

1冊ですべての

ゲームがわかる・選べる・楽しめる

じゅげむ

寿現 1995 9 SEPTEMBER 誌 ¥480

ゲームソフト、ギッシリ1263本!



高山啓憲さんに愛された
LUCKY GAME
=バーチャファイター

●魚たちと心を通わせる「ら・く・え・ん」ゲーム登場
アクアノートの休日

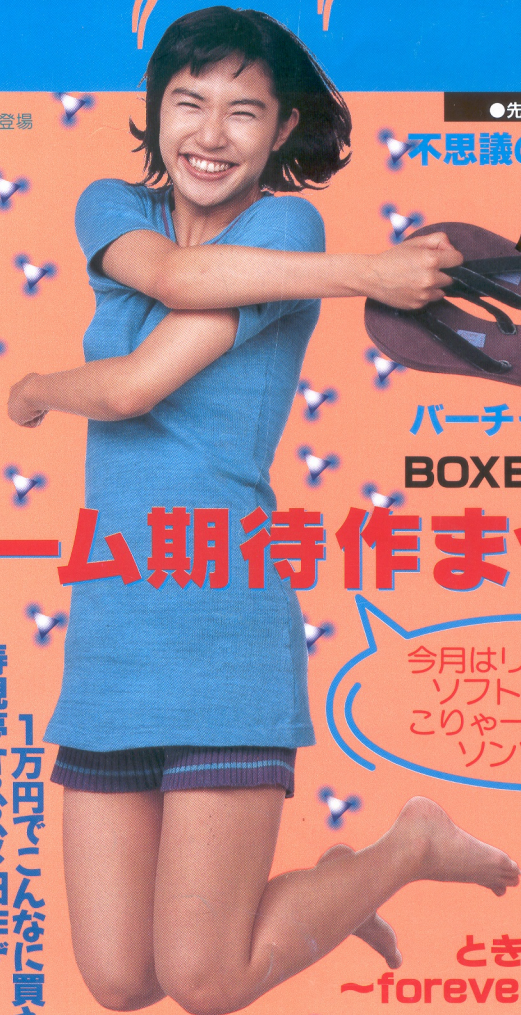
●さらにパワーアップの超大作RPG
聖剣伝説3

●怖さピカイチ、こりゃ病みつきだ
学校であった怖い話

●ただのキャラクターバズルじゃない
平成天才バカボン
すすめ!バカボンズ

●先取り! GAME NEWS

不思議のダンジョン
風来のシレン
バーチャコッ



バーチャファイター
BOXER'S ROAD

夏のゲーム期待作まつり

今月はリキの入った
ソフトが勢揃い。
こりゃーやらなきゃ
ソンソンだ!

1万円でこんなに買える
寿現夢オススメ旧作ゲーム30
●語学、音楽、絵などが学べる学べる
エデュテイメントソフトは
これが買い!
ゲームで決める
一体型パソコン購入ガイド
怖いゲームで彼女を落とせ!
任天堂●バーチャルボーイ、
ついに発売!

●ウワサのク
サターンで
Dの1
●あの恋愛ク
プレイステーションで
ときめきメモリ
~forever with yo
●すべて3D映像の
リグロード サ

すごい立体ゲームが家庭で楽しめる

任天堂

バーチャルボーイ / 21ついに発売!

かねてから期待の「バーチャルボーイ」がついに発売になった。見てもわかるとおり、いわゆるゲーム機とは風情が違う。果たしてどんなものか、発売ソフトとともに解剖してみよう。



バーチャルボーイ
本体希望小売価格 14800円(税別)

バーチャルボーイと言えば、3Dである。それも昨今はやりの主とはちょっと違う。他のゲーム機ではテレビのブラウン管を見るのだが、バーチャルボーイには、ブラウン管がない。双眼鏡を覗き込むようにすれば、画面が目に飛び込んでくる。この「3Dミソ」左右の目に飛び込んで、その差を「視差」として認識する。立体感を生み出す。つまり人間は、バーチャルボーイは人間の視差自体を働きかけているため、神経はそれを本物の立体だと認識する。視神経にとっては、本物の立体を見ているのと変わらないのだ。難しく書くところになってしまっただが、要は立体感覚にあふれたゲームを楽しめるハードが(しかも32ビット)たったの一万五千元で買えてしまうというところが一番重要だ。つまりソフトの紹介をしよう。

Q1 一体どういう仕組みで3Dに見えるワケ?

