

NINTENDO64  
& スーパーファミコン マガジン

1991年5月18日第三種郵便物認可  
1996年6月21日発行(隔週金曜日発行)第7巻第11号通巻129号  
NINTENDO64 および NINTENDO64 は任天堂の商標です。  
隔週刊  
SOFT BANK

# スーパー NINTENDO 64

6.21

NO.3 1996

定価

480YEN

©1996 NINTENDO



特別付録  
「ファイアーエムブレム」の聖戦  
攻略ガイド(下巻)

6.23発売!  
NINTENDO64スペシャル

## スーパーマリオ64

## パイロットウイングス64

## 最強羽生将棋

## 超空間ナインプロ野球キング

スーパーファミコン 特報!  
スターオーシャン  
ウイザードリィ・外伝IV / 胎魔の鼓動  
徹底攻略  
ダークハーフ  
徹底攻略  
トレジャーハンターG  
全選手公開  
Jリーグエキサイトステージ'95

海外最新情報! E3レポート

~このソフトが日本でも発売される?~

いよいよ発売! 2週間でN64を確保する方法

~ソフトショップ予約状況、徹底調査~



# CONTENTS

6/21号 1996

スーパー64 VOL.3



## 6.23まで待てない!

### ここまでわかったNINTENDO64 Part2

～「NINTENDO64」のここがおもしろい/  
ハードとソフトの最新情報をまとめてお届けするぞ!!～

#### P7 E3密着レポート!

～ロサンゼルス発、海外最新情報～

「スーパーマリオ64」「パイロットウイングス64」「ウェーブレース64」「スターウォーズ」など  
期待のN64新作が盛りだくさん!!

#### P18 「最強羽生将棋」

～最強将棋ソフトに挑戦～

#### P20 超空間ナイタープロ野球キング(仮)

～イマジニアN64第1弾～

#### P24 2週間でN64を確保する方法

～予約状況はどうなっているの!?～

スーパーファミコン特報!

#### P28 ダークハーフ (エニックス)

#### P34 スターオーシャン (エニックス)

#### P40 ウィザードリィ・外伝Ⅳ～胎魔の鼓動 (アスキー)

特別  
付録

「ファイアエムブレム～聖戦の系譜」

(任天堂) 攻略ガイド(下巻)

発売直後のソフトを徹底攻略

デキン原人を救え!

P121 Part1

#### トレジャーハンターG (スクウェア)

P128 Part2

#### Jリーグエキサイトステージ'96 (エポック社)

最新作をキャッチ・アップ!

### 新作FRONT LINE

大貝動物語Ⅱ (RPG)・P92 アースライト ルナ・ストライク (SLG)・P96 す〜ば〜なぞぶよ通〜ルルーの鉄腕繁盛記 (PUZ)・P100 エナジーレイカー (SLG+RPG)・P102 TRAVEL SE (トラバース) Starlight&Prairie (RPG)・P104 アラビアンナイト〜砂漠の精霊王 (RPG)・P106 ベストショットプロゴルフ (SLG)・P108 実況パワープロレスリング'96〜マックスポルテージ (SPT)・P110 モンスタニア (RPG)・P112

新着ソフトの見どころをクローズ・アップ!

P114

### 新作スクランブル

スーパーパワーリーグ4 (SPT) タワードリーム (TAB) ナムコ キャラリーVOL.1 (ETC) 熱闘・サムライスピリッツ 新紅郎無双剣 (ACT) 激走戦隊カーレンジャー 全開 / レーサー戦士 (ADT) クレヨンしんちゃん(仮) (PUZ) ケゲケの鬼太郎妖怪ドンジャラ (TAB) 美少女戦士セーラームーン セーラースターズ(仮) (PUZ)

