

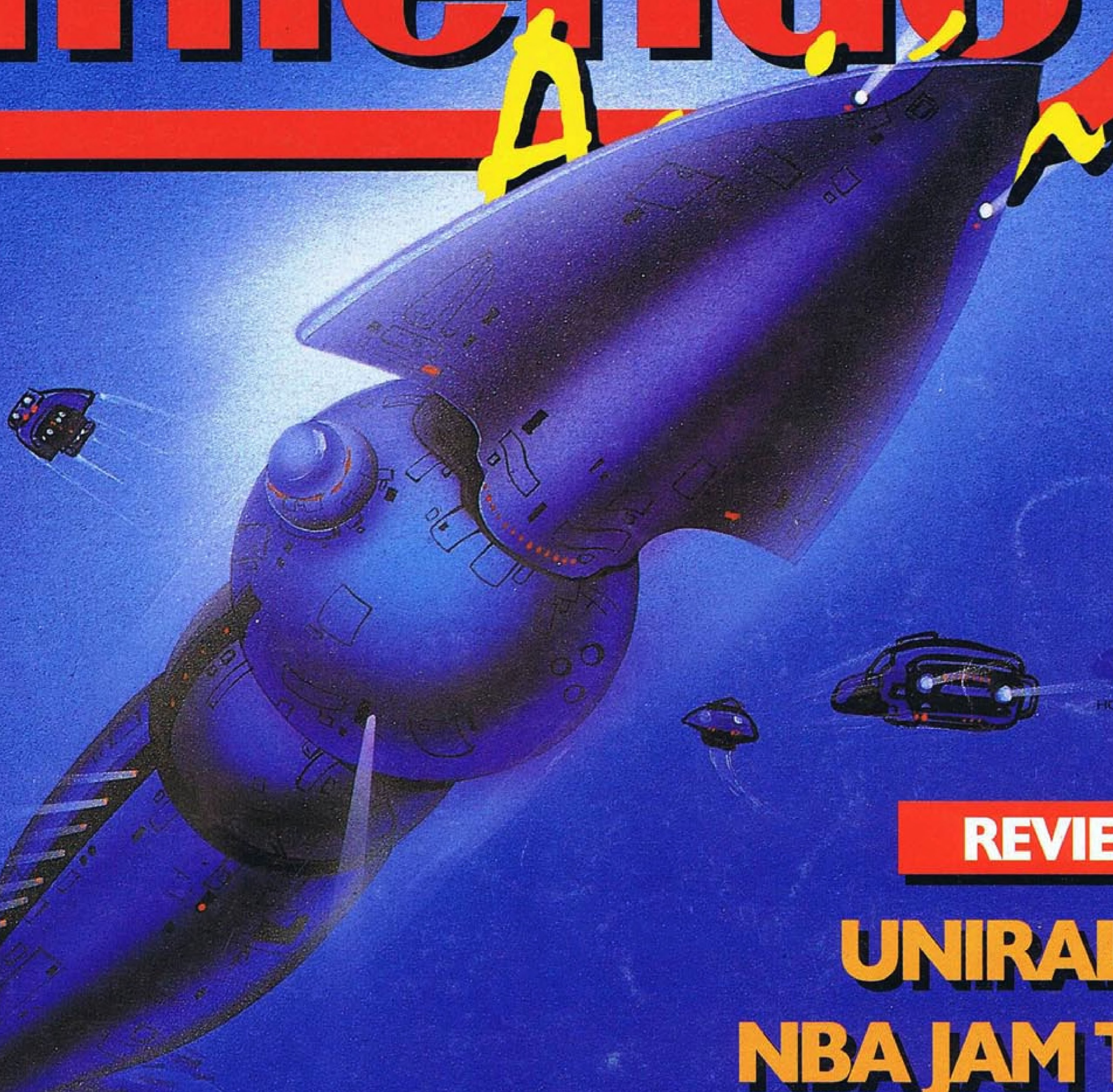
Nintendo®

PREVIEWS

**ILLUSION
OF TIME,
ROL EN
ESPAÑOL**



**¡¡La serie
de más éxito
en TV llega
a Super
Nintendo!!**



REVIEWS

**UNIRALLY
NBA JAM T.E.
FATAL FURY
SPECIAL
TRUE LIES**

Vive una aventura en el fondo del mar

SEAQUEST

Juega con Bill Clinton y el príncipe Carlos en NBA Jam T.E.