A1 人間の目は2つある。その2つの目は当然ながら位置が違う。つまりそれぞれ見える風景が微妙に違う。人間はその違い(視差)を認識することで立体感を感じている。つまり視差を与えれば立体感を感じることができる。左右の目に別々の微妙にズレた映像を見せることで、左右の目の視差を意図的に作りだす。それが、バーチャルボーイだ。

Q2 バーチャルボーイは携帯して遊べるのか?

A2 できます。当初発売予定だった「リチャージャブルバッテリーパック」は発売中止になったが、乾電池を使えば携帯して使うことができる。ただし、視界をすべて遮ってしまうものなので、歩きながら、車を運転しながら、自転車に乗りながら遊ぶことは薦められない。肩に装着する「ショルダーマウント」の発売予定もある。

Q3 ソフトの価格はどのくらいなのだろう?

A3 ソフトはカートリッジである(ゲームボーイのカートリッジより少し大きめ)。カートリッジ式のソフトはCD-ROMよりも価格が高めなのが気になる。しかし、現在発売予定、あるいは本体と同時に発売されたソフトの価格は、おおむね5000円前後である。おそらく高いもので6000~7000円、最多価格帯は5000円台と予想できそうだ。

文/里田実彦

FC
95年8月11日予
7980円(予)

Jコード 024171

忍者龍剣伝 巴

■帰ってきた忍者
88年にファミコンでリリースされた忍者アクション『忍者龍剣伝』。壁に張りつくとくという忍ぶるためのアクションとして、とてもファミコンで表現しているとは思えないビジュアルが持っていたゲームだった。このシリーズは、アクションの豊富さとビジュアルの面に磨きを掛けながら、「III」までリリースされた。そのファミコン版『忍者龍剣伝』シリーズ3作をカットアップしたのがこのソフトだ。



このゲームから始めることも出来るぞ

■忍びの戦いも近代化?
ゲームのハラハラや、グラフィックは基本的にはファミコン版のままだが、ビジュアルのグラフィックや、アクションやBGMなど、一見見落とさげなく進化してある。今見るとキャラクターの小ささが気になるもの、ゲームとしてのもまの良さは折り紙つきなの



画面は「II」。忍術を駆使するのだ

う。このシリーズ、特に初代『忍者龍剣伝』は終盤の難易度が怒るくらい高かったのだが、「III」で登場したパスワードコンティニューが、「II」でも採用され、かなり楽に遊べるようになった。このファミコン版を終えることができずに涙を流した人も、時間さえかれば終わるはずだ。

SFC

95年8月11日
9400円

Jコード 022781

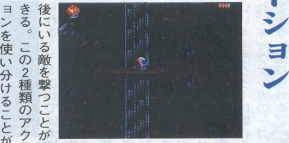
ブラックソーン 復讐の黒き棘

■暗く、重い世界
人間界で生きてきたブラックソーンは、故郷である異世界、トウールに召喚される。そこでは、トウールの民、アンロシ人が、サーラックという男に支配されてしまったと聞かされた。故郷に再び平和を取り戻すためのソーンの戦いが始まった。ソーンは、ヒーローの設定がバックに流れているので、画面の色使いも暗い。孤独な雰囲気も、一層強めている。



モンスターと銃撃戦になることも

型のアクション。敵モンスターを銃撃つたことで倒し、そして捕まえたアンドロシ人から情報を聞きながら、宿敵サーラックの元へと急ぐ。ソーンは、武器を持っていない時と取っている時、2パターンのアクションがある。取っている時は、走ったり高いところへジャンプしたりと軽快な動きが、銃を構えているときは、前



高いところから落ちると即死する

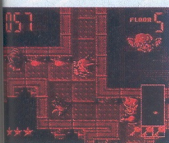
後にいる敵を撃つことが得意。この2種類のアクションを使い分けると、ゲームの重要なポイントとなっていく。またラストに於ける任務は必ずしも必要もあるため、頭の回転も必要となる。ソーンの動きは、スリル満点のアクションゲームのようだ。

B
95年9月下旬
4980円

Jコード 023477

ジャック・ブラザーズの迷路でヒーロー!