新作スケジュール	P4
ニューリリースソフト キャッチアップ ('96.6.8~'96.6.21)	P6
スーパー64ALL GAME CHART	P44
DATA COLLECTION	P52
ザ・テストプレイ	P54
ときめき☆チャンネル (第7回)	P56
コラムス (大原まり子/木村千歌/谷山浩子)	P57
新連載 / スーパーマニアコレクション	P59
キャロットクラブ (第83回)	P60
チャレンジするGO/GO/ (第2回)	P64
アンケートの書きかた	P65
"64" バラダイス	P67
連載コミック・機想幻譚MEDDESA (第10回)	P77
MEDDESAタイムス (第10回)	P89
ハイ/コマmercialです (第3回)	P90
裏ワザGRAND PRIX	P116
Hello/サテラビュー (第3回)	P133
らんだむアクセス	P134
パネルDEトーク (和田弘樹)	P140
バンクシステム	P141
読者プレゼント	P143



# E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

# 密着リポート

## 5月16日~18日 in LOS ANGELS(ロサンゼルス)

任天堂 オブ アメリカ

# NOAから8タイトル出展! サードパーティーからも……

エレクトロニクス・エンタテイメント・エキスポ(略称E3)が、アメリカのロサンゼルスで5月16~18日のあいだに開催されたぞ。

アメリカで開催されるゲームソフト・ハード関連の展示会では最大規模になるE3。出展しているのは海外のメーカーが中心だが、日本に本社をおくものも多く、その動向は日本でもおおいに注目されている。とくに任天堂、セガ、ソニーのハードメーカーのアメリカ本社は、開催期間中やその直前に重大な発表を行ったり、いずれ日本でも発売される可能性のあるソフトタイトルを出展したりと、ま

ったく目にはなせないのだ。

ファミコン以降、家庭用のゲーム市場では日本が先行したといえ、アメリカ市場の規模は日本よりはるかに大きい。コンピュータグラフィックス(CG)などの技術も先端をいく。アメリカがくしゃみをするほど日本がカゼをひくというたとえも、ここ数年、ゲーム市場でも当てはまりそうな勢いだ。

今回のE3の目玉は、アメリカでは初出展となるN64。NOAの

ブースでは「スーパーマリオ64」などプレイできるソフトタイトルがなんと8タイトルも出展され、さらに参入メーカーの数社からも数タイトル出展されていたぞ!



①NOA社長の荒川實氏。②NOAブース内に置かれたコントローラの歴史を語るパネル。③E3が開催されたコンベンションセンターだ。④なんとほかのブースでは、N64用のジョイスティックもすでに展示されていた。⑤おなじみのナムコブース。そのほかにもコナミ、光栄、コナツジジャパンなど日本に本社をおくメーカーのブースもあったぞ。⑥コナミブース。お色気ムンムの楽しい催しも用意されていた。⑦パッチングシミュレーションが楽しめる。いろいろなソフトが出展されていた。

# 任天堂 オブ アメリカ (NOA)

多くの家庭用ゲームメーカーが集まったサウスホールのなかで、もっとも大きなブースがNOAだ。



日本では7月21日に価格6,800円で発売される「ゲームボーイポケット」も出展。アメリカでは9月発売予定で、価格は59.95(税込み)ドルだ。日本のものと変わらないよ。

日本では昨年の11月に開催されたファミコンスペースワールド'95で初お披露目したN64。そのとき



実際にプレイできたのは「スーパーマリオ64」だけだったが、アメリカではいっきに8タイトルもそろった。もちろん、いちばん人気は「スーパーマリオ64」。用意さ

れたモニターの数の半分ちかくで、3Dマリオがとびまわっていたぞ。

N64をメインに出展したNOAブースだが、スーパーNES、ゲームボーイ、バーチャルボーイの新作ソフトも数多くプレイできた。ちょっと変わったところでは、コントローラの歴史を説明するパネルもあったが、遊びやすさを大事にする任天堂らしい一面がうかがえるね。

