

The

平成12年7月21日発行(毎月1回21日発行)第5巻第7号(通巻48号)

N64&ゲームボーイ大好きマガジン

64 DREAM

ザ・ロクヨン
ドリーム

©2000 Nintendo
/ CAMELOT

9
2000
月号
定価 490
yen

●特別付録

①ゼルダとマリオの
ポストカード

②マリオテニス64の
シール

宮本 NINTENDO64 の4年間

さんと振り返る

緊急
発表!

●サヨナラ!本郷さん!!
N64の質問箱
イキナリ最終回

【GB新作ソフト情報】

コロコロカービィ
ポケモンでパネポン

【期待のN64ソフト続報!】

マリオストーリー
風来のシレン2

マリオテニス64

ポケモンスタジアム 金銀ム



CONTENTS ◯もくじ

総力特集

●宮本茂さんと振り返る、激動のN64史!!
79 **NINTENDO64の4年間**

●最終攻略&なんでもランキング発表!! 中としBook in Book4
55 **ゼルダの伝説 ムジュラの仮面**

10 **ポケモンスタジアム金銀**



12 **ポケモンでパネポン**

14 **ポケットモンスター金銀**

16 **マリオストーリー**

30 **不思議のダンジョン 風来のシレン2 ~鬼襲来!シレン城!~**

36 **コロコロカービィ**

40 **スターオーシャン ブルースフィア**

42 **ドラえもん3 のび太の町SOS!**

44 **64DD通信 マリオアーティストポリゴンスタジオ**

100 **SFC&GB情報局 とつとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ♡他**

攻略情報

22 **マリオテニス64**

38 **エキサイトバイク64**

REGULAR etc.

- 90 サヨナラ本郷さん! N64の質問箱・最終回
- 96 毎月新聞
- 108 それゆけマリオ親衛隊
- 113 ドリテクの殿堂
- 6 新作ソフト発売カレンダー
- 8 64ドリームランキング
- 78 NP SFC&GB書き換え一覧
- 47 ロクドリエンタメ倶楽部
- 48 ゲームソフトファンクラブ2
- 54 ほろろクオン流コピー塾
- 71 デス仙人のゴリラでもわかるN64教室
- 72 トーキー発Game Street Journal

- 73 ドリームインプレッション
- 74 64フォーラム
- 76 秋葉原価格調査団
- 116 ロクヨン大通り商店街
- 117 FCドリーム
- 50 DREAM DRUNKER / 中植茂久
- 99 ねこマンガ / 三浦ゆうま
- 118 G.B.A / 中植茂久
- 122 ロクヨン夢日記 / 中植茂久
- 120 読者プレゼント
- 121 読者アンケート
- 121 7月号プレゼント当選者発表

連載企画

Coming Soon ◯今月のNEW TITLE



©1995-2000Nintendo /Creatures inc./GAME FREAK inc.

GAME INDEX

○ゲームインデックス

- エキサイトバイク64 36
- おじゃる丸〜満願神社の縁日でおじゃる!〜 105
- カラム一町はおおさわさ! おかわりっ! 106
- 筋肉番付GB2 目指せマッスルチャンピオン 104
- コロコロカービィ 36
- 真・女神転生デビルチルドレン「黒の書」「赤の書」 106
- GBハロポッツ2 105
- スターオーシャンブルースフィア 40
- スペースインベーダーX 106
- ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 55
- Dance Dance Revolution GB 104
- とつとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ♡ 101
- データナビド野球 106
- ドラえもん3 のび太の町SOS! 42
- ぬし釣りアドベンチャー カイトの冒険 107
- バレーンファイトGB 100
- バーフェクトチヨロロ 107
- 不思議のダンジョン 風来のシレン2 ~鬼襲来!シレン城!~ 30
- ポケットぶよぶよ〜ん 103
- ポケットモンスター金銀 14
- ポケモンでパネポン 16
- ポケモンスタジアム金銀 12
- 牧場物語GB3 102
- マリオアーティストポリゴンスタジオ 46
- マリオテニス64 22
- マリオストーリー 16
- ロックマンX サイバーミッション 103