■女神転生
『女神転生』の世界から抜け出したジャック兄弟が、バーチャルボーイの世界で活躍するアクションゲーム。自慢のノウハウで敵を切り刻む、骸骨のバリエーションがバラバラな兄弟は、性格がバラバラなのだが、バーチャルボーイの世界では、攻撃方法も一長一短だ。ダンジョンには、個性豊かな兄弟たち。個性豊かな兄弟たち。個性豊かな兄弟たち。



ジャックフロスト様の雷玉連射攻撃だ

は真正上からの見おろし型。その下の見える下の階が弾丸味悪い。その下の階がうっすらと見える。その階にある鍵をすべて取ることで次の階に進める仕掛けだ。また、ダンジョンは6つのエリアに分かれていて、エリアの最後にはボスキャラクターが待ちかまえている。また、ダンジョンには、ダメージを受けると制限時間が減るペナルティも。

SFC

95年8月25日
6800円

Jコード 005746

ころんらんど



4人まで同時プレー可能

■雪合戦の面白さ
落ちてくる「ころん」を拾って思いっきりぶつけ合うという単純明快なゲーム。「ころん」を転がして大きくすれば、爆発、バウンドなどの効果も起きる。また、「ころん」が壁に跳ね返ったり、子ビ機関車が当たると、テカ機関車が出てきて反撃してくれる仕掛けのストーリーも用意されている。雪合戦のような感覚で楽しめるのだ。

SFC

95年8月11日予
9800円

Jコード 024571

ドナルドダックの魔法のぼうし



※画面は開発中のものです

■おしりをふりふり
ドナルドのお通りだ。陽気な短気な人気者、ドナルドダックが活躍するアクションゲームが登場する。前半は、愛するディズニーのキャラクターに、魔法のぼうしに、4つのアルバイトに挑戦。後半は、さまざまなトラップが仕掛けられた不思議なステージへ、そして最後は、天空に浮かぶ魔法の城で魔王と対決だ。ドナルドのハチマキチャチャキヤが、全編にわたって楽しめる。

出てる? アクション I SFC VB

95年9月予定
5800円

Jコード 021946

新日本プロレスリング 闘魂列伝

■新日本プロレスの世界
このソフトの舞台は、日本一の人気を誇るプロレス1番なる。

目的 ■ポリゴンによるリアルなゲーム/CD-ROM



このリングリングソフトが炸裂

演出として、レスラーの名前も、試合を盛り上げる

ポリゴン選手の動きに自信あり

■ポリゴンのすばさを実感
ポリゴンを使って選手を表現したプロレスゲーム。このソフトでは、いままでにないほどの選手の動きのリアルな姿を体験できる。

■ポリゴンのすばさを実感
ポリゴンを使って選手を表現したプロレスゲーム。このソフトでは、いままでにないほどの選手の動きのリアルな姿を体験できる。

足腰の力のため具合も見事に表現

SS

95年9月予定
価格未定

Jコード 025933

THE KING OF BOXING

目的 ■ポリゴンによって表現されているボクシングゲーム/CD-ROM



歓声が沸いた瞬間、選手は何を思う



大胆なアングルで試合を楽しむ

■サタインで拳闘
サタインが発売されてから10年が経ち、ゲームも様々なジャンルものも揃ってきた。しかし、意外なことにスポーツゲームは少ない。そんな現状の中で登場するこのゲームは、ボクシング界の王者だ。

■サタインで拳闘
サタインが発売されてから10年が経ち、ゲームも様々なジャンルものも揃ってきた。しかし、意外なことにスポーツゲームは少ない。そんな現状の中で登場するこのゲームは、ボクシング界の王者だ。

■サタインで拳闘
サタインが発売されてから10年が経ち、ゲームも様々なジャンルものも揃ってきた。しかし、意外なことにスポーツゲームは少ない。そんな現状の中で登場するこのゲームは、ボクシング界の王者だ。

95年8月下旬
4800円

Jコード 019836

NBA JAM トーナメントエディション

目的 ■2ON2バスケットボールゲーム/カートリッジ/バックアップ

■手軽に超人バスケット
日本でも人気定着つつあるNBA。その実在選手が登場するバスケットボールの登場スターバスケットなど、NBAならではの超人のプレーに興奮。

32X

95年8月下旬
9800円

Jコード 022021

NBA JAM トーナメントエディション

目的 ■2ON2バスケットボールゲーム/カートリッジ/バックアップ

■ケタ違いの迫力を実感
豪快で華麗なプレーは、NBAの筆。その超人的なプレーを再現してあるこのソフト、NBAの実在選手を使った2on2を、多様なモードで楽しめる。