## NOA出展ソフトタイトル

	ソフトタイトル	発売日	ジャンル	備考
N64	スーパーマリオ64	9月30日	ACT	いまさら説明は必要ないだろう。日米とも大人気のスーパーマリオシリーズ最新作。ハードと同時に発売される(→P10)。
	パイロットウイングス64	9月30日	SLG	スーパーファミコン初期に発売されたスカイスポーツ・シミュレーションのN64版。日米ともハードと同時に発売(→P12)。
	スターウォーズ〜シャドウ・オブ・エンパイア	9月30日	SHT	『スターウォーズ』の本家本元、ルーカス・アーツが開発したソフト。アメリカではハードと同時に発売(→P13)。
	ウェーブレース64	9月30日	RAC	水上ジェットスキーで競うレースゲーム。アメリカではハードと同時に発売(→P13)。
	BLAST CORPS.	'96年	ACT	日本では「プラストドザー」というタイトルで昨秋の初心会で発表されたソフトのようだ(→P14)。
	クルージンUSA	9月30日	RAC	早くから開発が進められ、アーケードでも登場していた。アメリカではハードと同時に発売(→P14)。
	キラースティンクト2	'96年	ACT	「クルージンUSA」とともに初期からタイトル名があがっていた対戦格闘アクション(→P14)。
	WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY	'96年	SPT	アイスホッケーゲーム。ウィリアムのブースでも出展されていた(→P14)。
S-NES	スーパーマリオRPG ~Legend of the Seven Stars	発売中	RPG	日本では3月に発売されているRPG。スクウェアが共同開発している(→P16)。
	KENGRIFFEY JR.'S. WinningRun	6月10日	SPT	大リーグものの野球ゲーム。ケン・グリフィJRは大リーグのスーパープレイヤーだ(→P16)。
	テトリスアタック	9月3日	PUZ	日本では'95年10月に「パネルでポン」というタイトルですでに発売されている(→P16)。
	カービィスーパースター	9月3日	ACT	日本では3月に発売されている「星のカービィ〜スーパーデラックス」のアメリカ版(→P16)。
	ドンキーコングカントリー3〜ディクシーズダブルトラブル	11月18日	ACT	日本では人気ゲーム「スーパードンキーコングシリーズ」になる第3弾(→P16)。
GB	カービィズブロックボール	発売中	ACT	これも日本では'95年12月に発売されている。ブロックくずしをアレンジしたタイプのゲームだ。
	テトリスアタック	9月3日	PUZ	スーパーNES「テトリスアタック」(日本名「パネルでポン」)のゲームボーイ版。
	ドンキーコングランド2〜ディクシーズコングクエスト	9月30日	ACT	日本では'95年7月に発売された「ドンキーコングランドGB」の続編になる(→P16)。
VB	Bound High!	8月26日	ACT	ボールをバウンドさせて敵を倒すゲーム。ルールは単純で遊びやすい(→P16)。
	DRAGON HOPPER	8月26日	ADV	アイテム集めなどをしながら、目的を達成するアドベンチャーゲーム(→P16)。

\*N64=NINTENDO64、S-NES=スーパーNES(スーパーファミコン)、GB=ゲームボーイ、VB=バーチャルボーイ。

# NOA発表会 ハード同時発売7タイトル発表!



E3開催直前やその最中には、重大な発表が行われることが多いのだ。



速いアクセスタイムとアニメーションが可能だが、カートリッジを選んだ理由だ。

E3が開催される直前の5月15日に、NOAがロサンゼルス市内のホテルで発表会を行った。

N64を9月30日に発売することと同時発売の7タイトルを発表したぞ。N64の価格は249.95ドルセント(税込み)、またソフト価格は49.95ドル~70.95ドル(税込み)のあいだに設定すること。1ドル=100円で換算すると、ソフト価格は日本よりは安くなりそう。さらに今後の予定としては、年末までにハードを50万台出荷、ソフトを任天堂から計12タイトル、サードパーティーから8~10タイトル

