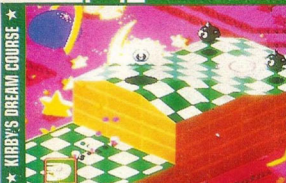


# FERIA CES '95



La compañía **Nintendo**, directa rival de **Sega** en el mundo de las consolas, presentó como principales novedades los siguientes títulos: **KIRBY'S DREAM COURSE**, **EARTH BOUND**, un estu-  
pendo juego de rol para **SNES**, **FX FIGHTER**, un juego que recuerda

en algunos aspectos al arcade de **VIRTUA FIGHTER**, y el impresionante **STAR FOX 2**, un increíble shoot'em up vectorial.



**E** **VIRTUA BOY** es la principal baza que **Nintendo** tiene para hacer oposición a la consola **Mega Drive 32X** de la compañía **Sega**. **VIRTUA BOY** es la primera máquina capaz de reproducir gráficos realmente tridimensionales en un sistema de 32 bits. Ade-

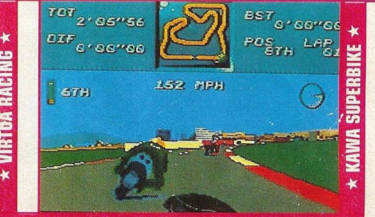
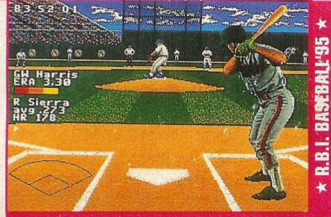
más, este nuevo soporte lleva incorporado espejos ópticos de alta precisión y una pantalla a doble color (rojo y negro) para otorgar un mayor realismo al efecto tridimensional. La compañía japonesa tiene prevista su salida al mercado para el último cuarto del año con tres títulos de fábula.

★ N I N T E N D O ★

★ FX FIGHTER ★

★ STAR FOX 2 ★

★ W A R N E R ★



La conocida compañía americana presentó como novedad más interesante la conversión del conocido arcade **PRIMAL RAGE** para **SNES** y **Mega Drive**. Fue de las pocas empresas que se dignó a

presentar algún producto para la **Saturn**, como el conocido **VIRTUA RACING**, con cinco coches para elegir y muchos más circuitos. También pudimos observar las primeras imágenes de **POWER DRIVE** para **Jaguar**.