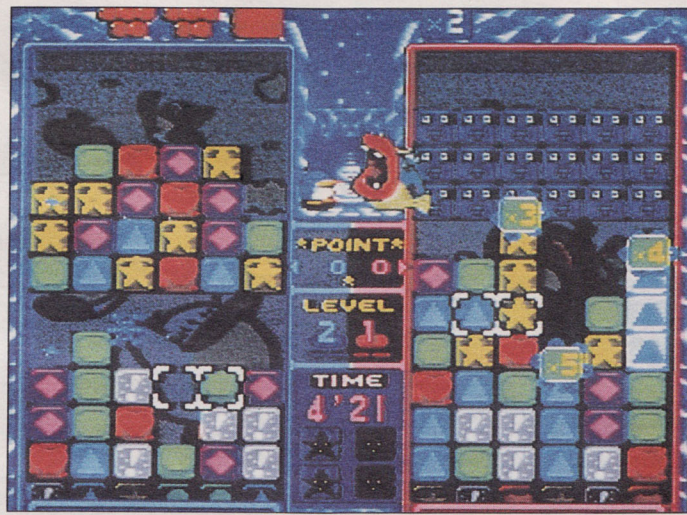
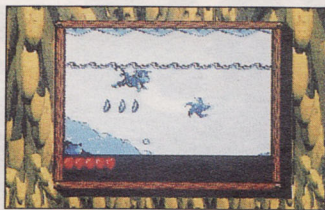




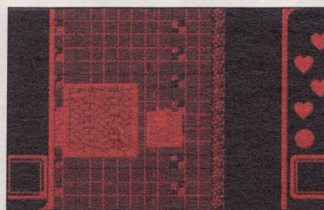
lichen *Super Mario RPG*, das hierzulande mit großer Wahrscheinlichkeit nie erscheinen wird, gibt eigentlich nur *Donkey Kong 3: Dixie's Double Trouble* (SNES) Anlaß zur Freude. Bereits zum dritten Mal läßt Rare die SGI-Workstation qualmen, um die Grafik im Vergleich zu den Vorgängern noch zu steigern. *Kirby Super Star* (SNES) ist ein nettes, horizontal scrollendes Jump'n Run, und mit *Tetris Attack* (SNES, GA) versucht man, einer ausgetretenen Spielidee neues Leben einzuflößen. *Ken Griffey Jr.'s Winning Run* (SNES) wird in Deutschland auch nicht veröffentlicht, obwohl Nintendo die wahrscheinlich beste Baseballsimulation überhaupt auf die Beine gestellt hat. Mit dem *Game Boy Pocket* präsentierte man nach sechs Jahren ein etwas leichteres und kompakteres Update des tragbaren Dau-



*Tetris Attack* für Super Nintendo wird's wohl auch bei uns geben



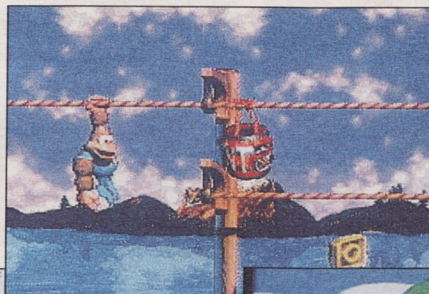
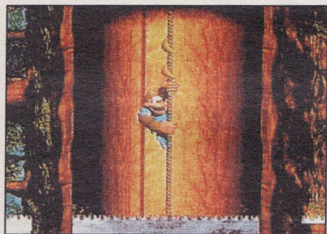
*Diddy's Kong Quest* kommt im September in den USA für den Game Boy



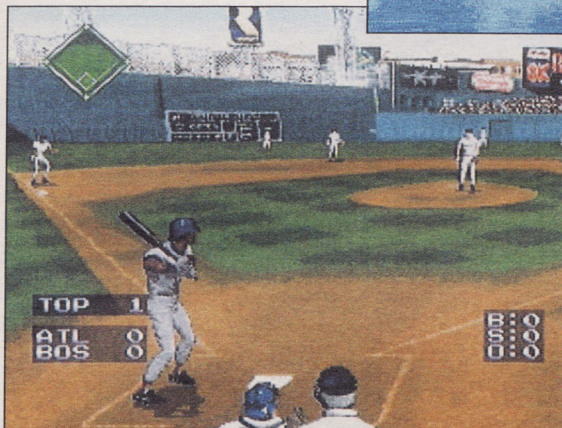
*Dragon Hopper* eines von nur zwei Virtual-Boy-Modulen auf der Messe

erbrenners, das außerdem mit einem verbesserten Bildschirm ausgestattet wurde. Wie erwartet, wird Ende September Diddy in *Donkey Kong Land 2: Diddy's Kong Quest* (GA) gegen King K. Rool antreten. Auch der Virtual Boy macht immer noch von sich reden, durch eine Preisredu-

zierung auf 99 Dollar hofft Nintendo auf Schadensbegrenzung. Da sich aber inzwischen alle Dritthersteller von dem roten 3D-Flop verabschiedet haben und Nintendo selbst nur zwei Spiele ankündigte, *Dragon Hopper* und *Bound High*, prophezeihen wir dem VB keine allzu großartige Zukunft.

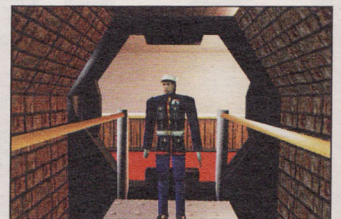


Zu *Donkey Kong Country 3: Dixie's Double Trouble* erfahrt Ihr mehr auf Seite 64, zusammen mit einem Interview mit den Entwicklern von Rare



Oben: *Kirby Super Star* für Super Nintendo  
Links: *Ken Griffey Jr.'s Winning Run*  
gibt's leider nur als Import

**Ocean** protzte wieder mit einem riesigen Stand, der für Konsolen wenig Spielbares zu bieten hatte. Noch jede Spur fehlte von dem groß angekündigten 3D-Jump'n'Run *Cheesy* (PS). Mit *Dawn of Darkness* (PS, SAT) ist ein weiterer 3D-Shooter nach dem großen ID-Vorbild unterwegs. Für Saturn-Besitzer hat Ocean eine speziell entwickelte Action-Variante von *Waterworld* in Arbeit. Cartoon-Anhänger werden sich über *Hanna Barbera* (PS, SAT) freuen, in dem alle bekannten Zeichentrick-Charaktere (z.B. Flintstones) des renommierten Studios enthalten sein werden. Lediglich auf einigen Bildern war die Nintendo 64-Filmumsetzung *Mission: Impossible* zu sehen. Die beiden NEON-Produktionen *Tunnel B1* (PS, SAT) und *Viper* (SAT) durften natürlich auch nicht fehlen. Selbst für die 16-Bitter gab es mit dem 2D-Prügler *Lobo* (SNES, MD) das letzte Ankündigungsrelikt vom letzten Jahr in spielbarer Form zu sehen.



Nur einige Bilder gab es von Oceans N64-Filmumsetzung *Mission: Impossible* zu sehen

Auf der Suche nach 3DO-Software wurden wir bei **Panasonic** fündig. Mit *Cyberdillo*, *Lucienne's Quest*, *Obelisk*, *Olympic Summer Games* und *Olympic Soccer* stellte man immerhin fünf Spiele vor, die beiden letzten stammen allerdings von U.S. Gold. Das M2 soll erst im Frühjahr 1997 veröffentlicht werden und war deshalb für Panasonic-Vertre-