耳のリーバイス!!

## 業界会話講座

### 良い例

**ブンブン丸も昔はチキン野郎  
だったんだよね~。みたいな~。**

業界人の名前を出す  
自慢するかのように、有名な業界  
人の名前を出すことが大切。

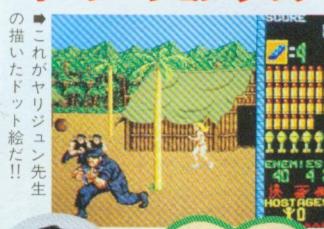
昔のことを知っている  
さらに、たとえ知らないても昔の  
ことを知っているように話す。

語尾をいやらしく発音する  
馴れ馴れしく話掛けることによ  
て相手に不快感を与える。

## ファミ通スタッフが関わった 数々のゲームソフト

ファミ通スタッフのなかには、ゲーム記事制作だけではなく、直接ゲームに関わっているヤツもいる。たとえば『パズルボブル』に登場する『怪獣ひでゴンス』。コイツは、柴田ゴンス(元ファミ通)がモデルだ。そのほかにも『土屋圭一の首都高バトル2』にジョルジョ中

### オペレーションウルフ



●これがヤリジョン先生  
描いたドット絵だ!!

ワシが  
描いた  
ドット絵じゃ

### 土屋圭一の首都高バトル2



●ヨルジヨーは、ライバ  
ルとして登場して  
いるぞ。

オイラも  
出てるよ!!

ゲーが登場したり、アーケードゲームの『オペレーションウルフ』のドット絵をデザイナーのヤリジョン先生が描いている。さらに、バカタール加藤にいたっては、『クォーターバッククラブ』の取り扱い説明書を書いて小銭を稼いでいたといいう事実が発覚しているのだ!!

### パズルボブル



●怪獣ひでゴンスは敵役

の怪獣として登場する。

なんで  
俺が  
怪獣なの?

### クォーターバッククラブ



●ファミ通の給料では暮  
らせないために副業を?

これで小銭を  
稼いだよ~ん

### 悪い例

**テビル藤原ってさあ、以前は  
サラ金で働いていたんです。**



### はきはきと爽やかに話してはいけない!!

那人誰? という人物の話をしても意味がない。さらに、はきはきと話すと、さわやかな人に思われるがちなのでダメ。ねちっこく話して相手に不快感を与えることができれば、君もイヤなヤツの仲間入りだ!!



ポイントは、ねちっこく話すことだ!!

# NEW SOFT

**SF** ちびまる子ちゃん  
めざせ! 南のアイランド!!

アクション  
カートリッジ  
16メガ

おなじみ『ちびまる子ちゃん』に登場するキャラクターが活躍するミニゲーム集。簡単操作で誰もがハマるモノが、3つ用意されてい



思わずハマル!!

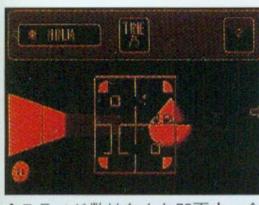
©1995 KONAMI ©さくらプロダクション/日本アニメーション1995 ※画面は開発中のものです。

**VB** ニコちゃんバトル

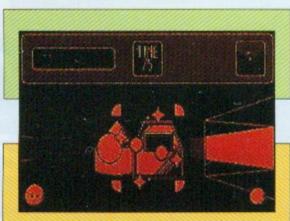
バーチャルボーイ ピー・ビー・エス 12月発売予定 5480円(予価) 8メガ

アクション  
カートリッジ

3D迷路での追いかっこをテーマにしたアクションゲーム。主人公ニコちゃんを操り、ニコちゃんと同じ姿をしたダミーを捕まえ



迷路のなかで



追いかけっこ!

▲ステージ数はなんと75面! 全部のステージでダミーを捕まえろ。

©NIKOCHEAN BATTLE ©1995 BPS NIKOCHEAN BATTLE BASED ON MIDIMAZE ©XANTH SOFTWARE P/X INC. ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

明子とあらじの  
**はいぱあ**  
新着情報

あらじ 暑い、眠い、腹減った。  
明子 む、やる気がなくなる三種の神器。でも、がんばってください。  
あらじ ふわ~い。光栄がプレイステーションで新作を3本。RPG『WOLKENKRATZER-審判の塔-』アドベンチャーゲーム『ルパン三世カリオストロの城(仮題)』、シーウィングゲーム『HARD ROCK CAB』を発表したのだ。すごいishyo。  
明子 すごい。これも冷房の効果?  
あらじ んにや、モグモグ。ヒマメヒフヘフハラヘ。  
明子 なるほど、「いまメシ食ってるからね」ですか。で、つぎは?

イラスト: 館月あんこ

たからね。あとアスミックもプレイステーションで新作を3本。RPG『WOLKENKRATZER-審判の塔-』アドベンチャーゲーム『ルパン三世カリオストロの城(仮題)』、シーウィングゲーム『HARD ROCK CAB』を発表したのだ。すごいishyo。  
明子 すごい。これも冷房の効果?  
あらじ んにや、モグモグ。ヒマメヒフヘフハラヘ。  
明子 なるほど、「いまメシ食ってるからね」ですか。で、つぎは?

**SF** 全国高校サッカー2

スポーツ  
バックアップ  
カートリッジ  
8メガ

スーパーファミコン 四次元 11月17日発売予定 9800円

高校サッカーに焦点を当てたサッカーゲームの第2弾。全国に実在する高校をモデルにした、4000ものチームが登場するぞ。また、



優勝するため練習、練習!!

©1995 YOJIGEN INC ©1995 NIHONSYSYCOM ※画面は開発中のものです。

**VB** ヴァーチャルドッジボール

バーチャルボーイ ヘクト 12月発売予定 価格未定 8メガ

アクション  
カートリッジ

1対1で戦うドッジボール風のアクションゲーム。四角い箱のような室内でボールをぶつけ合ってダメージを与えていき、体力をす

べて減らすと勝ちとなるぞ。壁、天井、床や相手の投げたボールに自分のボールを反射させて、さまざまな角度から相手を攻撃しよう。



◆ボコボコとボールをうまい具合に反射させていく。

©HECT/JORUDAN 1995 ※画面は開発中のものです。

■ピー・ビー・エスがプレイステーションで発売する『峠・伝説 最速バトル』。峠を舞台にした熱いレースゲームなのだ。

▲峰・伝説 最速バトル  
SUSUME SUZUMIYA  
1995.12.05  
29900円  
60FPS  
320000BPM  
3.5GHz  
800000BPM

■プレイステーション版『ブルー・シカゴ・ブルース』。リバーヒルソフトが出す実写撮り込みのアドベンチャーゲームだ。

▲ブルー・シカゴ・ブルース  
1995.12.05  
29900円  
60FPS  
3.5GHz  
800000BPM

あらじ 復活。エニックスがRPG『魔法陣グルグル2(仮題)』をスーパーファミコンで斜め上から見た視点のパズルゲーム『モンスタニア』を出すよ。  
明子 案の定寝ちゃった。えっと、パック・イン・ビデオがスーパーファミコンで斜め上から見た視点のパズルゲーム『モンスタニア』を出すよ。  
あらじ 寒い、寝違えた、腹痛い。