

NINTENDO, SEGA & MEHR

ISSN 0946-6282

COMPUTEC
VERLAG

7/95

MEGA FUN

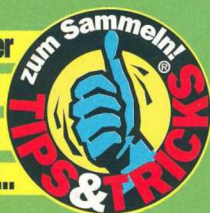
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Snatcher

Adventure Island 2

Marlo's Picross

und viele mehr...



nur DM

5,80

STALLONE KEHRT ZURÜCK

Judge Dredd
Spiel, Film, Comic,
Gewinnspiel

EIN DINO ZUM PRÜGELN

Primal Rage
T-Rex-Action auf
allen Systemen

HELDEN IN STRUMPFHOSEN

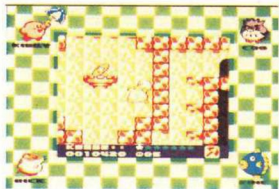
Batman & Robin
Traumgrafik in
Gotham City

DIE GRÖSSTE SPIELESHOW ALLER ZEITEN

E³-Messeknaller '95

Alles über Donkey Kong Country 2 und andere Hits





Kirby's Dream Land 2: spielerisch 1a

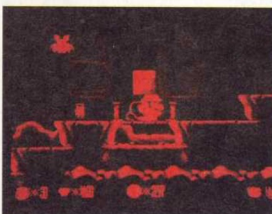


Anfang nächsten Jahres kommt endlich der Game Boy-Nachfolger, **Virtual Boy**, auf den Markt. Die fünf vorgestellten Spiele demonstrierten, was in dem kleinen roten Kasten steckt. **Mario Clash**, welches stark an die klassischen Jump'n Runs angelehnt ist, **Mario's Dream Tennis**, in dem Euch die Bälle um die Ohren fliegen sowie **Red Alarm**, **Galactic Pinball** und **Teleroboxer** zogen alle Aufmerksamkeit auf sich. Game Boy-Erfinder Gumpel Yokoi glaubt, daß mehr Virtual Boys als Game Boys verkauft werden. Sein Handheld kam aber auch nicht zu kurz. **Killer Instinct** und **Donkey Kong Land** bewiesen für den Game Boy wie die großen Brüder auf dem SNES, daß vergleichsweise einfache Hardware, von den richtigen Leuten programmiert, plötzlich wie ein High End-Gerät dastehen kann. Rendergrafik auf dem Game Boy, hört sich zwar komisch an, sieht aber

toll aus. Vor allem das Affenspiel ließ gegenüber anderen GB-Titel krassste Qualitätssteigerungen spüren. **Kirby's Dream Land 2** ist eine Hüpferei reinsten Wassers, die grafisch und spielerisch an große Nintendo-Klassiker anknüpfen wird. Zuletzt staunten die Besucher nicht schlecht über **Street Fighter 2**, dessen Grafiken und Aktionsspektrum nicht nur entfernt an den Edelklopser aus der Spielhalle erinnern. Genaue Release-Dates der GB und SNES-Titel gibt's leider noch nicht, die meisten Spiele sollen allerdings zwischen August und Oktober in Deutschland erhältlich sein. Vom Ultra 64 war außer einem Foto natürlich nichts zu sehen. Das Teil sieht aus, wie das, was zu erwarten wäre, wenn 3DO und Neo Geo CD ein Kind gezeugt hätten. Nur leider wird das Kind wahrscheinlich viel schlauer sein als seine Eltern. Wie gesagt, April '96 ohne Gewähr, wir halten Euch auf dem aktuellen Stand.



Kein Thema für Nintendo auf der Messe: Ultra 64



Als wennste drinsteht: Mario Clash auf Virtual Boy



„Ich glaube, daß mehr Virtual Boys als Game Boys verkauft werden.“
Gumpel Yokoi,
Game Boy-Erfinder

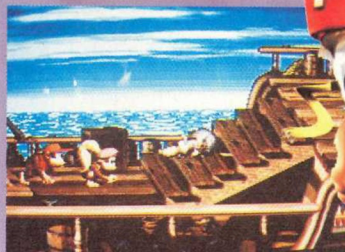
DONKEY KONG COUNTRY 2

Donkey Kong Country 2, das nächste SNES-Highlight, gibt mehr her als "nur" weitere 100 DKC-Level. Donkey Kong wurde von den Kremplings ge-"kong-napped", was Filius Diddy und Freundin Dixie Kong von der Palme bringt. Jedoch scheinen ziemlich mysteriöse Kreaturen ihre Hände im Spiel zu haben, wobei die Krempling-Piraten hier noch das Nettteste sind, das sich dem Team in den Weg stellt. Spinnen mit Tennisschuhen und schleichende Schlangen erweisen sich jedoch unerwartet als wertvolle Verbündete. Vor allem das Gameplay wurde entscheidend weiterentwickelt. Man bewegt sich einfach freier in den Abschnitten und die Team-Action steht viel mehr im

Vordergrund. Dixie heizt den Gegnern mit ihren peitschenden Goldlocken gehörig ein und Diddy kann sie auf schwer zu erreichende Plattformen hieven. Mit der genialen Grafik erteilt Rare allen anderen SNES-Programmierern eine Lehrstunde. Dank verbesserter ACM-Technik darf auch der erste Teil voraussichtlich in Referenz-Rente gehen.



Geniale Wetterdarstellung



Das Piratenschiff aus Teil 1 ist wieder ein entscheidender Schauplatz



Diddy und Dixie arbeiten als Team

