

Nintendo®

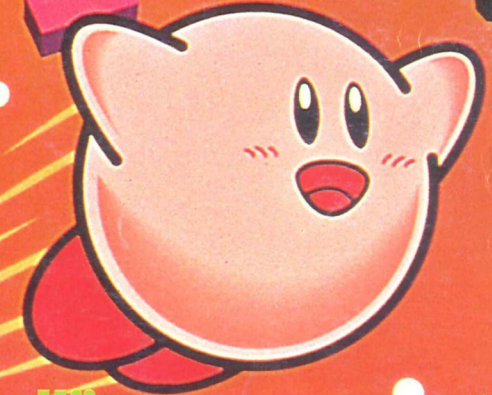


¡¡¡¡¡

¡ESTO ES INCREÍBLE!

**18 páginas
con todos los
juegos para
Nintendo 64**

**Y de regalo...
UN PÓSTER
DE SUPER
MARIO 64**

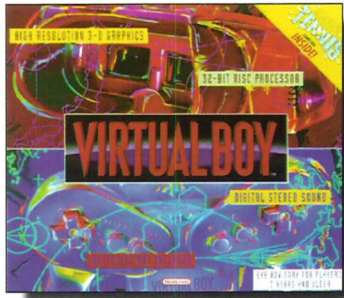


**Te contamos todo
sobre "Kirby's Blockball"**

Un bombazo para tu Game Boy



Los trucos ocultos de Secret of Evermore



De las tinieblas a la luz en tres días

Rumores y sólo rumores daban por condenado al Virtual Boy. Durante el E3, Nintendo demostró que a la máquina 3D aún le quedan muchos años de vida. Y para celebrarlo, presentaron un par de nuevos programas: 'Dragon Hopper' y 'Bound High', que hicieron las delicias del público que se adueñó del miniland VB, bien grande por cierto, concebido para la ocasión.



Nintendo descubrió en el E3 las últimas novedades para Super Nintendo que, si los cálculos no fallan, llegarán a España durante la campaña de Navidad.

un montón de demos increíbles sobre equipos Silicon.

A la derecha de la "verbena", espacio de lujo para el **Virtual Boy**. Y eso que decían que estaba condenado. ¡Ya! Pues había un buen montón de máquinas, idem de juegos, aunque no mucho nuevo, y qué queréis que os digamos, mucha gente.

Lo que no vimos...

... Era lo que no esperábamos ver. O dicho de otra manera, **ni flores de 'Winter Gold'**, el tarareado cartucho para la Super que más bien parece una apuesta europea. Y nada tampoco del **proyecto ATLANTIS**. Y que no se nos ocurriera preguntar qué pasaba con ese tema. Ahora, días después, afloran artículos argumentando un retraso, propo-

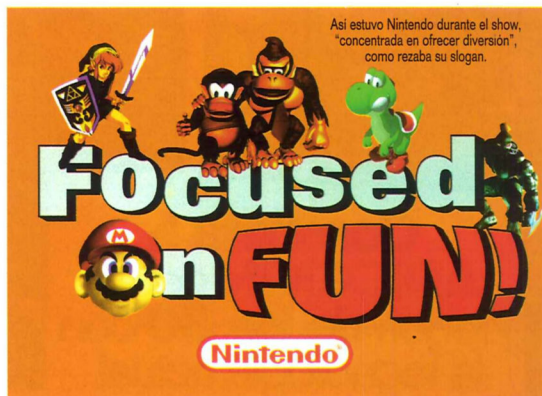
niendo la presentación de este Game Boy a color para el Shoshinkai de noviembre, en Tokio. Ya veremos.

Otro tanto nos ocurrió con el **chip/juegos con FX2**. El artefacto poligonal parece haber dejado paso

a otro de números complicados, merecedor de salida y precio: el SA-1.

Lo que de verdad nos hubiera gustado ver...

Prometido: no nos volveremos a



Así estuvo Nintendo durante el show, "concentrada en ofrecer diversión", como rezaba su slogan.



Fue una de las cosas que vimos, y nos impresionaron. Lo nuevo, ¿y último?, de Kirby para Super Nintendo ya ha aterrizado en Japón, y pronto lo hará en Estados Unidos y Europa. Y ojo, viene con chip SA-1.



En 'Tetris Attack', Nintendo ha "americanizado" el popular "Panel de Pon", argumentando una fenomenal batalla a uno o dos jugadores entre Yoshi y Bowser. Posiblemente una de las cosas más adictivas que caerán por aquí.



Hablar de Ken Griffey en Estados Unidos es como hacerlo propio de Maldini, Roberto Baggio o Van Basten en Europa. Es el rey y ya tiene segundo cartucho para la SNES. De Rare, toma ya, y a 32 megas renderizados.

hacer ilusiones con futuros y rumores. Se queda el cuerpo hecho unos zorros... Porque a ver, **¿dónde estaba 'Killer Instinct 2' para Super Nintendo?** Después de tanto presumir, seguro que se les ha olvidado a los de la gran N, o a lo mejor es que ha ido directamente a parar a 64 bits. **¿Y Super Mario World 3?** De momento nada, quizá en el 97. Y eso que, pese a los rumores, no había nada en la feria que nos hiciera suponer que el juego está en desarrollo, pero vaya, viniendo de Japón... Y una última cosa **echamos de menos: más títulos de N64**. Si, no os confundáis, fue grato el aluvión. Pero habríamos alcanzado el nirvana si nos llegan a anunciar, sólo anunciar, algo de Namco ('Rave Racer') o Capcom...