

# **GAMEPRO**

**EN ESPAÑOL**

La revista #1 de juegos de video

Volumen 2 Número 3

## **WeaponLord**

**Increible combate  
bárbaro en 16 bits**

**Guía estratégica:  
Donkey Kong  
Country Super NES**

**Edición especial de  
juegos de pelea:**

**Killer Instinct  
FX Fighter  
Samurai Shodown II  
Alien vs. Predator  
Doom • X-Men  
Virtua Fighter  
Wolverine • Brutal  
Batman and Robin**

**Mortal Kombat III**

**Proanálisis:  
Super Bomberman 2  
Aero the Acro•Bat 2  
Zero**



ARGENTINA 4.00 Pesos



## Panorama de la industria

### Abril trae a Virtual Boy

En la exhibición de Shoshinkal Software, en Tokio, Nintendo introdujo un nuevo sistema de juegos de realidad virtual, llamado Virtual Boy. El cerebro de este dispositivo es un chip RISC de 32 bits (computación con juego reducido de instrucciones) que maneja dos LED (diodo de emisión luminosa) de rastreo por reflejo de alta resolución, los cuales brindan imágenes en 3D. Nintendo espera envolver a los jugadores en el mundo virtual en 3D de Virtual Boy. El dispositivo mejora sus efectos gráficos de 3D con sonido estéreo y un controlador especial para las dos manos con movimiento multidireccional. Como unidad de sobremesa y portátil, que no requiere conectarse a la TV, Virtual Boy funciona con seis baterías tipo AA, o con un adaptador opcional de corriente alterna.

El lanzamiento de Virtual Boy está previsto para abril, en Japón y en los E.E.U.U. Aunque no se ha especificado un precio para los E.E.U.U., la versión japonesa tendrá un



### El nuevo Virtual Boy de Nintendo.

costo de 19,800 yens, equivalentes a US\$210. Se espera la aparición de tres títulos en el lanzamiento y de dos o tres más cada mes después. El producto fue desarrollado usando la tecnología visual creada por Reflection Technology Inc., de Massachusetts, de la cual

Nintendo es un socio minoritario. Nintendo tiene los derechos exclusivos mundiales de esta tecnología, dentro de la industria de los juegos de video.

### Nintendo se asocia con Paradigm

Paradigm Simulation, una compañía conocida por sus programas de simuladores y realidad virtual, en las computadoras de Silicon Graphics, se ha unido a Nintendo con el fin de crear un juego avanzado en 3D para el Ultra 64. El papel de Paradigm será aportar su conocimiento de la realidad virtual en 3D a Shigeru Miyamoto y su equipo de



*¿Será Egghead Shred, el personaje de VR creado por Wii Paradigm, una estrella del sistema Ultra 64?*

diseño, creadores de éxitos en Nintendo como Super Mario Brothers y Donkey Kong. El grupo, según declaró el presidente de Paradigm, Ron Toupal "desarrollará un juego que brindará directamente a los consumidores domésticos una tecnología, sólo disponible antes, para computadoras avanzadas". Aunque el juego todavía no tiene nombre y no se han anunciado otros detalles, será presentado a finales de este año.

### Capcom y Sega en línea

De forma independiente, dos de las compañías más grandes de juegos de video han ampliado su imagen frente al público con la

creación de conexiones en línea. Capcom se unió a otras compañías de juegos en el foro de Video Game Publishers, por medio de la red CompuServe. Puedes hallar información de juegos venideros, descargar imágenes del juego y otras operaciones, tecleando GO VIDBPUB desde cualquier computadora en línea, para tener acceso a Capcom y a otras compañías de video en esa área. Teclea GO VIDAPUB para ver cuáles son las otras compañías. Capcom puede ser contactada por correo electrónico (e-mail), a través de la red Internet, llamando al 74774.1420@compuserve.com.

Sega está en CompuServe desde noviembre, cuando presentó una conferencia en vivo con el presidente de Sega/CEO Tom Kalinske. Los servicios en línea de Sega ofrecen información de



*Sonic and Knuckles te guían hasta la sección especial de Sega, en la red Internet.*

varios productos y artículos disponibles en sus tiendas, Sega Store, entre otras cosas. Teclea GO SEGA, desde cualquier

computadora conectada en línea, para tener acceso al servicio de Sega.

Sega también ha lanzado un "home page" (localizador doméstico) por medio de la red World Wide Web, de Internet. Este servicio permite a los usuarios de Internet tener acceso y obtener información, fotos y "peliculas" digitales de juegos, sin costo alguno. Usando WWW como Mosaic o Netscape, llame a la dirección <http://www.segaa.com>.

### Wily Wars debuta en Sega Channel

Los usuarios de Sega Channel pueden vanagloriarse de algo de lo que sus parientes de Genesis no pueden: "Estoy jugando Mega Man: The Wily Wars". Capcom ha dado una licencia exclusiva a Sega, de su última aventura de Mega Man, para jugar a través del Sega Channel, de reciente estreno a nivel nacional. Mega Man: The Wily Wars es



*No podrás ver en tu Genesis, el juego Mega Man: The Wily Wars, de Capcom, si no te conectas al Sega Channel.*

### Lanzamiento de VR en Jaguar

Ya te anunciamos que Atari se asociaba con Virtuality, para diseñar y comercializar un visor de realidad virtual (VR) que sea compatible con el Jaguar. ¡Echale un vistazo al visor y, sobre todo, al precio: Menos de US\$200!