発売するとのこと。現在、これらをよくめて約50タイトルを開発中だ。しかし、N64ばかりでなく、スーパーNESにも「ドンキーコングカントリー3」などの大作を年末までに6タイトル用意しているという。16ビット機がまだまだ好調なアメリカならではの、NOAはゲーム市場を複数のハードで支えていく考えかたをしているようだ。また最近の他機種ハードの値下げについては、ゲームのおもしろさを優先しなければユーザーは納得しないでしょうという、きびしい姿勢を感じたぞ。

スーパーマリオ64  
パイロットウイングス64  
スターウォーズ~シャドウ・オブ・エンパイア  
など7タイトルをハードと同時発売

NINTENDO64を  
9月30日に発売する



ハワード・C・リンカーン  
NOA(任天堂オブアメリカ)の副社長。荒川社長に次ぐNo.2の人物だ。



宮本 茂  
任天堂・情報開発部情報第二課課長の宮本茂氏もゲストとして出席していたのだ。

## 宮本茂、「スーパーマリオ64」とNINTENDO64について語る

NOA発表会には、日本からマリオの生みの親である任天堂の宮本茂氏もゲストとして招かれていたのだ。今回のNINTENDO64でも、もちろんソフト開発のキーパーソン。この発表会が終了したあとの、合同インタビューに出席してくれたぞ。

実際に「スーパーマリオ64」をプレイしながら、いろいろなことを語ってくれたぞ。

「今回の『スーパーマリオ64』はN64のもっている能力の60%くらいは使いました。もし、完全に納得のいくものをめざしたら、年末くらいまで開発をやり続けそう……。そんなわけにもいきませんからね。」

パーフェクトのものをつねにめざす宮本さんらしいことばだが、それでも「スーパーマリオ64」は見る人すべてが感嘆の声をあげるデキだ。100%のものは次回作に期待したいね。

「新しいハードでソフトを開発するということは、やっぱり新しい

ことをそこでやらなければいけないんですが、それがユーザーのやりたかったことでないという意味はありません。ゲームバランスなんてことばはありますが、要は気持ちよければいいわけで、僕としては新しいおもちゃを作るつもりでやっているんです。」

新しいハードの能力で、ポリゴンを駆使したソフトや、ビジュアルを豊富に入れたソフトを作りたい、という開発者の欲求だけで製品化されたものが多い。宮本さんのこのことばが、それらへの警鐘として受けとってもらえればいいのだが……。

「3D視点のゲームは最近とくに多くなりましたが、本当の意味で

の3Dゲームは少ないですね。極端な表現をすれば、3Dのなかにボールが1つポツンとあるだけというものではダメなんです。いろいろな視点から写せるカメラがあると思ってください。カメラの動きがキャラクターといっしょではおもしろくないんです。」

ところで、N64では3Dゲームばかりが目立つが、それ以外のものはないんだろうか。

「ヨッシーのゲームを作っていますが、これはいまままで通りの2D視点のものですよ。」

これをきいて安心した

人もいるかも。さて、最後にN64版「ゼルダの伝説」の開発状況についてのコメントだ。

「基本システムはできています。ゼルダシステムといわれるような独特なものを作りますよ。」



現地アメリカの雑誌では、ゲーム界のスピルバークと紹介されていたとのこと。

# スーパーNESからドンキーコングの新作が! 5タイトル

## ドンキーコングカントリー3 ディクシーズ ダブルトラブル

◆アクション◆(アメリカ)11月18日発売◆89.95ドル(税込み)

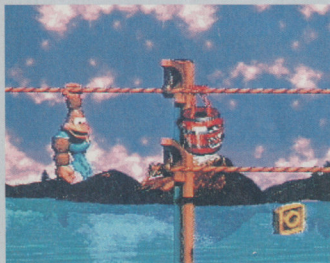
### 大ヒットシリーズの第3弾!