La llave de la memoria. ¿Un Super Game Boy y su cartucho? No, son el BS-X y la 'memory card' que permiten grabar los datos transmitidos vía satélite.

de memoria ROM, que contienen el sistema operativo, y otros 4 megabits extra de RAM, que vienen a añadirse a los que proporciona la propia consola. Por último, el componente final del 'Satellaview' es una **memory card**, de aspecto similar a un cartucho de **Game Boy**, que se introduce en el BS-X y almacena los datos provenientes del exterior.

Ahora, dos preguntas quedan en el aire: ¿cuáles son las posibilidades del nuevo sistema y

resoft la que se ha puesto a la cabeza de ese interés; hasta el punto de que ha confirmado que ofrecerá información sobre **Chrono Trigger** a través del canal e, incluso, ha comentado la posibilidad de que los usuarios del 'Satellaview' tuvieran software disponible en exclusiva.

Cuestión de cifras

El resto, que comprende a compañías como **Data East, Konami, Taito o Atlus**, están todavía a la expectativa, en espera de ver el futuro que pueda tener el sistema en cuanto a ventas y, por tanto, posibles receptores.

- Nintendo espera vender dos millones de unidades en su primer año de existencia.
- SquareSoft ya ha mostrado su interés por las posibilidades del nuevo producto.

cómo se va a financiar?

Las intenciones de **Nintendo** son recabar el interés de otras compañías de forma que utilicen el canal para anunciar sus nuevos títulos e insertar demos jugables o trucos sobre ellos. De esta forma, los afortunados usuarios de **Super Famicom** recibirían el software vía satélite y éste quedaría almacenado en la memory card, que os hemos descrito, a disposición de cualquiera que quisiera utilizarlo.

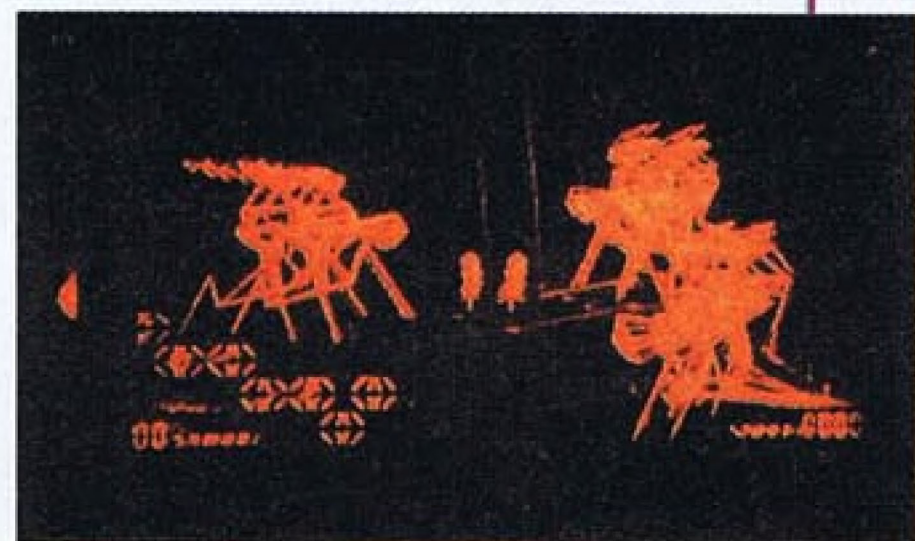
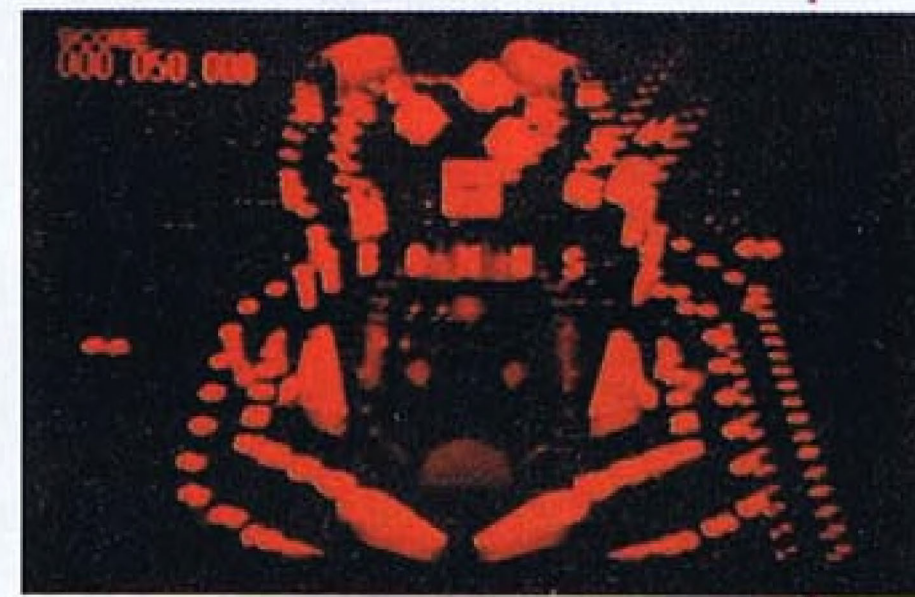
Aunque varias compañías se han mostrado ya interesadas por el periférico, parece que ha sido Squa-

