

NINTENDO, SEGA & MEHR

ISSN 0946-6282

COMPUTEC
VERLAG

8/95

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Adventure Island 2

Snatcher

Panzer Dragoon

und viele mehr...



nur DM

5,80

DER LANDSTALKER-NACHFOLGER

Light Crusader
Dungeon-Adventure
auf MD

SEGA SATURN

Virtua Fighter
So schlägst
Du alle!

BESSER ALS AUF PC?

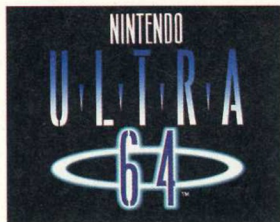
Wing Commander 3
Konsolendebüt
auf 3DO



SUPER MARIO WORLD 2

Miyamotos neuester Streich: Yoshi rettet Mario





Howard Lincoln kommentiert die Ultra 64-Lage

Howard Lincoln, Chairman Nintendo Of America, äußerte sich über Spekulationen um das Ultra 64. Wie wir schon in der Juni-Ausgabe spekulierten, wird ein Ultra 64-Release zum Weihnachtsgeschäft 1995 in Japan immer wahrscheinlicher. Auf der Shoshikai Show Ende November wird die Konsole erstmals vorgestellt und Lincoln verspricht, daß bspw. das Gamepad revolutionär werden wird. Das Ultra 64 wird definitiv die guten alten Module als Speichermedium verwenden, das CD-Rom, so Lincoln, paßte nicht mit der, von SGI entwickelten Technik zusammen. Allerdings macht man sich in der japanischen Chef-Etage ernsthafte Gedanken über eine Alternative. Gedulden wir uns also ein wenig beruhigter bis

April, obwohl es da Gerüchte gibt, die besagen, daß Europa wieder einmal am längsten auf die neue Wunderkonsole muß.

Ocean bekommt Doom für SNES

Die europäischen Rechte für das SNES-Spiel Doom hat nach langen Verhandlungen Ocean erhalten. Das mit einem SFX-Chip ausgerüstete Spiel wird als die beste Umsetzung des Originals eingeschätzt. In Deutschland kann man davon ausgehen, daß der Titel nicht veröffentlicht wird, da eine Indizierung vorprogrammiert ist.

Namco kündigt weiter Top-Titel für PS-X an!

Das Sequel zu Ridge Racer, der brillanten Automatenumsetzung, soll einige interessante Features aufweisen. Drei riesige Rennstrecken sind vorhanden, wobei ein Kurs die verbesserte Version der Ridge Racer 1-Bahn sein wird. Es wurde mehr Wert auf Sprünge und spektakuläre Manöver gelegt, außerdem wurde das gesamte Artwork komplett überarbeitet. Wohl gemerkt, wem der Automat Ridge Racer 2 nicht gefallen hat,

kann aufatmen. Denn die PlayStation-Version hat mit der überhastet in die Spielhallen gebrachten Pseudo-Fortsetzung weniger zu tun. Außerdem plant Namco eine neue, innovative Art des Beat'em Ups. Genauer weiß man allerdings nicht. Desweiteren werden die Automaten Attack Of The Zolgear und Galaxian 3 umgesetzt. Für Ultra 64 kündigt Namco das Rennspiel Ace Driver an.

Wer kaufte was?

Immer wieder wird gefragt, ob es möglich sei, einmal aufzuschlüsseln, welche Konsolen wie oft weltweit verkauft wurden. Hier nun also die Statistik (Stand Mai '95, ohne Gewähr):

SNES:36.530.000
NES:53.420.000
GB:43.510.000
Mega Drive:26.460.000
Mega CD:2.220.000
Game Gear:10.250.000
Saturn:ca. 1.000.000
Playstation:ca. 1.000.000
3DO:800.000

Atari Jaguar, Neo Geo und andere Exoten waren in der uns vorliegenden Aufstellung nicht enthalten.

International Superstar Soccer - Der deutsche Meister steht fest

Viele von Euch haben an unserem "Wer wird deutscher Meister"-Wettbewerb mitgemacht, der von Konami ausgerichtet wurde. Am 24.6 ging das Endturnier über die Bühne. Im März hatten sich die einzelnen Stadtmeister aus einem Feld von rund 1000 Teilnehmern qualifiziert und wurden dann nach Berlin geladen. Sinan Köksal überstand trotz einer Niederlage durch das bessere Torverhältnis die Vorrunde und zog ins Halbfinale ein. Dort setzte er sich mit einem knappen 5:4 gegen Markus Wilkowski aus Düsseldorf durch. Im Endspiel ließ er sich die Butter nicht mehr vom Brot nehmen. 9:3 hieß es gegen Christian Lenz aus Dortmund, dem ebenfalls das Kunststück gelang, mit einer Vorrunden-Niederlage ins Finale vorzustoßen. Und so konnte der Lokalmatador sich nicht nur über den Händ-

druck eines Günter Netzer, sondern auch über den Konami Soccer Twin-Cabinet im Wert von 15.000 DM freuen. Das Mega Fun-Team und vor allem die Fußball-Freaks Stephan und Götz zollen Dir großen Respekt

und gratulieren zu dieser hochimäbig triumphalen Leistung, Sinan. In der nächsten Ausgabe geben wir die Gewinner unseres Preisausschreibens bekannt.



Sinan in Siegerpose, das ist der Stoff, aus dem Legenden gesponnen werden...

Schon Gehört

+++Ein weiterer Street Fighter-Automat mit sechs neuen Kämpfern kommt dieser Tage unter dem Namen Street Fighter Alpha-Warriors Dreams in die Spielhallen

+++Square Soft arbeitet an Final Fantasy VII, das zur Veröffentlichung des Ultra 64 erscheint. Viel Spaß, RPG-Treks

+++Jaguar versucht seinen Kopf aus der Schlinge zu ziehen, indem man das Gerät mit einem Zusatzgerät zur Usenet-, World Wide Net- und E-Mail-tauglichen Einheit aufrüsten kann

+++Microsoft will nun auch in den Konsolenmarkt eintauchen und ihre SoftImages Series für diverse Geräte zum Einsatz bringen

+++Nintendos "Play It Loud" Kampagne wurde mit dem EFFIE Award ausgezeichnet, dem renommiertesten Preis für eine PR-Kampagne in den USA

+++Nintendo hat die Exklusivrechte erworben, Spiele rund um den britischen Edelspieler James Bond entwickeln zu dürfen. Das erste Spiel wird Goldeneye sein, dem Spiel zum 17ten Bond

+++Mindscape kündigt mit Monster Dunk das erste Basketball-Spiel für Ultra 64 an. Das Spiel soll extrem abgedreht werden und die Fähigkeiten des Ultra 64 demonstrieren

+++Apple soll laut Gerücht für die Pippin-Konsole ihr altes Maskottchen, "The Talking Moose" benutzen. Dieser Elch war in den Achtzigern als Aufheiterer während öder Macintosh-Programme beliebt

+++Hasbros Virtual Reality-Einheit soll zwischen 400 und 500 US-Dollar kosten und mit CD-Rom, VR-Brille und event. einem VR-Handschuh auf den Markt kommen. Ein Erscheinungstermin ist noch nicht bekannt