

Earth Bound SN



La inclusión de Kirby en Super Nintendo ha resultado ser lo más destacado de la oferta de los 16 bit de Nintendo para los próximos meses. Y lo hace por partida doble, con «Kirby's Avalanche», un juego de puzzle, y «Kirby's Dream Course», una especie de mini-golf en el que la pelota es un Kirby.

Dejamos a Kirby para presentar un juego de rol de 24 megas llamado «Earth Bound» que hará las delicias de los amantes del género. Por último, con chip FX se han presentado tres títulos más, «FX Fighter», «Comanche» y «Starfox 2».

Super Nintendo

Kirby's Dream Course SN



Kirby's Avalanche SN



Y mientras en Super Nintendo, Kirby parece ser la estrella, en Game Boy el protagonismo se reparte entre tres héroes de la factoría Nintendo.

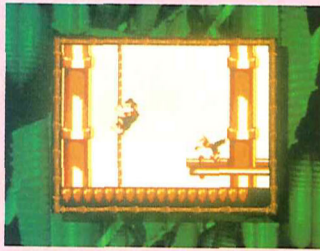
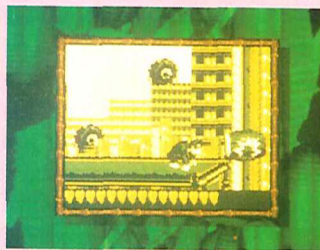
Para empezar, «Donkey Kong Land» será la réplica en pequeño de las aventuras del gorila en Super Nintendo. Para seguir, un Mario frío y calculador que tendrá que resolver más de cien puzzles gráficos en «Mario's Picross». Y concluyendo el trío de estrellas, la segunda parte de «Kirby's Dream Land» con todas las ventajas que supone el uso del Super Game Boy.

Game Boy

Mario's Picross GB



Donkey Kong Land GB



Kirby's Dream Land GB



Virtual Boy



Nintendo, al contrario que en la anterior edición del C.E.S., no trató de sorprender en relación a sus juegos -de hecho parece que decidió seguir apostando por sus personajes más emblemáticos-. En esta ocasión lo hizo presentando un modelo de consola realmente revolucionario: el Virtual Boy

Habíamos oído hablar de él, pero no podíamos hacernos una idea de qué es lo que veríamos al asomarnos a un Virtual Boy. En Las Vegas, tuvimos la oportunidad de comprobarlo. Imaginaros algo parecido a una Game Boy pero con unos gráficos que se mueven bastante más rápido y que, en lugar de verse en diferentes tonalidades de verde se ven en rojo y negro. Y ahora viene lo alucinante... ¡todo ello en 3D!, es decir, que existen diferentes planos de profundidad y por tanto hay objetos que dan la sensación de estar más cerca que otros. Hasta el momento Nintendo sólo tiene acabados dos títulos, «Tele Roboxer» y «Space Pinball», pero están trabajando en un montón de juegos con los que pretenden aprovechar al máximo las posibilidades de este nuevo y original sistema. La sensación de profundidad está, sin duda, perfectamente conseguida. Ahora falta por ver si este revolucionario concepto de juegos consigue calar hondo entre los usuarios.

Nintendo