日本でもスーパーファミコンでスーパードンキーコングシリーズとして2タイトル発売されているが、その続編となる「ドンキーコングカントリー3」がE3で出展されていた。

「1」ではドンキーとディディーが、「2」ではさらわれたドンキーを救うためにディディーとその女友だちディクシーが主人公だったが、「3」ではディディーとドンキーをさがすために、ディクシーと

そして新キャラクターのキディーが主人公になって、DKアイランドを舞台に活躍するのだ。キディーはまだ幼いようだけ力はかなりありそう、という設定のようだ。操作系やシステムはシリーズを通じて共通なので、すぐに楽しめるし、微妙なゲームバランスもそのまま。

日本でも遅くならないうちに、スーパーファミコンで発売されるかもしれない。



タルやアイテムなどは前作とほとんどおなじだ。敵キャラクターにはニューフェイスもいるぞ。



2匹のコングをうまく使い分けるのだ。

日本での発売可能性 **90~95%**

## ゲームボーイ 3タイトル

スーパーNESよりはタイトル数は少ないが、力の入れぐあいとしてはおなじくらいものを感じた。注目ソフトは、「ドンキーコングランド2」。日本ではまだ発売予定に入っていないが、発売の可能

性はかなり高いと思われる。

もうひとつは、ゲームボーイポケット。ゲームボーイよりさらに軽く、小型になっている。通信ケーブルがあれば、ゲームボーイ同様、対戦プレイもできるよ。

### ドンキーコングランド2~ディディーズコングクエスト



このローラーコースターはどこかで見たことがあるぞ。



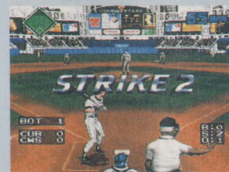
水のなかもちろん泳げる。プレイヤーキャラクターはディディーとディクシーだ。

©1996 Nintendo

## KENGRIFFEY JR'S WinningRun

◆スポーツ◆(アメリカ)6月10日発売◆89.95ドル(税込み)

### これが大リーグのプレイだ!



雰囲気も日本のプロ野球とはちがうね。投げるモーションも大リーグっぽいのだ。

オールスターやワールドシリーズなど4つのプレイモードが用意されている野球ゲームだ。

日本での発売可能性 **0~5%**

## スーパーマリオRPG Legend of the Seven Stars

◆RPG◆(アメリカ)発売中◆74.95ドル(税込み)

日本で発売されたものと基本的には変わらない。アメリカでは5月13日に発売済みだ。

## テトリスアタック

◆PUZ◆(アメリカ)9月3日発売◆34.95ドル(税込み)

日本で発売された「パネルでポン」のアメリカタイトル名。内容は変わらない。

## カービィスーパースター

◆アクション◆(アメリカ)9月3日発売◆89.95ドル(税込み)

日本で発売された「星のカービィ スーパーデラックス」のアメリカタイトル名、内容は変わらない。

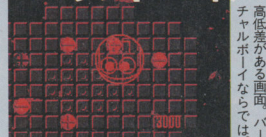
## バーチャルボーイ 2タイトル

日本ではなかなか新作ソフトが発売されないバーチャルボーイだが、E3では2タイトルが出展されていた。

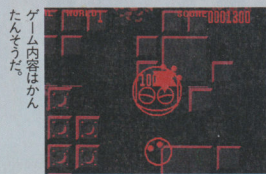
「Bound High! (バウンドハイ!

イ)」はボールをバウンドさせて敵を倒していくアクション。もうひとつの「DRAGON HOPPER (ドラゴンホッパー)」は恋人を救うために冒険するアドベンチャーだ。

### バウンドハイ!



高低差がある画面、バーチャルボーイならではの。

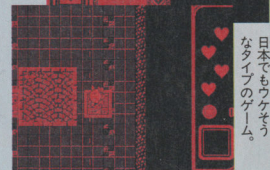


ゲーム内容はかんたんそう。

### ドラゴンホッパー



アイテムの使用もあるらしい。



日本でもウケそうなのがタイプBのゲーム。