

VR32-Software in den USA

In absehbarer Zeit wird der Virtual Boy (VR32) nicht nach Deutschland kommen. Doch damit Ihr auf dem laufenden bleibt, werfen wir einen Blick über den großen Teich und sehen uns an, was dort in den vergangenen Monaten so alles für den Rotschopf erschienen ist.



... +++ Telex +++

+++ Die Power Rangers stehen auf dem Index! Jedenfalls in Malaysia ... Dort wurde die Serie nicht wegen der gezeigten Gewalt verboten, sondern weil das Wort „Morphin“ im Filmtitel „Mighty Morphin' Power Rangers“ die Jugend an das Wort „morphine“ erinnern könnte. Das heißt auf Deutsch „Morphium“ und ist ein starkes, schmerzstillendes und betäubendes Mittel. Die Malaysier haben Angst, die Kinder könnten denken, daß die Power Rangers ihre Kraft aus Drogen beziehen.

+++ Der komplett mit PowerAnimator V. 7.0 entwickelte Animationskurzfilm „The End“ (NFV 4+5/96, S. 68) wurde für einen Oscar nominiert. +++ Rare („Donkey Kong Country“) entwickelt derzeit eine ganz neue Version des Spielhallenhits „Killer Instinct“ für Nintendo 64. +++ Die Spiele „Pinocchio“ und „Donald in Maui Mallard“ verschoben sich auf Juni/Juli bzw. August/September. +++

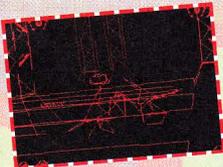
+ Telex +++ Tel

Nasse Füße: Erinnert Ihr Euch an **Waterworld** für das SNES? Genau dasselbe erwartet amerikanische VR32-Spieler. Oceans 16 Megabit präsentiert sich als



3-D-Shoot'em Up, in dem Ihr auf Smoker-Boote ballert. Die Abwechslung besteht darin, wieviele Smoker auf-tauchen und wieviele Atoller Ihr in welcher Zeit retten müßt ...

Der 3-D-Strichgrafik-Shooter **Red Alarm** stammt von Nintendo höchstselbst. Ihr steuert einen Kampfflieger auf dem Weg zu einer empfind-samen (also wohl lebendigen) Maschine. Ihr könnt sechs Level genau untersuchen, biologische und mechanische Gegner bekämpfen und am Levelende



den Endgegner stellen. Es gibt verschiedene Kamera-winkel und eine Replay-Funktion.

Ein kleines VR 32-Spiel mit „nur“ 4 Megabit Kapazität – aber jeder Menge Tennis-Action.

Mario's Tennis bietet

acht Charaktere mit verschiedenen Leistungen. Ihr könnt Solo-, Doppel-Matches oder Turniere spielen und die Steuerung schnell erlernen. Mario, Luigi, die Prinzessin, Yoshi, Koopa, Toad und Donkey Kong Jr. spielen mit.



Mit einem Puck spielt Ihr **Galactic Pinball** im 3-D-Stil. Vier Weltraum-thematisierte Flipper könnt Ihr erproben und mit drei Pucks spielen, bis der Saft ausgeht. (Vielleicht, wenn Ihr das schafft.) Nintendo of America hat dieses 8 Megabit-Modul herausgebracht.



Hierzulande weniger gängig ist Baseball von der japanischen Firma Kemco („Kid Clown in Crazy Chase“) ist ein 8 Megabit-Modul. 18 internationale Teams die Spiele tragen unter sich aus, unterteilt inamerikanische, asiatische und europäische Lager.



Panic Bomber von Hudson Soft bringt Bomber-männer und „Tetris“ zueinander. Ihr könnt nur gegen den Virtual Boy spielen, aber das kann ja auch schon ziemlich haarig sein. Schließlich bereinigt Ihr mit Bomben Euer Spielfeld, und die abgeräumten Steine bekommt Euer Gegner aufgerummt. Viel Spaß mit dem 4 Megabit-Modul!

Zeit für die **Vertical Force!** Nintendos 8 Megabit-Modul scheint ein normales 2-D-Shoot'em Up zu sein, doch es gibt zwei Lagen, auf denen die Action abgeht. Ihr könnt auf dem Flug



gegnerische Schiffe abschießen, ihre Items einsammeln, und in die Lage darunter tauchen. Ist dort aufgeräumt (oder die Luft zu dick), wechselt Ihr einfach wieder auf die obere Lage.