※一部のゲームタイトルは仮称です
●=N64 ●=64DD ●=GB

ロクヨン大通り商店街

ROKUYON OHDOHRI SYOHTEN-GAI

お言葉 商店街会長の



バーチャルボーイ用ソフトは、19本しか発売されていないので、コンプリートしやすいと思われるが、しかし未期に発売された、上の写真の3タイトルは、市場に出回った数が極端に少ないため、3万円近い高値で取引されている。



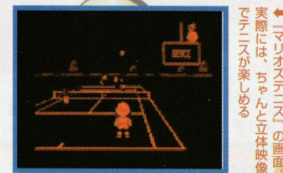
バーチャルボーイ5周年

この号が発売される7月21日は、バーチャルボーイが登場してから、ちょうど5周年を迎える。従来のTVゲームでは実現できなかった、立体映像でゲームが楽しめる名機だ。N64の1年先輩である、このバーチャルボーイを振り返ってみよう。

バーチャルボーイは、1995年7月21日に15000円で発売された、テールトップ型のゲーム機。ミラースキャン赤色LEDディスプレイによる、赤と黒の単色画面ながら、左右2画面のデュアルディスプレイシステムによって、立体映像でゲームが楽しめるという、画期的な32bitマシンだ。GBの生みの親である横井重平さんが開発を担当し、糸井重里さんが「バーチャルボーイ」と命名している。全くこきやく、国内約6000店舗のゲームショップに試遊機が設置され、1995年度内に300万台の販売が計画されるなど、

任天堂としてもかなり力のかもった商品だった。しかし、PS・SSといった次世代ゲーム機が存在し、覗き込むようにしてプレイするという設計が受けなかったのか、発売直後からサッパリの売れ行きだった。T&Eソフトから「レッドアーム」という、3Dシューティングの名作も登場したもの、立体映像の必然性がない、安直なソフトばかりが目立ったのも、ヒットに至らなかった大きな要因の1つだろう。そして登場からわずか5ヶ月後の、1995年12月22日を最後に

結局発売されたのはわずか19タイトルのみ。当初は通信ケーブルで2台のバーチャルボーイを接続しての、対戦ゲームも予定されていたが、通信対応ソフト・通信ケーブルともに発売されないまま、静かに商品寿命を終えてしまった。先月紹介した「サテラビュー」と同様、商業的には失敗してしまっただが、クリアな立体映像、本体左右に設けられたスピーカーによるステレオサウンド、洗練されたコントローラなど、ハードウェアとして評価すべき点は多い。ただ、登場した時代があまりにも早すぎた。



●赤い面のボタンが特徴的な本体。画面のインポートは液晶

●任天堂のV-Bソフトはどれも5タイトル。さすがにどれも

●左右の十字キーが特徴的なコントローラ。後ろ側には乾電池も水をセッティングして遊ぶ


今月のお宝

8/21までに発売される、購入予定ソフトは3本だ。

まず1本目は「バルーンフアイトGB」。ファミコン版からの大ファンで、特に障害物を避けながら延々と飛び続ける「バルーントリップ」がお気に入りだった。今回のGB版にも収録されていて、場所を問わずいつでもチャレンジできるのは、たまらない魅力だ。メインモードの「1Pゲーム」も、ナイスなアレンジで遊び応えがある。

2本目は「マジカルチェイスGB」だ。PCエンジンの名作シューティングで、なかなか良く移植されている。

3本目は「マリオストーリー」。非常にとっつきやすく、根気のない自分にとって、久しぶりに途中であきらめずクリアできそうなRPGだ。



●右側の凸面レンズからの光を、左右に振り動かす機に反応させ、画面表示される

●バルーントリップは、FC版インジラで登場した。距離度はちょっと高くなった