Entramos así en el último aspecto, pero no por ello el menos importante (tal vez todo lo contrario): **el económico**.

La **Gran N** espera vender dos millones de 'Satellaview' en su primer año de existencia a un precio aproximado de **20.000 pesetas por unidad**, y está previsto que el satélite **Giga** comience a emitir a finales de este mismo mes, lo cual habla bien a las claras de la apuesta que está haciendo **Nintendo** con su lanzamiento. En principio, aunque la imagen se emitirá sin codificar, se prevé exigir una cuota de sus-

Más juegos para el Virtual Boy

El **Virtual Boy**, la máquina de fabricar tridimensionalidad de **Nintendo**, sigue en candelerero. Pese a que es obvio que la calidad real de sus juegos no puede quedar reflejada en el papel (ya os dijimos que **Nintendo** trabaja en un sistema que permita trasladar fielmente los juegos del VB a las páginas de las revistas especializadas), en **Nintendo Acción** hemos querido mostraros unas imágenes para haceros una idea de lo que habrá tras las estrambóticas gafas. Como veis, trabaja con figuras rojas sobre fondos negros. La rumorología habla ya de nuevos títulos que añadir a los tres iniciales. Todo apunta a que **Kemco** programará dos juegos, si bien sólo se conoce el nombre de uno de ellos: '**Virtual League Baseball**'. Pronto, más.



cripción, si bien con el tiempo se espera atraer la publicidad suficiente como para permitir que la recepción sea gratuita.

Si, ya antes, Japón parecía otro mundo, completamente diferente al nuestro, todo apunta a que ahora con el 'Satellaview' nuestros afortunados amigos nipones se

alejan un poco más en el terreno de la tecnología aplicada al entretenimiento.

A los modestos españolitos de a pie sólo nos queda soñar en un futuro que nos pudiera llevar a alcanzar las cotas que ya domina **Nintendo** en el cada vez más lejano oriente.

Hace unos meses os hablábamos del posible desarrollo de un chip de 32 bits que sería incluido en los futuros cartuchos de Super sin necesidad de periféricos adicionales. Le hemos seguido la pista a la noticia y ahora fuentes de **Nintendo América** confirman que la **Gran N** estaría desarrollando un nuevo chip SA-I, al estilo del renombrado FX, más barato y cuya aplicación aumentaría significativamente la potencia de la consola. Eso sí, de los 32 bits no se sabe nada de momento, pero no hay que cerrar ninguna puerta por lo que pudiera pasar. Todo está por ver.

Tras la pista de un nuevo Chip