VB

95年9月下旬
5800円(予)

Jコード 021539

バーチャルフィッシング

目的 ■ルアー釣りゲーム/バックアップ

■ルアー釣りの迫力を実感
ルアー釣りが楽しめる。同社が今年4月に発売した「ルアーフィッシング」の2倍の釣りの楽しさを味わえる。

■奥に隠れて飛ぶルアー
「川のぬし釣り」シリーズで有名な「バックパス」ルアー釣りが楽しめる。同社が今年4月に発売した「ルアーフィッシング」の2倍の釣りの楽しさを味わえる。

95年8月下旬
9800円

Jコード 022039

WWF RAW

目的 ■時と場所を移しながらのリアルなプロレスゲーム/CD-ROM

■場外乱闘も忠実に再現
ヨコソナ、アンダーテイカーなど、WWFのスターライカーが登場。勝ち負け、バトルロイヤル、トーナメント、タッグなど、豊富なモードが特徴。

SFC

95年8月10日
9980円

Jコード 018821

スーパーパワーリーグ3

目的 ■実在の野球選手によるリアルなプロ野球ゲーム/CD-ROM

■やる気が出るプロ野球
巨人の落合、オリックスの伊藤、個人的な選手のバツロイなど、個性豊かな選手が活躍するリアルなプロ野球ゲーム。実況もリアルな再現。



おなじみの画面も3Dだと迫力増



右と左に分かれた画像。これは右側

SFC

MD

SS

PS

GB

VB

とびだせ！ぱにボン

ボンバーマンで立体でパズル

■飛び出すボンバーマン
スーパーファミコンで「ぱにっくボンバー」が発売されてから半年もたっていない。ボンバーマンを起用したパズルゲームで、まずまずのヒットを記録している。

そしてはやくも、任天堂の新しいハード、バーチャルボーイ用タイトルとして発表されたのが「とびだせ！ぱにボン」だ。
スーパーファミコン版など基本的には同じルールだ。ただ、バーチャルボーイというハードの特性を演出面に生かした、まさに飛び出すような画面上効果を持つ作品として完成している。

■2段階のステツが必要
自分のフィールドでブロックを消してすぐに大きな反応が現われるわけではない。ステツをきちんと踏まないといけないアクションを得られない。まずは、自分のフィールドに落下してくるL字形の3連ブロックを下段に配置していく。縦・横・斜めのいずれかに同じ形をしたブロックを3つ揃えると消える。一組のブロックが消える



ブロック形状を選択する



キャラのマークが飛び出す

例えは対戦中に相手にブロックを送り込むと拡大や縮小のリアクションが出たり、火力アップやステツがジクリアア時にまさりげない演出が飛び出す。さらに、連続消しを行えば、派手な飛行機が飛ん

る「自分のフィールドに爆弾が現われる」。これがその次のステツの材料だ。一定量のブロックを消すと火のついた爆弾が上から落ちてくる。そして、落下地点から上下左右に爆風が広がって巻き込まれる。その量が多ければ多いほど対戦相手のフィールドに多くのお邪魔ブロックができる。こうしてダメージを与えることができる。

■2段階のステツが必要
自分のフィールドでブロックを消してすぐに大きな反応が現われるわけではない。ステツをきちんと踏まないといけないアクションを得られない。まずは、自分のフィールドに落下してくるL字形の3連ブロックを下段に配置していく。縦・横・斜めのいずれかに同じ形をしたブロックを3つ揃えると消える。一組のブロックが消える

B 95年7月21日
4900円
ゲームの目的は落下ブロックを組み、爆弾で誘爆を起こし、敵を邪魔する/4M/カートリッジ

はじめの5分でせ〜んぶ孔わかり

徐々にブロックを消します
上から落ちてくる小さなブロックを下段にどんどん積み込んでいく。きちんと配置すべきゲームとまったく同じ。3つ揃えを消える。

爆弾が生まれてきます
ブロックを消すと画面の下から爆弾がニョキッと出たり、上から落ちてきたりする。これをうまく配置しておくことが、後々の展開に大きく影響してくる。

大爆発をたく目撃す
ブロックを消して爆弾をため込んでいるうちに、火のついた爆弾が落ちて来る。これを落とせば、上下左右のブロックに引火して爆発を起こすことができる。

