

Virtual Boy

Septembre 1990, Paris, Nintendo lance en France, à contre-courant peut-être, la Game Boy, console portable noir et blanc. Dès son entrée sur le marché, cette machine connaît un succès gigantesque. Aujourd'hui, la Game Boy est la console qui se vend le mieux en France. Janvier 1995, Las Vegas Nintendo présente aux professionnels la Virtual Boy, console transportable 32 bits distillant des images tridimensionnelles. Juillet 1995, Super Power présente le Virtual Boy et la technologie développée par Nintendo dans cette nouvelle console au concept surprenant, mais novateur.

J'm DESTROY

UN NOUVEAU MONDE

La tête plongée dans le casque, les oreilles coincées entre les haut-parleurs stéréo, le joueur gesticule et s'agite. Mario saute, court, gambade, grimpe, va et vient, sort de l'écran, surgit vers le joueur. Qu'est-ce donc ? Un hologramme ? Non. Une soucoupe

volante ? Non plus. Une nouvelle console de Nintendo ? Oui, cela y ressemble bien plus. Super Power vous a déjà parlé du Virtual Boy lors de ces diverses apparitions dans les salons américains et japonais. Mais aujourd'hui, l'heure n'est plus aux tergiversations, l'heure est aux faits, aux images. Attendu vers la fin de

"La 3D pour des jeux d'un nouveau type"

Régarder à travers le Virtual Boy, c'est un peu comme regarder dans des jumelles. Dans des jumelles, chaque œil regarde dans une lentille l'image formée par les deux yeux et reconstituée par le cerveau pour n'en former qu'une. Grâce au même phénomène, les deux écrans du Virtual Boy n'en paraissent plus qu'un et forment une image que le cerveau perçoit en trois dimensions.



Les différentes images de ces pages ont été réalisées par ordinateur afin que l'on puisse mieux se rendre compte de la profondeur et de la perception des images que le Virtual Boy est capable de réaliser. Malheureusement, aussi bonnes qu'elles soient, ces images ne sont que des représentations en deux dimensions d'un univers 3D que vous découvrirez dès la fin de l'année en essayant Virtual Boy de Nintendo.

L'année en France à un prix légèrement supérieur à mille francs, le Virtual Boy est une alternative intéressante de ce qui peut se faire actuellement en matière de console de jeu vidéo, et ce à un coût modique.

VIVRE LA TROIS DIMENSIONS

Alors que les yeux de toutes et de tous, les nôtres compris, sont tournés vers les consoles de table de la concurrence, et surtout bien sûr sur l'U64 de Nintendo, le constructeur japonais devrait très prochainement annoncer en France la sortie de sa console 32 bits à immersion tridimensionnelle réelle. Anciennement appelée VR 32, le Virtual Boy est comme vous l'avez compris et comme vous le savez déjà, une machine d'un design relativement surprenant. Laissez tomber le genre Game Boy, laissez tomber le genre Super Nintendo, le Virtual Boy, c'est autre chose, c'est d'autres sensations... C'est sentir le jeu, là devant soi. C'est toucher Mario qui bouge. C'est vivre l'aventure comme on ne l'a encore jamais vécue avec aucun autre système.

UNE NOUVELLE FAÇON DE JOUER

Les jeux prévus à l'heure actuelle sur la Virtual Boy seront très certainement plus proches du monde réel que

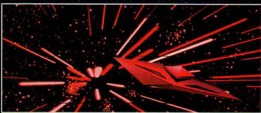
Boy

3D À L'ÉTAT PUR

ceux que l'on connaît aujourd'hui, et par conséquent bien plus réalistes. Diriger un personnage en trois dimensions est un truc bien plus complexe, plus hasardeux qu'en deux dimensions, les réflexes des joueurs devront également se modifier. Dans un jeu de plates-formes par exemple au scrolling horizontal, le joueur ne devra plus penser suivant deux axes mais bel et bien sui-

vant trois, la profondeur intervenant à chaque instant du jeu. Du coup, les concepteurs de la machine ont dû complètement revoir le système de direction et les traditionnels joy pads s'en voient modifiés

La promesse d'un vol en trois dimensions est assurément une expérience riche en émotions fortes. Aucune autre machine que la Virtual Boy ne permettra mieux un tel voyage. Avec une animation du tonnerre de Dieu et une grande finesse dans les graphismes, chaque jeu de ce type s'avèrera une expérience riche, jamais encore égale. Une vue 3D du cockpit ou de derrière le vaisseau sera en général présente dans les prochains jeux sur Virtual Boy.



Certes cette photo, toujours réalisée sur ordinateur, est fixée, mais elle donne un bon aperçu de ce que pourra être une simulation spatiale sur Virtual Boy. En théorie, et à Supow nous l'avons vérifié, ce vaisseau bougera de droite à gauche, s'avancera vers le fond de l'espace pour revenir vers le joueur. L'effet est sidérant, mais le mieux est encore, bien sûr, de vivre l'expérience de visu.

Naviguer dans l'espace... quel pied !

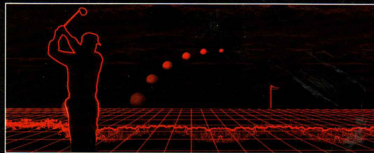
pour permettre au joueur une prise en main immédiate, une meilleure aisance de jeu et par conséquent des mouvements qui s'entendent désormais dans l'espace. Imaginez par exemple qu'en fonction du jeu

LES JEUX ANNONCÉS (AUX USA)

Galactic Pinball	Nintendo
TeleroBoxer	Nintendo
Mario Clash	Nintendo
Mario's Dream tennis	Nintendo
Red Alarm	Nintendo
Gold	T&E Soft
V1-Tennis	BPS
Football	BPS
Virtual League Baseball	Kemco
Panic Bomber VB	Hudson
Vertical Force	Hudson
Devil Busters	Athas
WaterWorld	Ocean

La 3D, la vraie dimension du sport

Cette simulation de golf, toujours selon un ordinateur gérant au mieux la 3D lorsqu'elle doit être imprimée, donne une idée de ce que pourra être un des points de vue d'une simulation de sport. En choisissant convenablement votre angle de perception du terrain, vous devriez vous prendre pour le joueur, le club de golf entre les mains, prêt à rentrer n'importe quel put !



Plus encore que dans une simulation en trois dimensions sur un écran traditionnel, le Virtual Boy calculera avec une précision extrême chacune des trajectoires de la balle. De plus, la machine calculera également pour vous l'angle qui vous permettra d'être le plus immergé dans la situation présente. C'est pas cool, ça !

qui vous sera offert, il faudra toujours avoir à l'œil le fait que pour sortir d'une situation douteuse, la fuite ou l'attaque dirigée vers le fond de l'écran sera peut-être la meilleure des solutions. Le tout est encore de savoir si ce genre d'expérience vous branche ?

LES JEUX EN DÉVELOPPEMENT

Annoncé pour le mois d'août aux Etats-Unis, le Virtual Boy sera disponible avec trois jeux. Ce rythme de sortie

CODE NAME : VR 32, immersion tridimensionnelle totale

Vivre son jeu n'aura jamais été aussi vrai