B 95年8月下旬
4980円
ゲームの目的は爆弾を組み、誘爆で誘爆する。パズルゲーム/4M/カートリッジ

Jコード 019747

V-テトリス

最新テトリスは横360度がフィールド

■あの名作がカムバック
バーチャルボーイの特徴は、立体空間の表現力。この「V-テトリス」は、立体空間を利用したパズルゲームだ。ルールは、画面の上から落ちてくる数種類のブロックを、組み合わせて消すだけという、単純ながらも「つまずき」のゲームは、88年にアーケードで発表されてから、コンシューマーゲームでも絶大な支持を受けた、V-テトリスのバーチャルボーイ版だ。
■スライドできる画面
この「V-テトリス」で見

Jコード 026925

Break Thru!

ゲームの目的は壁を色別に清していく/パズルゲーム/CD-ROM

一人てアチチ、対戦でアチチ

Jコード 026925

Break Thru!

「落しゲー」ならぬ「ぶしゲー」登場
あの「テトリス」の作者アレクセイ・パジトノフが監修したパズルゲームが、これは、気にならぬはずはない。あらかじめ用意された壁を、色別につぶしていく。全部つぶしたら一面クリア。簡単だけどクセにすでにパソコン版で発売されているオリジナルの移植版、グラフィックなどが改良される予定だ。

Jコード 024341

牌陣 CHINHAI

中国伝統遊戯の深み
牌を動かして、消していくタイプのパズルゲーム。麻雀連にはすでにおなじみのルールだが、牌が浮き上がり、流れるように動くのが新鮮だ。

最新テトリスは横360度がフィールド
「バーチャルボーイらしさ」は、演出面を感じることもできる。背景が立体的だったり、4プレイヤー同時に消すと「V」の文字が飛び出す。ルールは、画面の上から落ちてくる数種類のブロックを、組み合わせて消すだけという、単純ながらも「つまずき」のゲームは、88年にアーケードで発表されてから、コンシューマーゲームでも絶大な支持を受けた、V-テトリスのバーチャルボーイ版だ。
■スライドできる画面
この「V-テトリス」で見

SFC 95年9月予定
7800円
ゲームの目的は爆弾を組み、誘爆で誘爆する。パズルゲーム/4M/カートリッジ/専用マウス対応

Jコード 024341

牌陣 CHINHAI

中国伝統遊戯の深み
牌を動かして、消していくタイプのパズルゲーム。麻雀連にはすでにおなじみのルールだが、牌が浮き上がり、流れるように動くのが新鮮だ。

SS 95年9月14日
5800円
ゲームの目的は壁を色別に清していく/パズルゲーム/CD-ROM

Jコード 026925

Break Thru!

ゲームの目的は壁を色別に清していく/パズルゲーム/CD-ROM

一人てアチチ、対戦でアチチ

Jコード 024341

牌陣 CHINHAI

中国伝統遊戯の深み
牌を動かして、消していくタイプのパズルゲーム。麻雀連にはすでにおなじみのルールだが、牌が浮き上がり、流れるように動くのが新鮮だ。

Jコード 026925

Break Thru!

ゲームの目的は壁を色別に清していく/パズルゲーム/CD-ROM

一人てアチチ、対戦でアチチ

Jコード 026925

Break Thru!

ゲームの目的は壁を色別に清していく/パズルゲーム/CD-ROM

Jコード 026925

Break Thru!

ゲームの目的は壁を色別に清していく/パズルゲーム/CD-ROM

PC-9821
95年6月22日
9800円

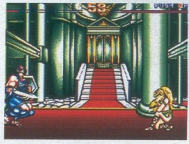
Jコード 019704

ブランドア98

ゲームの目的 ■戦士を操り、黄金の城を自衛す
対敵戦艦アクション
CD-ROM1枚
CPU4.0MHz以上必要
RAM3.0MHz以上/HD専用/MS-DOS5.0以上



拡張も鎧を着ているときだけ



「黄金の城」で待ち受ける敵は強力

また、便利なのキャラクタは頭、体、足を鎧を装備して、攻撃受けても、この鎧がある間はノーダメージ。だがもちろん、

また、便利なのキャラクタは頭、体、足を鎧を装備して、攻撃受けても、この鎧がある間はノーダメージ。だがもちろん、

また、便利なのキャラクタは頭、体、足を鎧を装備して、攻撃受けても、この鎧がある間はノーダメージ。だがもちろん、

また、便利なのキャラクタは頭、体、足を鎧を装備して、攻撃受けても、この鎧がある間はノーダメージ。だがもちろん、

VB
95年7月21日
4900円

Jコード 022867

キャラクターック ピンボール

ゲームの目的 ■宇宙空間をモチーフにしたピンボール/カートリッジ

「ゴキールの台」のピンボール台の空間を作り上げる新ハイドロパ可能性を秘めたハードであるため、これから発売されるソフトは、今までの立派表現と違ったものを見せられるはず。立体表現のひとつのベクトルとして登場したのが、この「キャラクターックピンボール」。台の作りやボール、フリックなど、本物のピンボール台にあるすべての要素を立体的に、動きもリアルに、ゴキールの中で再臨する。台は4種類、それぞれ宇宙がテーマの、仕掛け満載の台だ。重たい台を家に運ばなくても、本物と同じ感覚でピンボールを楽しめるはずだ。

SFC
95年7月28日
9800円

Jコード 019127

インディジョーンズ

ゲームの目的 ■3作の映画をもとにしたアクションゲーム/16M/カートリッジ



このシーンは最初の出場だ

「インディジョーンズ」は、敵や障害物を得意のムチで倒しながら進むという横スクロールアクションゲーム。ヒットした3作の映画をもとにしたストーリーは、どれもこれも、思いつくようなシーンばかりだ。ころがってける岩など、不親切な仕掛けも多いが、映画を知っている人なら思い出しにひたれ

SFC
95年6月23日
10800円

Jコード 009393

スーパースターウォーズ/ジェダイの復讐

ゲームの目的 ■映画と変から最高級が味わえるアクションゲーム/16M/カートリッジ



ボスキャラは手強いやつらばかり

映画「ジェダイの復讐」をもとにして作られた「スーパースターウォーズ」シリーズの完結編、シナリオは、シヤバに「つかまつる」のソコ船長を助け出す。「ハンス・ソロ」救出作戦と、破滅する「シールド」ジェネラルの作戦。そして帝国軍との最終決戦「ロス・スター」攻撃作戦の3部で構成されている。ストーリーには映画のワンシーンが盛り込まれ、ゲームをくつと盛り上げてくれる。広大な宇宙を舞うに、映画のストーリー通りの大活躍をすることができようか？

「ロス・スター」の難關はこのゲームで、最初のストーリーからおそそと難度が高い。目の前の敵と戦っている間にも、空から地中から、新たな敵が襲いかかる。このうえにマップごとく、マップで、体力がどんどん削られて、そしてストーリーボスとなると、それは映画のワンシーンが盛り込まれ、ゲームをくつと盛り上げてくれる。広大な宇宙を舞うに、映画のストーリー通りの大活躍をすることができようか？



ちょっとしたミスが命取りに

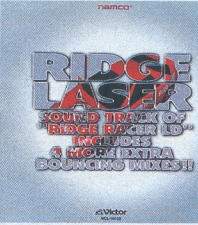
の強さはケタ違い。根気よくトライしなければ、とてもはでない。ルークやレイアウェイックといった登場キャラを使い分けたり、ストーリーに合った武器やアイテムをうまく使うなど、重要なポイントだ。ロス・スターまでは険しい道のりが続くが、くじけまいにがんばるしかない。

たまに聴くならこんなCD

リッジレーサー

■VICTOR ENTERTAINMENT VJCL-15038
■1500円(税別価格1458円)

©1993,1994,1995 NAMCO LIMITED



ゲームの音楽とは思えない、テクノ調の曲が人気の「リッジレーサー」。このCDは攻略ビデオの発売に合わせて、新たに書き起こされた4曲を追加して発売された。新曲のほか収録されているのは5曲で合計9曲。既存の曲は、若干のアレンジが加えられているので、フレーズの似た違う曲という印象がある。「リッジレーサー」の曲を聴きこんでいる人には、知っている曲のタイミングがズレていたりして、新鮮な感覚を味わうことが出来る。

1. WELLCOME RR2.5/2. RIDGE RACER (Finemix)/3. RIDGERACER(Slapmix)/4. RIDGE RACER(Speedmix)/5. RIDGE RACER (Laughmix)/6. RIDGE RACER (in the jazz groove)/7. Yzarc ruoy(Rottterdam 94.5)/8. Bouncing Tall(Road of Techno)/9. Had gripped



くがゴの追加収録曲は、BGMも追加された



VB

95年7月21日

Jコード 020737

525819 1/2

ゲームの目的 ■自動戦闘システム
「カオス」破壊をめざす3Dシューティングカードリッジ

4900円

T&E SOFT

レッドアラーム



閉鎖された空間を進むことによって感じる新タイプの立体感

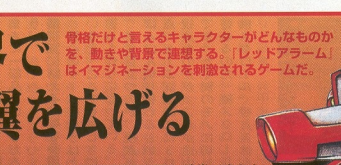
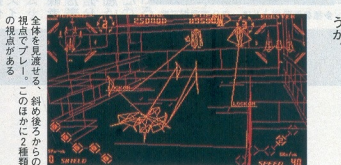
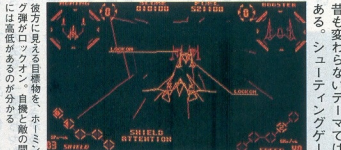
■手を伸ばせばつかめる!?
「バーチャルボーイ」のすぐれた点と言えば、立体空間の表現能力。眼前の暗闇に現れる物体を、この手でつかめるのではないかと錯覚してしまうほどだ。

また生み出されたハードという点で、3D空間を有効に活用したソフトが、これから次々と発表されることだろう。

■どこを切っても立体的
そんなバーチャルボーイの機能を活かして作られたシューティングゲームが、この「レッドアラーム」だ。各ステージは基地や洞窟など、閉鎖されているものや、奥行きを感じるにはピッタリの空間で構成されている。あらゆる方向から敵が攻撃してくる様も表現されている。ゴグルを倒さずにはまま体を動かしていかないと、間違いない。

視点もゴグル視点からのもの、自機を後ろから捉えたもの、斜め後ろから見ているもの、3種類が用意されている。自分が立体をい

ちばん感じることで、視点を変えざるを得ない。それをとつても立体的ではあるが、「セビウス」といったゲームが、さまざまな技術とアイデアを包み込み、「立体空間」を作り出した。しかし今、人間が見る立体空間に近いものを表現できるハードが登場した。このゲームは、バーチャルボーイとして、シューティングゲームとして、ひとつの道しるべとなるのではないだろうか。



気持ちのいい立体空間を表現したシューティングゲーム

面白いシューティングゲームが持つ要素のひとつに、空間を気持ちよく動けるという点が挙げられる。総じて体を飛ぶものが多いジャンルだけに、結構重要だ。つられて体でも動いてしまふほど立体的な空間があるものをふたつ、紹介してみよう

スターフォックス

ポリゴンによる3Dの空間を作った先駆け的なシューティングゲーム。1本の柱から小惑星まで、「その空間になくってはならないもの」と思えるほど、存在感がある。画面を歩いているような、不思議な雰囲気だ。

©1993 NINTENDO

シルフィード

実は2次元の縦スクロール型シューティングゲームだが、近くものを小さく、遠くものを大きく表現することで、立体的に見せた。敵の弾と障害物の背景が同時に迫ってきた時が、いちばん圧倒される瞬間。

©1993 GAME ARTS

ゴグルの中の世界で想像力の翼を広げる

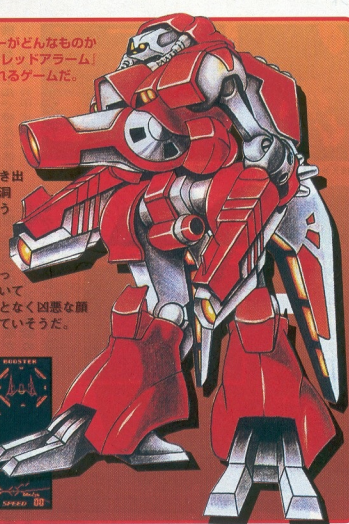
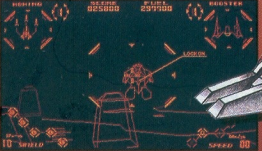
骨格だけと言えキャラクターがどんなものかを、動きや背景で想像する。「レッドアラーム」はイマジネーションを刺激されるゲームだ。



地面に整頓され並んでいる、飛行機とロボット。どうやらここは格納庫かハッチデッキのようだ。よく見ると、地面に逃げ惑う人間の姿が……!!

右にあるイラストのロボット、グラフィックこそ違うものの、ホバーでワールドを滑り、反転して攻撃するその姿は、まさしくロボット。

溶岩が吹き出しそうな洞窟で出会う敵。大きく口を開け、こちらに向かって火を吐いてくる。何となく凶悪な顔つきをしているようだ。



先月、プレイステーションを39800円買ったが、今日になって、なななんと10000円値引きの29800円で売っているではないか。私は目やうな買った。どこのCMか知りたが「深い大金でソフトが買える。あと1週間待つべきだったか?」SONYさん、ちょっと早やすぎるんじゃないー(画像落ちの白くま)

五〇廿〇のすり脚

バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

3次元の立体映像で遊ぶ
32ビットマシン

本体希望小売価格 15,000円(税別)
本体寸法(mm) 217(縦)×254(横)×100(高さ)
本体発売日 平成7年7月21日発売
今月(7月)発売予定のソフト本数 5本
(編集部調べ)

問い合わせ先:任天堂(株) TEL075-541-6113

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ!



©1995 Nintendo

テロロボクサー (任天堂)

ロボット同士が戦う近未来ホッピングゲーム。3体の敵を倒してタイトルをもぎとるのだ。ストリート、アッパーなどの他に必殺パンチや、上下のガード、スウェー、タックンなどの多彩なテクニックがある。発売中 4,900円



ゲームボーイを突き放す内容と出来栄え
発売前から期待されていたこの32ビットCPUのバーチャルボーイは、少し大きめのゴッフルが特徴。ゴッフルの左右から出た光が、レンズやミラーを通してプレイヤーの目に映像を送って次元の映像が得られ、左右にバーチャル空間が広がる。結局は画面に2次元映像が表示されるだけなのだが、左右の視差によって立体感が味わえる。また、3Dメガネのような一時的な見え方という事柄も防げ、誰でも手軽に立体映像を楽しむことができる。ゲームボーイのクレジットアップ版と一言では付けられないほどの先進的な内容であるから、これに負合おうとするソフトがこれから期待される。

ゲームギア GAME GEAR

テレビとしても使える
カラー液晶のマシン

本体希望小売価格 13,800円(税別)
本体寸法(mm) 256(幅)×113(奥行)×38(高さ)
今月(7月)発売予定のソフト本数 2本
(編集部調べ)

問い合わせ先:(株)セガ・エンタープライゼス
フリーダイヤル0120-01235
お客様センター
(10:00~17:00 祝祭日を除く)

持ち運びに便利という点ではゲームボーイと同じだが、カラーという点では決定的に異なる点である。発売当初、「コラム」や「スーパーファミコン」などのソフトが人気でTV受信アダプタを買い足してTVを見ることも可能で、安定した実行をさせたマシンである。



GAME BOY ゲームボーイ

持ち運び便利な
通勤・通学アイテム

液晶のモノクロ画面と聞いた限りではちょっと手が出しにくい。が、小型で持ち運びに便利。なため屋外でも使うという所や、ケーブルをつなげば二人対戦ができるというのや、やはり魅力が大きいようである。当時発売された「テリス」の対戦ソフトの影響が普及率は意外に高い。

問い合わせ先:任天堂(株) TEL 075-541-6113



ジャガー JAGUAR PLAYDIA フレイディア

なんと64ビット
ソフトも期待が高い

本体希望小売価格 29,800円(税別)
本体寸法(mm) 245(幅)×255(奥行)×57(高さ)
今月(7月)発売予定のソフト本数 0本
(編集部調べ)

問い合わせ先:(株)ムーミン TEL 03-3455-6161

世界最速の64ビットマシンを思い文句にしている。ただし、実際は16ビットCPUでデータ伝送パス幅のみが64ビットという情報もある。アメリカで人気のソフトが次々と日本が登場する予定。期待大。



本体希望小売価格 24,800円(税別)
本体寸法(mm) 210(幅)×260(奥行)×80(高さ)
今月(7月)発売予定のソフト本数 0本
(編集部調べ)

問い合わせ先:(株)バンダイ
マルチメディア事業部 TEL 03-3847-5113



バンダイが発売したマシンで、ゲーム機という印象は薄い。同時期に発売された他の32ビットマシンとは、ジャル021がもっともつなげ別である。現在では「メタモリ」アタリや「メタモリ」アタリといったものが多く、対策年齢は低い。

他のマシンとは一味違う
ソフトも色々あるぞ